

Logiciel

# NX Studio

Version 1.7

## Manuel de référence

- *Ce manuel est disponible en ligne au format HTML à l'adresse suivante :*

<https://nikonimglib.com/nxstdo/onlinehelp/fr/>

### ■ Nikon Transfer 2

Le logiciel Nikon Transfer 2 installé avec NX Studio permet de transférer les images sur votre ordinateur. Un manuel comportant des informations sur l'utilisation de Nikon Transfer 2 est disponible via les sites Web ci-dessous.

- *Un manuel en pdf est téléchargeable depuis le Centre de téléchargement Nikon :*

[Manuel de référence de Nikon Transfer 2 \(PDF\)](#)

- *Vous pouvez également afficher le contenu du manuel en ligne au format HTML via :*

<https://nikonimglib.com/ntran2/onlinehelp/fr/>

# Table des matières

<b>À propos de NX Studio</b> .....	<b>6</b>
La solution NX Studio .....	6
Flux de travail de NX Studio .....	8
Fenêtre de NX Studio .....	13
Formats compatibles .....	32
<b>Affichage des images</b> .....	<b>35</b>
Zone d'affichage .....	35
Choix d'un mode d'affichage .....	38
Affichage film fixe .....	50
Affichage plein écran .....	52
Lecture des vidéos .....	55
Barre d'outils inférieure .....	58
Affichage des images côte à côte .....	63
<b>Filtres</b> .....	<b>69</b>
Options de filtre .....	69
Classement des images .....	70
Étiquetage des photos .....	75
Protection des images .....	80
Filtres avancés .....	84
<b>Retouche des photos</b> .....	<b>88</b>
Onglet Réglages .....	88
Outils disponibles avec les photos HLG .....	98
Outil Picture Control .....	102
Outil Picture Control (Couleurs modulables) .....	113
Outil Picture Control (HLG) .....	125
Outil Balance des blancs .....	128
Outil Correction d'exposition .....	131
Outil D-Lighting actif .....	132
Outil Ajuster la luminosité et la couleur .....	133
Outil Niveaux et courbes de tons .....	135

Outil LST. ....	139
Outil Amplificateur de saturation. ....	148
Outil Maquillage. ....	149
Outil Réglage du rendu des portraits. ....	150
Outil Réduction du bruit. ....	151
Outil Réglage de l'accentuation. ....	153
Correcteur. ....	156
Outil Point de contrôle de couleur. ....	160
Recadrage des photos. ....	169
Outil Redresser. ....	175
Outil Perspective. ....	180
Outil Corrections de l'appareil photo. ....	182
Outil Corrections de l'objectif. ....	184
Outil Versions. ....	189
Conversion de films négatifs numérisés en positifs. ....	190
Copie des réglages. ....	196
<b>Picture Controls personnalisés. ....</b>	<b>208</b>
Picture Controls personnalisés. ....	208
Importation/exportation de fichiers de Picture Control personnalisé. ....	213
<b>Fusionner des photos prises avec un décalage des pixels. ....</b>	<b>222</b>
Prise de vue avec décalage des pixels. ....	222
Fusionner des photos prises avec un décalage des pixels. ....	223
<b>Édition vidéo (Movie Editor). ....</b>	<b>228</b>
Modification des vidéos. ....	228
Suppression de séquences. ....	230
Regroupement de séquences. ....	234
Association de photos et de vidéos. ....	236
Rubriques des menus de la fenêtre <b>[Modifier la vidéo]</b> . ....	259
<b>Diaporamas. ....</b>	<b>264</b>
Affichage des images sélectionnées. ....	264
<b>Transfert des images sur le Web. ....</b>	<b>267</b>
Services Web. ....	267

NIKON IMAGE SPACE .....	268
<b>Impression</b> .....	<b>271</b>
Impression des photos .....	271
Impression des informations d'image .....	274
Index .....	278
<b>Exportation des photos (enregistrement des photos dans d'autres formats)</b> .....	<b>279</b>
Enregistrement des photos dans d'autres formats .....	279
<b>Préférences</b> .....	<b>287</b>
Boîte de dialogue Préférences .....	287
[Général] .....	288
[Vignettes] .....	289
[Affichage des images] .....	290
[Favoris] .....	291
[Boîte de dialogue/Alerte] .....	292
[Gestion des couleurs] .....	293
[Niveaux et échantillonnage] .....	295
[Application] .....	296
[Préréglage XMP/IPTC] .....	297
[Étiquettes] .....	298
[Affichage] .....	299
[Traitement RAW] .....	300
[Service Web] .....	301
[Vidéo] (Windows uniquement) .....	302
[Enregistrer] .....	303
<b>Liste des menus</b> .....	<b>307</b>
Menu [Fichier] .....	307
Menu [NX Studio] (macOS uniquement) .....	310
Menu [Édition] .....	311
Menu [Navigateur] .....	313
Menu [Image] .....	314
Menu [Ajuster] .....	316
Menu [Présentation] .....	318

Menu [ <b>Fenêtre</b> ]. . . . .	321
Menu [ <b>Aide</b> ]. . . . .	322

# À propos de NX Studio

## La solution NX Studio

NX Studio permet d'afficher et d'optimiser les photos et les vidéos réalisées avec des appareils photo numériques Nikon. Il permet de manière conviviale d'effectuer ces tâches sur les images après le téléchargement. Il offre également d'autres possibilités pour tirer le maximum de vos images, par exemple le transfert sur le Web ou l'édition de vidéos.

## Fonctionnalités de base

NX Studio permet d'afficher et de retoucher les photos téléchargées sur votre ordinateur via Nikon Transfer 2 ou autre. Il permet également d'imprimer les photos ou de les transférer sur le Web après retouche.

### Affichage des images

Vous pouvez afficher les images sous forme de vignettes pour retrouver rapidement celles que vous souhaitez. Vous pouvez afficher en plus grand les images de votre choix afin d'en vérifier les moindres détails. Vous pouvez également opter pour un affichage multi-vues pour comparer les images côte à côte. En outre, il est possible d'afficher les versions « avant » et « après » de la même image pour évaluer les effets des modifications.

### Filtres

Il est possible de filtrer les images par classement et par étiquette. Retrouvez rapidement les images de votre choix afin d'optimiser votre flux de travail.

