

Th คุณสมบัติที่สามารถใช้ได้ในเฟิร์มแวร์ “C” รุ่น 3.30

คุณสมบัติใหม่ที่สามารใช้ได้ในเฟิร์มแวร์ “C” รุ่น 3.30 ของกล้องอธิบายไว้ด้านล่าง

หากต้องการดูรุ่นเฟิร์มแวร์ของกล้องหรืออัปเดตเฟิร์มแวร์ของกล้อง ให้เลือก **รุ่นเฟิร์มแวร์** ในเมนูตั้งค่า สามารถดาวน์โหลดเฟิร์มแวร์รุ่นล่าสุดสำหรับ Z 7 และ Z 6 ได้จากศูนย์กลางดาวน์โหลดของ Nikon

<https://downloadcenter.nikonimglib.com/>

การบันทึกตำแหน่งโฟกัส

เพิ่มตัวเลือก บันทึกตำแหน่งของจุดโฟกัส ลงในเมนูตั้งค่า หากเลือก **เปิด** ตำแหน่งโฟกัสที่ใช้เมื่อปิดกล้องจะถูกเรียกคืนเมื่อเปิดกล้องครั้งต่อไป

- ตำแหน่งโฟกัสอาจเปลี่ยนไปตามการปรับการซูมหรือความผันผวนของอุณหภูมิโดยรอบ
- ตัวเลือกนี้จะใช้เฉพาะเมื่อใช้กล้องกับเลนส์โฟกัสอัตโนมัติ Z เท่านั้น
- การเลือก **เปิด** อาจเพิ่มเวลาในการเปิดกล้อง



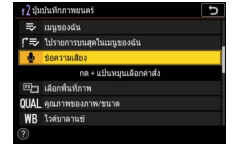
ข้อความเสียง (Z 6 เท่านั้น)

เพิ่มตัวเลือก **ข้อความเสียง** ให้กับการทำงานที่สามารถกำหนดให้กับ **ปุ่มบันทึกภาพยนตร์** ผ่านการตั้งค่าแบบกำหนดเอง f2 (กำหนดการควบคุมเอง) ในการทำงาน **ข้อความเสียง** สามารถใช้ปุ่มบันทึกภาพยนตร์เพื่อบันทึกและเล่นข้อความเสียงได้ยาวที่สุดประมาณ 60 วินาทีในขณะที่แสดงภาพ



การบันทึกข้อความเสียง

1 เลือก **ข้อความเสียง** สำหรับการตั้งค่าแบบกำหนดเอง f2 (กำหนดการควบคุมเอง) > **ปุ่มบันทึกภาพยนตร์**

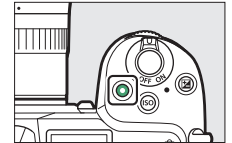


2 เลือกโหมดแสดงภาพและแสดงภาพที่ท่านต้องการเพิ่มข้อความเสียง



3 กดปุ่มบันทึกภาพยนตร์ค้างไว้

- การบันทึกจะดำเนินต่อไปในขณะที่กดปุ่มอยู่
- สัญลักษณ์ **🔊** จะปรากฏขึ้นในระหว่างการบันทึก



4 ปลดปล่อยปุ่มบันทึกภาพยนตร์เพื่อสิ้นสุดการบันทึก

- ภาพที่มีข้อความเสียงจะแสดงด้วยสัญลักษณ์ **[🔊]**
- การบันทึกจะสิ้นสุดโดยอัตโนมัติเมื่อเวลาผ่านไป 60 วินาที



✓ ข้อควรระวัง: การบันทึกข้อความเสียง

- ไม่สามารถเพิ่มข้อความเสียงลงในภาพที่มีข้อความเสียงอยู่แล้วได้ (แสดงด้วยสัญลักษณ์ [M]) ลบข้อความเสียงเดิมก่อนที่จะพยายามบันทึกข้อความเสียงใหม่
- ท่านไม่สามารถดูภาพอื่นหรือใช้การควบคุมด้วยระบบสัมผัสในขณะที่กำลังดำเนินการบันทึกได้
- การบันทึกจะสิ้นสุดลงหากท่าน:
 - กดปุ่ม [M]
 - ออกจากโหมดแสดงภาพ หรือ
 - ปิดกล้อง
- การบันทึกอาจสิ้นสุดลงหากท่านกดปุ่มกดชัตเตอร์หรือใช้งานปุ่มควบคุมอื่นๆ ของกล้อง

✍ ชื่อไฟล์ข้อความเสียง

ข้อความเสียงจะมีชื่อไฟล์ในรูปแบบ "DSC_nnnn.WAV" โดย nnnn จะเป็นตัวเลขสี่หลักที่คัดลอกมาจากภาพที่มีข้อความเสียง