### Retouche des photos

Vous pouvez retoucher les photos de différentes façons, notamment en modifiant la luminosité, la teinte et d'autres réglages, en les recadrant ou en traitant les images RAW et en enregistrant les résultats dans d'autres formats.

### Exportation des photos (enregistrement des photos dans d'autres formats)

Les photos qui ont été retouchées ou redimensionnées peuvent être exportées au format JPEG, HEIF ou TIFF. Les photos exportées peuvent ensuite être ouvertes à l'aide d'autres logiciels.

## Transfert des images sur le Web

Transférez les images directement sur NIKON IMAGE SPACE.

## Impression

Imprimez vos photos et offrez-les à vos proches.

## Fonctionnalités avancées

NX Studio permet non seulement de retoucher les photos, mais aussi d'éditer les vidéos. Il permet également d'afficher des diaporamas d'images situées dans des dossiers particuliers.

## Édition vidéo (Movie Editor)

Supprimez des séquences ou regroupez des clips.

## Diaporamas

Affichez le diaporama des images d'un dossier particulier.

---

### Fonctionnalités disponibles

Il se peut que certaines fonctionnalités ne soient pas disponibles selon le pays ou la région d'utilisation.

---

# Flux de travail de NX Studio

NX Studio peut gérer aussi bien le téléchargement que l'affichage des images de votre appareil photo, la retouche de vos clichés préférés et leur transfert sur le Web.

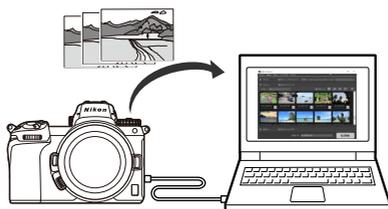
## Étape 1 : démarrer NX Studio

Démarrez NX Studio comme décrit ci-dessous.

- Windows : double-cliquez sur l'icône de NX Studio sur le bureau.
- macOS : accédez à [**Applications**] et double-cliquez sur l'icône NX Studio dans le dossier « Nikon Software ».

## Étape 2 : télécharger les photos sur l'ordinateur

Vous pouvez aisément télécharger les photos et les vidéos de votre appareil photo à l'aide du logiciel [Nikon Transfer 2](#) installé avec NX Studio.



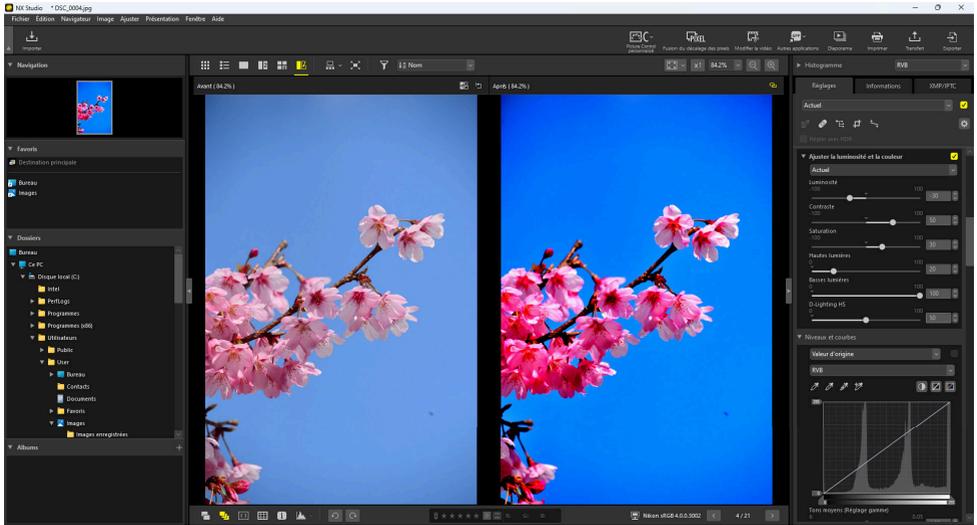
## Étape 3 : afficher les photos

NX Studio offre une variété d'options pour afficher les photos téléchargées et trouver rapidement celle que vous recherchez ( [livre 35](#) et [livre 69](#)).



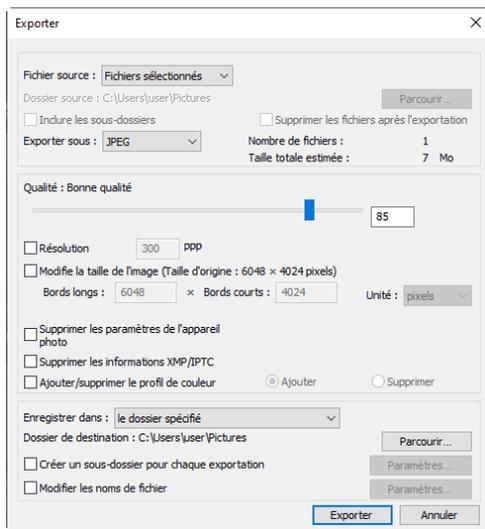
# Étape 4 : retoucher les photos

Modifiez la luminosité, la teinte et d'autres réglages. Les commandes intuitives de NX Studio vous permettent d'obtenir les résultats souhaités ([lien 88](#)).



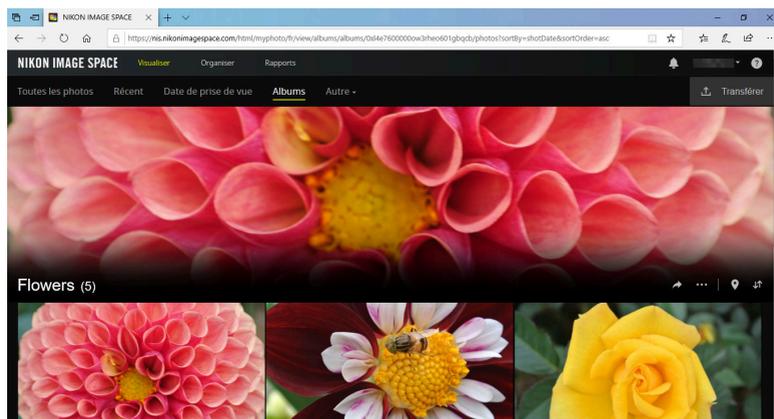
## Étape 5 : exporter les photos (enregistrement dans d'autres formats)

Après avoir retouché les photos, vous pouvez les enregistrer en format JPEG, HEIF ou TIFF avec de nouveaux noms. Vous pouvez ainsi les utiliser avec d'autres logiciels.



## Étape 6 : transférer ou imprimer les photos

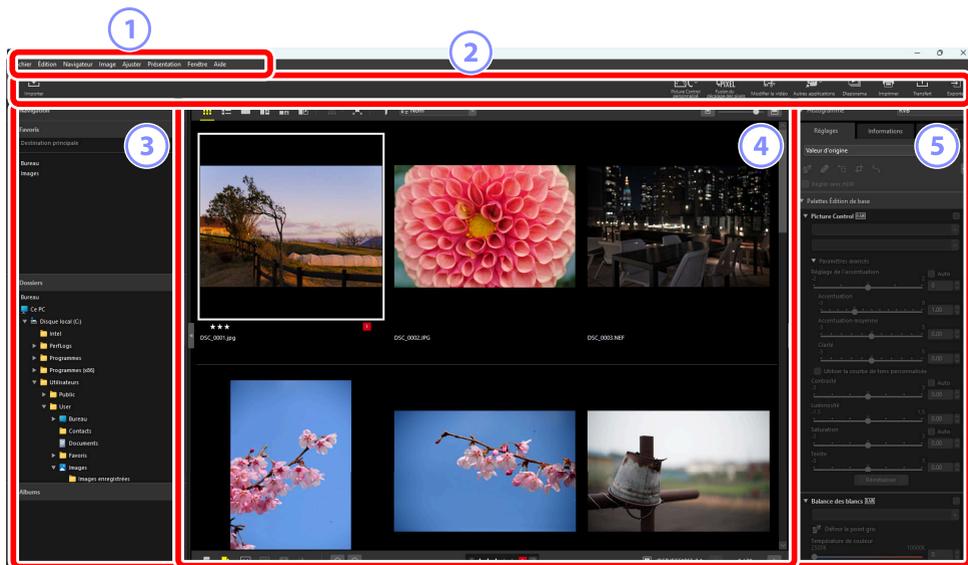
Les photos qui ont été enregistrées dans les formats adéquats peuvent être transférées directement sur NIKON IMAGE SPACE ( [📖 267](#), [📖 268](#)). Vous pouvez également imprimer les photos et les partager avec vos proches ( [📖 271](#)).



NX Studio propose aussi de nombreuses autres possibilités pour tirer le maximum de vos photos et vidéos. Pour en savoir plus, reportez-vous à « La solution NX Studio » ( [📖 6](#)).

# Fenêtre de NX Studio

Les éléments de la fenêtre de NX Studio sont décrits ci-dessous.



## 1 Barre des menus

Sélectionnez les options des menus.

## 2 Barre d'outils

Démarrez Nikon Transfer 2 ou d'autres logiciels, imprimez des photos ou effectuez d'autres tâches.

## 3 Palette Navigateur

Sélectionnez des dossiers dans la liste **[Dossiers]**, affichez des dossiers souvent utilisés que vous avez ajoutés à vos **[Favoris]** ou parcourez les **[Albums]**, des collections personnalisées de photos souvent visionnées.

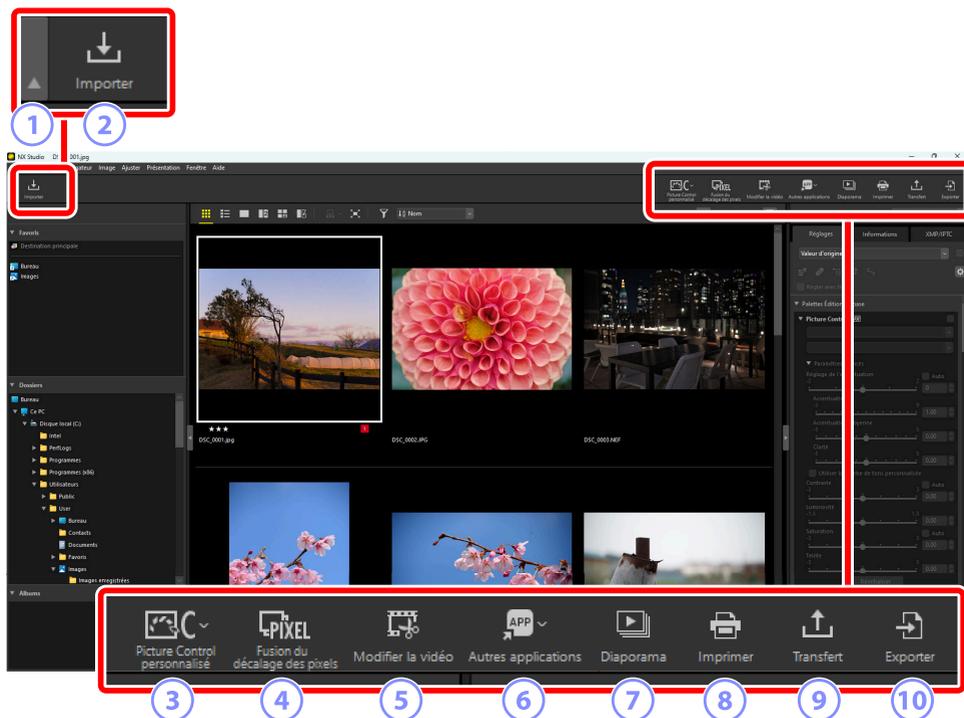
## 4 Zone d'affichage

Les photos sont affichées ici ( [lien 35](#) ).

## 5 Palette Réglages/Informations

Affiche les réglages et les informations des images sélectionnées.

## Barre d'outils



### 1 Afficher/Masquer la barre d'outils

Cliquez pour afficher ou masquer la barre d'outils.

### 2 [Importer]

Démarrez Nikon Transfer 2.

### 3 [Picture Control personnalisé]

Importer ou exporter les fichiers de Picture Control personnalisé ( [213](#)).

### 4 [Fusion du décalage des pixels]

Fusionner une séquence de photos prises avec une fusion du décalage des pixels en un seul fichier ( [223](#)).

## 5 [Modifier la vidéo]

Éditer des vidéos ( [📖 228](#)).

## 6 [Autres applications]

Ouvrez les images sélectionnées à l'aide d'autres logiciels. Vous pouvez ajouter des logiciels via [Application] dans la boîte de dialogue d'options ( [📖 287](#), [📖 296](#)).