- ข้อความเสียงของภาพที่ถ่ายโดยเลือก Adobe RGB ไว้สำหรับ **พื้นที่สี** ในเมนูถ่ายภาพจะมีชื่อไฟล์ในรูปแบบ "_DSCnnnn.WAV"
- ข้อความเสียงของภาพที่ตั้งชื่อผ่าน **การตั้งชื่อไฟล์** ในเมนูถ่ายภาพจะมีตัวอักษรสามตัวในค่านำหน้าชื่อเหมือนกันกับภาพที่เกี่ยวข้องแทน "DSC"

การเล่นข้อความเสียง

1 เลือก ข้อความเสียง สำหรับการตั้งค่าแบบกำหนดเอง f2 (กำหนดการควบคุมเอง) > ปุ่มบันทึกภาพยนตร์

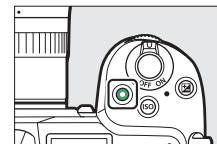
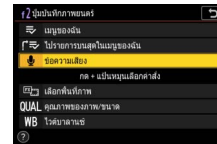
2 เลือกโหมดแสดงภาพแล้วแสดงภาพที่มีสัญลักษณ์ [M]

3 กดปุ่มบันทึกภาพยนตร์

- การเล่นข้อความเสียงจะเริ่มขึ้น

4 กดปุ่มบันทึกภาพยนตร์อีกครั้ง

- การเล่นข้อความเสียงจะสิ้นสุด



✓ ข้อควรระวัง: การเล่นเกมความเสี่ยง

- ไม่สามารถใช้การซูมแสดงภาพได้ระหว่างการเล่นเกมความเสี่ยง
- การเล่นเกมจะสิ้นสุดลงหากท่าน:
 - ดูภาพอื่น
 - กดปุ่ม **⏏**
 - ออกจากโหมดแสดงภาพ หรือ
 - ปิดกล้อง
- การเล่นเกมอาจสิ้นสุดลงหากท่านกดปุ่มกดขัดเตอร์หรือใช้งานปุ่มควบคุมอื่นๆ ของกล้อง
- การป้องกันภาพยังช่วยป้องกันความเสี่ยงในภาพนั้นด้วย ไม่สามารถแยกการป้องกันได้
- ข้อความเสียงจะไม่รวมไปกับภาพที่อัปโหลดไปยังคอมพิวเตอร์หรือเซิร์ฟเวอร์ FTP โดยใช้ WI-FI ข้อความเสียงจะแสดงเป็นไฟล์แยกกันเมื่อดูภาพในโหมดเซิร์ฟเวอร์ HTTP

การลบข้อความเสียง

- การกดปุ่ม **⏏** เมื่อดูภาพที่มีสัญลักษณ์ **[P]** จะมีข้อความยืนยันปรากฏขึ้น
- ในการลบทั้งภาพและข้อความเสียง ให้ไฮไลต์ **ทั้งภาพและข้อความเสียง** แล้วกดปุ่ม **⏏**
 - หากต้องการลบเฉพาะข้อความเสียง ให้ไฮไลต์ **เฉพาะข้อความเสียง** แล้วกดปุ่ม **⏏**
 - หากต้องการแสดงภาพต่อโดยไม่ลบทั้งสองไฟล์ ให้กดปุ่ม **▶**
 - การลบภาพจะลบข้อความเสียงในภาพนั้นด้วย



ตัวเลือกข้อความเสียง

ขณะนี้เมนูตั้งค่ามีรายการ **ตัวเลือกข้อความเสียง** ที่มีตัวเลือกต่อไปนี้สำหรับ การบันทึกและเล่นเกมความเสี่ยง

- **การควบคุมข้อความเสียง** ควบคุมการทำงานของปุ่มบันทึกภาพยนตร์ระหว่างการบันทึกข้อความเสียง
 - **กดค้างไว้** (ค่าเริ่มต้น): การบันทึกจะเกิดขึ้นเฉพาะในขณะที่กดปุ่มบันทึกภาพยนตร์และจะสิ้นสุดลงเมื่อปล่อยปุ่ม
 - **กดเพื่อเริ่ม/หยุด**: กดปุ่มบันทึกภาพยนตร์อีกครั้งเพื่อเริ่มการบันทึกและกดอีกครั้งเพื่อสิ้นสุดการบันทึก
- **สัญญาณเสียงออก** ควบคุมระดับเสียงของการเล่นเกมความเสี่ยง
 - **ลำโพง/หูฟัง**: เลือกระดับเสียงที่ข้อความเสียงจะเล่นผ่านลำโพงของกล้องหรือหูฟังที่เชื่อมต่อกับกล้อง
 - **ปิด**: ข้อความเสียงจะไม่เล่นเมื่อกดปุ่มบันทึกภาพยนตร์