## 7 [Diaporama]

Affichez les photos de la sélection ou du dossier en cours sous forme de diaporama ( [📖 264](#)).

## 8 [Imprimer]

Imprimez les photos de la sélection en cours ( [📖 271](#)).

## 9 [Transfert]

Transférez les images de la sélection en cours sur NIKON IMAGE SPACE ( [📖 267](#), [📖 268](#)).

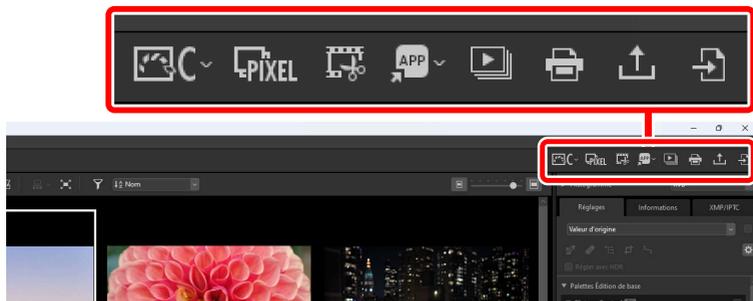
## 10 [Exporter]

Exportez les photos de la sélection en cours en format JPEG, HEIF ou TIFF. Pendant l'exportation, il est notamment possible de redimensionner les photos et de supprimer les informations ( [📖 279](#)).

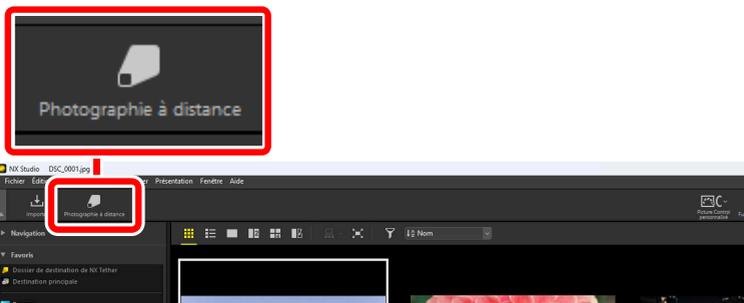
---

### Conseil : options d'affichage de la barre d'outils

- Pour afficher les outils de la barre d'outils sous forme d'icônes sans texte, sélectionnez [Personnaliser la barre d'outils] > [Icône seulement] dans le menu [Fenêtre]. Utilisez [Personnaliser] pour choisir les outils affichés.



- S'il est installé, NX Tether peut être lancé en cliquant sur [**Photographie à distance**] dans la barre d'outils.



### Conseil : ouverture des images dans d'autres applications

Utilisez [**Autres applications**] pour ouvrir des copies des images de la sélection en cours dans d'autres applications.

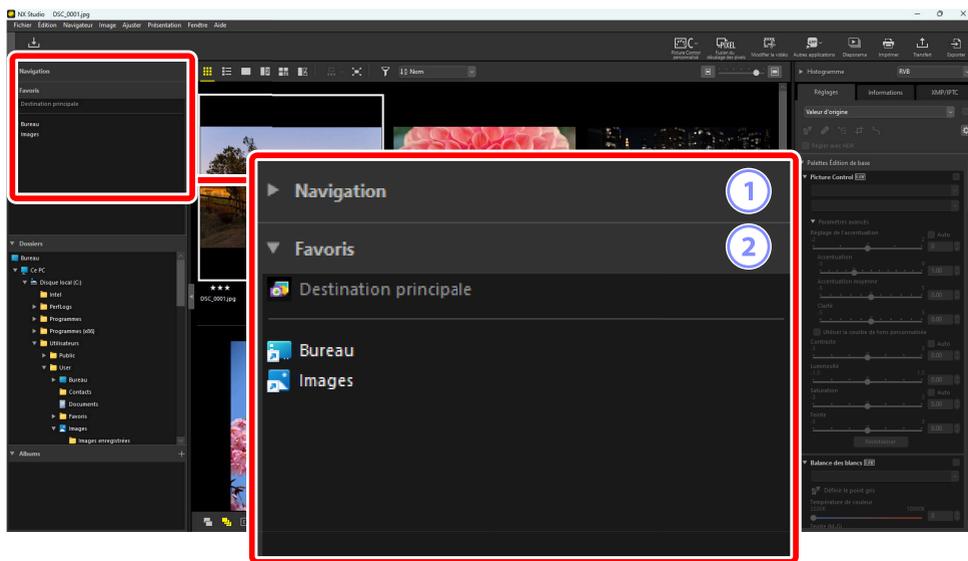
- Vous pouvez sélectionner la destination dans laquelle les copies sont enregistrées à l'aide de [**Application**] dans la boîte de dialogue d'options ([287](#), [296](#)).
- Vous pouvez sélectionner le format dans lequel les copies sont enregistrées dans une boîte de dialogue qui s'affiche après que vous avez choisi l'application souhaitée.



- [**TIFF (16 bits)**]/[**TIFF (8 bits)**]/[**JPEG**] : les photos seront enregistrées et ouvertes dans le format sélectionné et comporteront les optimisations éventuellement effectuées dans NX Studio. Choisissez [**TIFF (16 bits)**] pour ouvrir les photos NEF (RAW) ou les photos avec fusion du décalage des pixels (fichiers NEFX) dans l'application de destination sans aucune perte de qualité.
- [**HEIF (HLG)**]/[**HEIF (PQ)**] : disponible uniquement dans le cas de photos enregistrées en HLG sur les appareils photo permettant de sélectionner le mode de tons.
- Après avoir choisi une application, vous serez peut-être invité à installer un codec (Windows uniquement). Suivez les instructions affichées à l'écran.
- [**Ouvrez le fichier image d'origine sans modification (aucun réglage appliqué).**] : les fichiers seront ouverts dans leur format d'origine. Les optimisations effectuées dans NX Studio ne seront pas appliquées.
- Les images ne s'ouvriront pas si le format choisi n'est pas pris en charge dans l'application sélectionnée.

- Cliquez sur **[OK]** pour enregistrer les images dans le format sélectionné et les ouvrir dans l'application de votre choix.

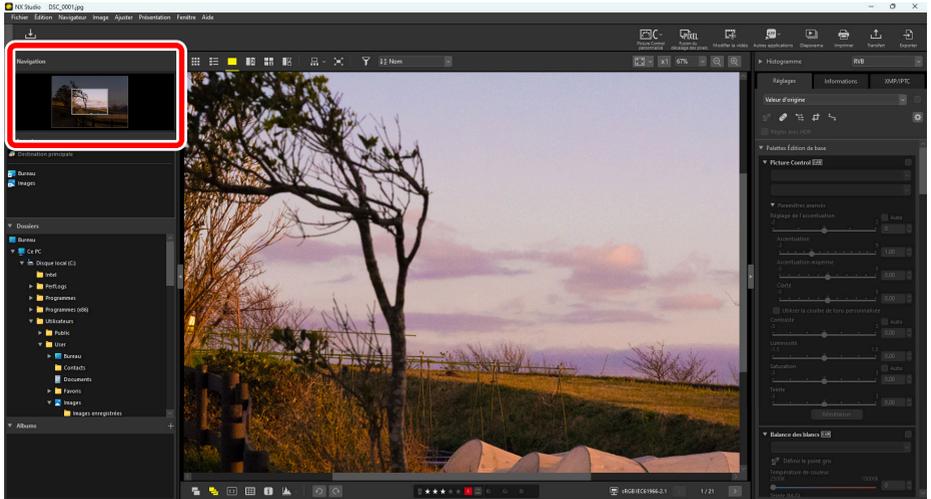
## Palette Navigateur



## 1 [Navigation]

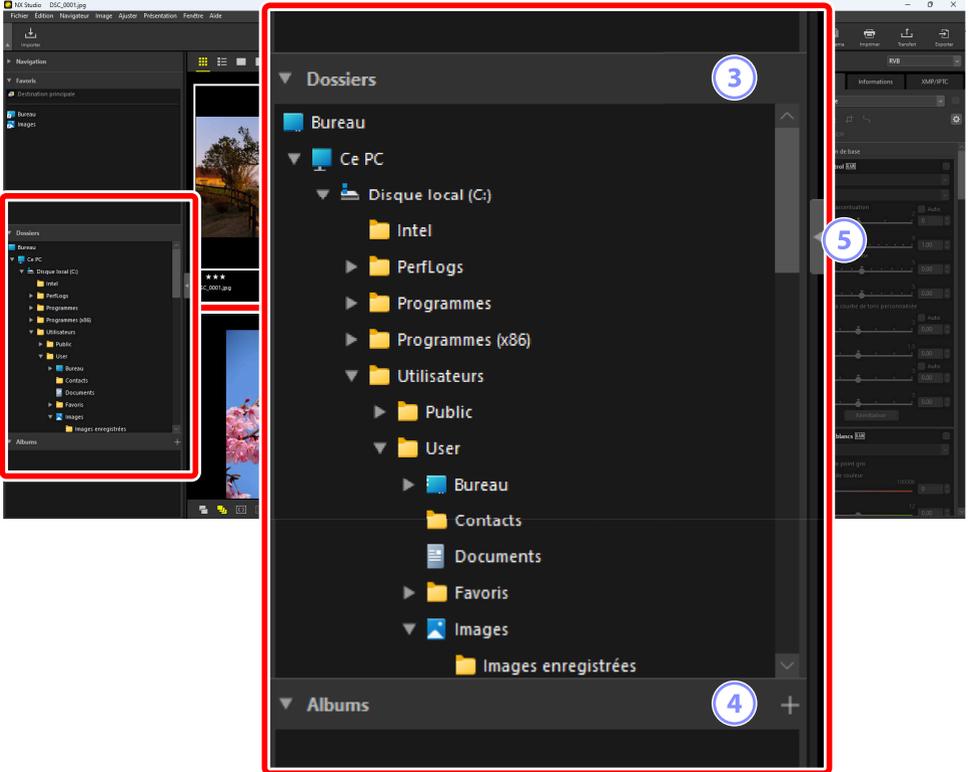
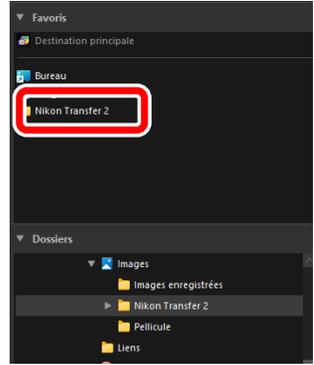
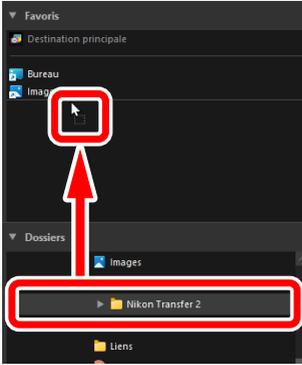
Petite image indiquant les images affichées dans la zone d'affichage en multi-vues ou en vue unique.

- Cadre indiquant la zone visible lorsqu'un zoom avant est effectué sur l'image.
- Déplacez le cadre pour voir d'autres zones de l'image située dans la zone d'affichage.



## ② [Favoris]

Ajoutez des dossiers aux favoris en les faisant glisser depuis la liste des [Dossiers].



### 3 [Dossiers]

Affichage hiérarchique des dossiers de l'ordinateur. Cliquez sur les dossiers pour afficher les images qu'ils contiennent dans la zone d'affichage.

### 4 [Albums]

Créez et gérez des albums. Utilisez des albums pour organiser les photos des différents dossiers ([📖 21](#)).

### 5 Afficher/Masquer

Cliquez pour afficher ou masquer la palette Navigateur.

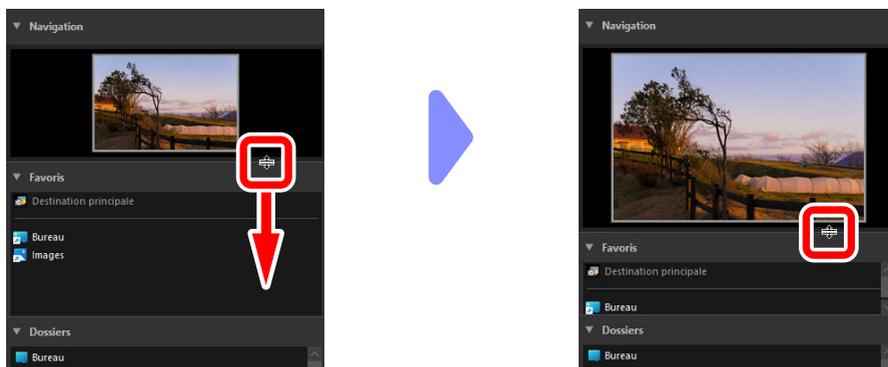
---

#### Conseil : affichage et masquage des sous-palettes

Les sous-palettes **[Navigation]**, **[Favoris]**, **[Dossiers]** et **[Albums]** peuvent être affichées ou masquées en cliquant sur les boutons  /  situés dans leur coin supérieur gauche.

#### Conseil : redimensionnement des sous-palettes

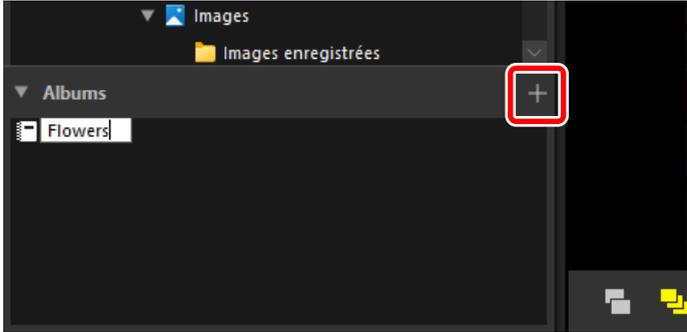
Faites glisser les bordures des sous-palettes **[Navigation]**, **[Favoris]**, **[Dossiers]** et **[Albums]** pour modifier leur taille.



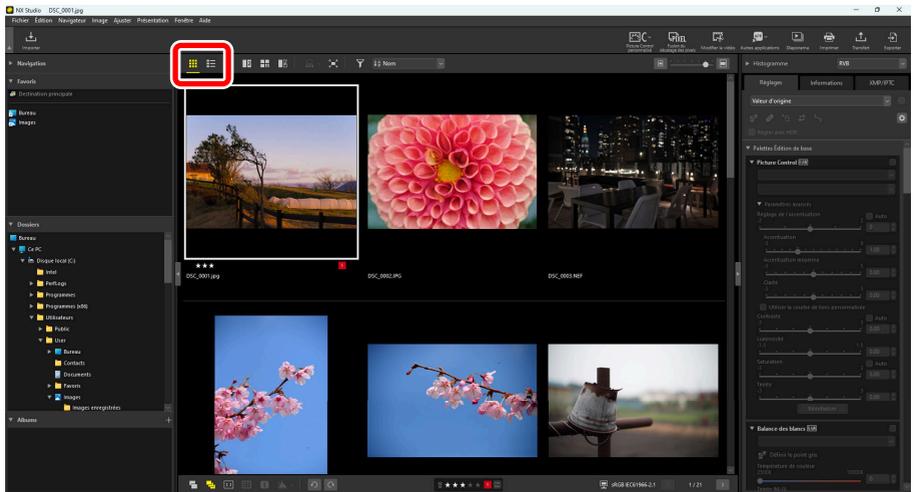
## Organisation des photos en albums

Organisez les images par thème. En utilisant des albums pour organiser les images issues de plusieurs dossiers, vous pourrez trouver rapidement le cliché que vous recherchez.

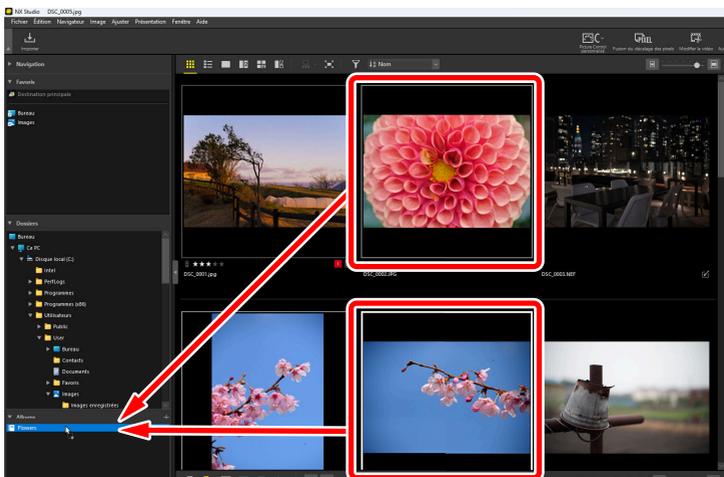
- 1 Pour créer un nouvel album, cliquez sur  et saisissez le nom de l'album.



- 2 Affichez le film fixe ( [📖 50](#) ) ou sélectionnez l'affichage Vignettes ou Liste dans la zone d'affichage ( [📖 38](#) ).



3 Faites un glisser-déposer des images dans l'album créé à l'étape 1.



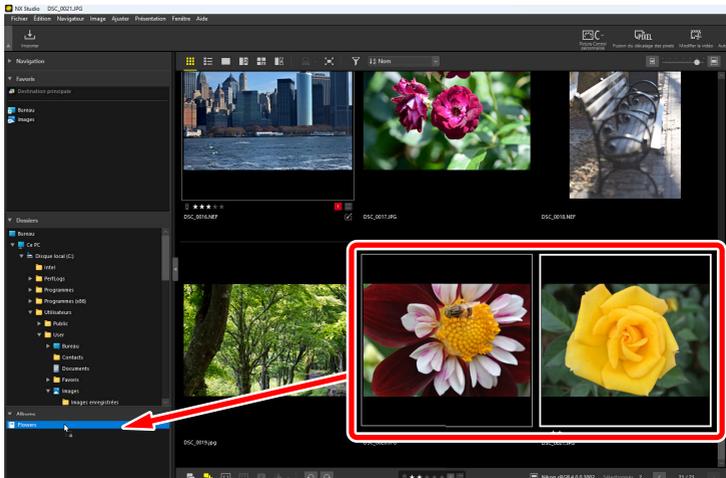
---

**Conseil : sélection de plusieurs images pour un glisser-déposer**

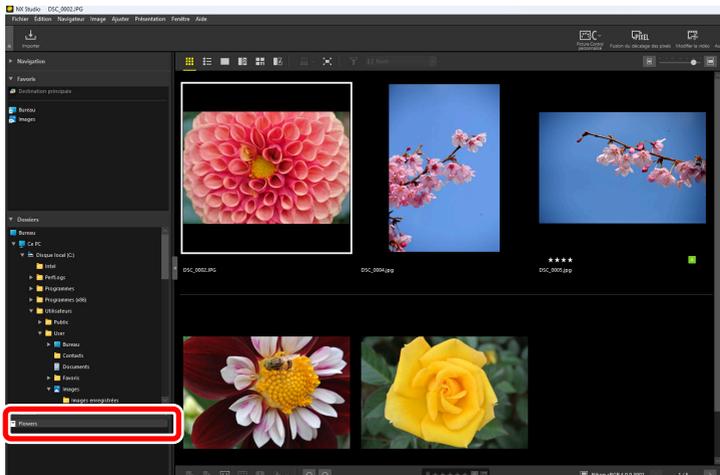
Vous pouvez sélectionner plusieurs images pour les glisser-déposer, à l'aide de la touche contrôle (ou dans macOS la touche de commande) ou de la touche Maj.

---

#### 4 Ajoutez des images situées dans d'autres dossiers.



- 5 Cliquez sur le nom de l'album pour afficher les images ajoutées à l'album aux étapes 3 et 4.

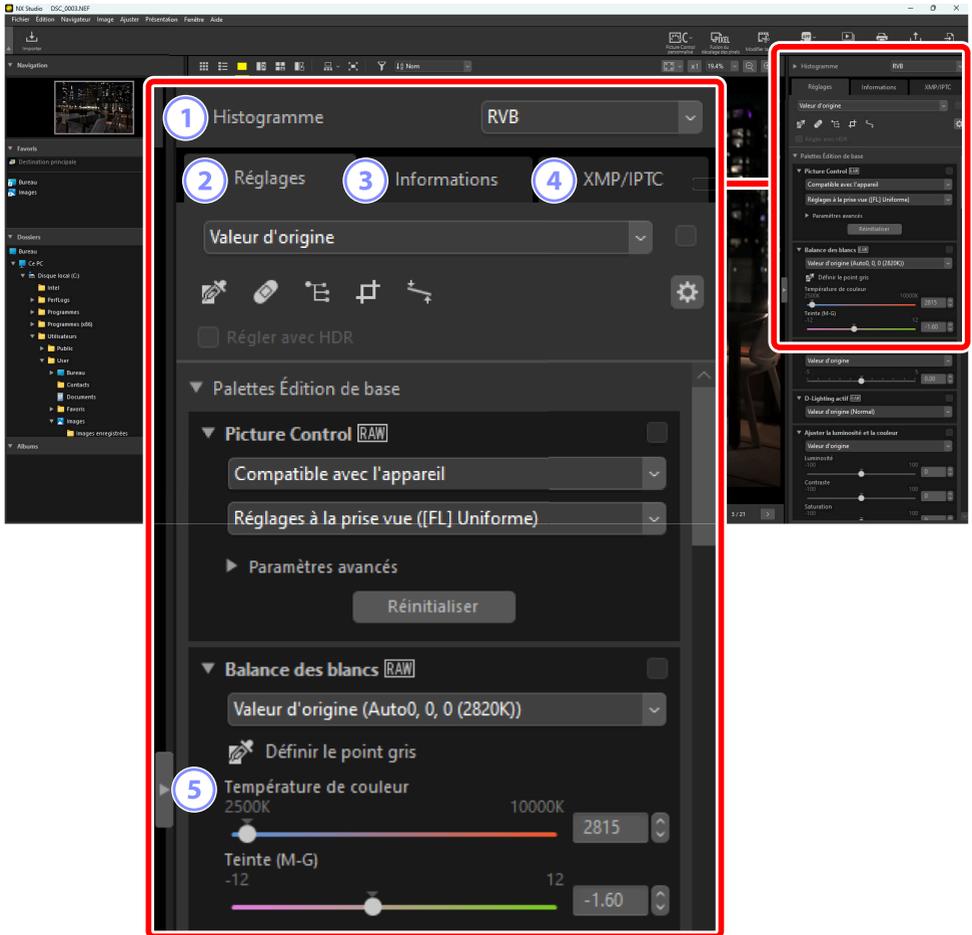


---

### Conseil : albums

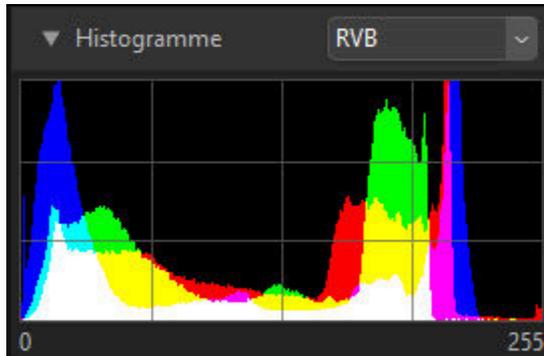
- Il n'est pas possible de créer des dossiers dans des albums.
  - Il n'est pas possible d'appliquer des filtres ou des ordres de tri aux albums.
  - Les images des albums sont stockées dans leurs dossiers d'origine et ne sont pas copiées ou déplacées dans des albums.
  - Pour supprimer un album, faites un clic droit (ou dans macOS, faites un contrôle-clic) sur l'album et sélectionnez **[Supprimer l'album]**.
-

# Palette Réglages/Informations

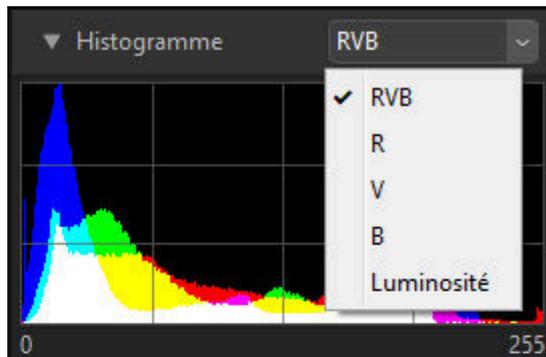


## 1 [Histogramme]

Histogramme de l'image actuelle. Pour afficher ou masquer l'histogramme, cliquez sur le bouton .



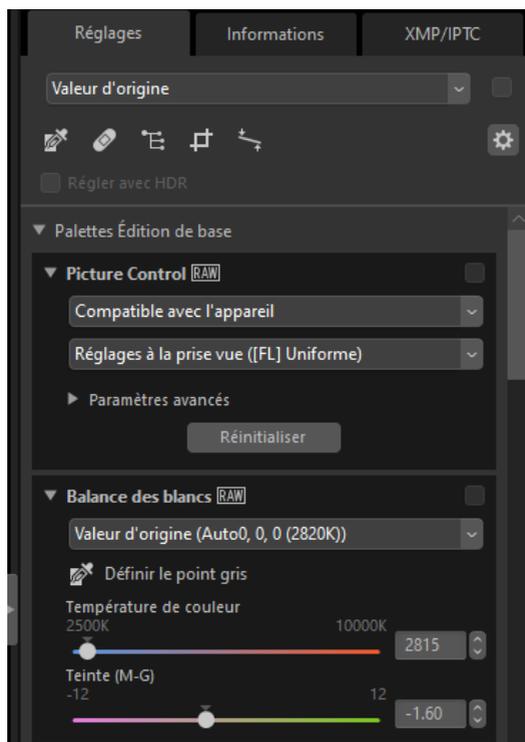
- Vous pouvez sélectionner le canal et la luminosité dans le menu déroulant.



- Sélectionnez **[RVB]** pour afficher les histogrammes des trois canaux, **[R]** (rouge), **[V]** (vert) et **[B]** (bleu) en superposition. Les zones où les histogrammes se chevauchent sont indiquées avec d'autres couleurs. Les superpositions **[V]** et **[B]** sont indiquées en cyan, **[R]** et **[B]** en magenta et **[R]** et **[V]** en jaune. Les zones où tous les canaux se chevauchent sont indiquées en blanc.

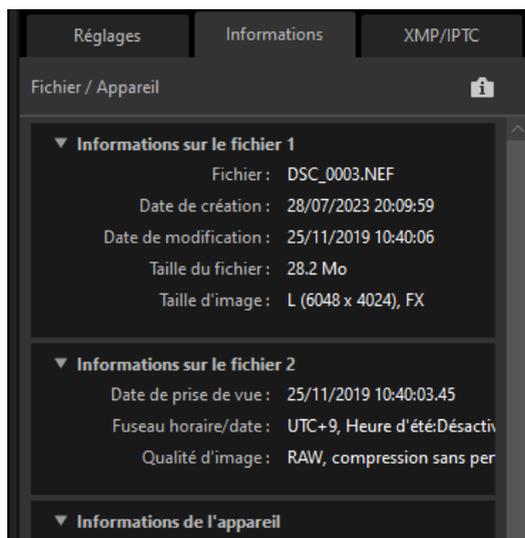
## 2 Onglet [Réglages]

Retouchez la photo actuelle. Parmi les nombreux réglages proposés, vous trouverez des outils de recadrage et de redressement, des outils de modification de paramètres comme l'exposition, la balance des blancs et la luminosité ( [88](#)).



### 3 Onglet [Informations]

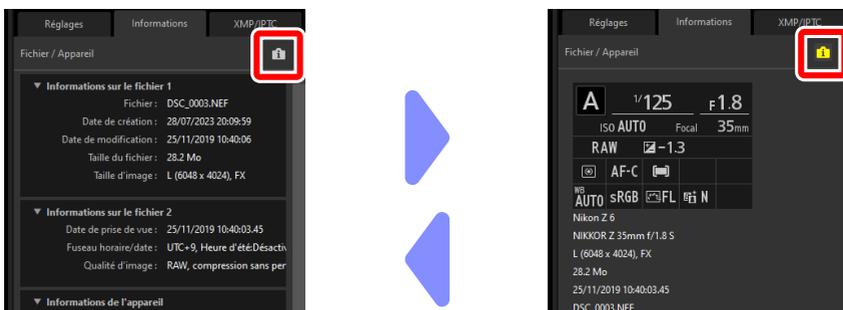
Affichez les informations sur l'image actuelle, notamment le nom du modèle de l'appareil photo, la date d'enregistrement et l'exposition. La date et l'heure du transfert de l'image sont également affichées si cette dernière a été transférée depuis l'appareil photo vers un serveur FTP.



---

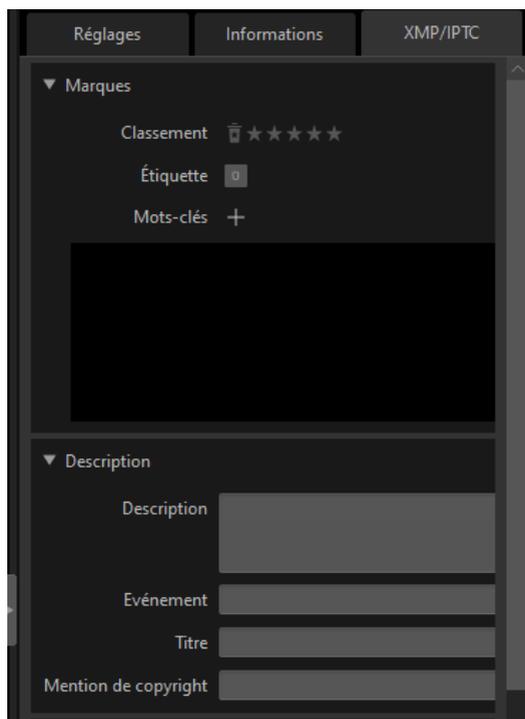
## Conseil : mode d'affichage

L'affichage de l'onglet [Informations] change à chaque pression du bouton du mode d'affichage.



#### 4 Onglet [XMP/IPTC]

Modifiez les données XMP/IPTC, notamment les étiquettes et les classements. Les modifications apportées aux étiquettes et aux classements dans la zone d'affichage ou dans le menu **[Image]** sont visibles dans l'onglet **[XMP/IPTC]**.



#### 5 Afficher/Masquer

Cliquez pour afficher ou masquer la palette Réglages/Informations.

# Formats compatibles

NX Studio prend en charge les types de fichier répertoriés ci-dessous.

## Fichiers images

NX Studio prend en charge les formats suivants pour les photos prises avec des appareils photo numériques Nikon ou enregistrées à l'aide de logiciels Nikon :

- Photos RAW aux formats NEF et NRW (extensions « .nef » et « .nrw »)
- JPEG (extensions « .jpg » et « .jpeg »), mode RVB uniquement ; mode CMJK et JPEG 2000 non pris en charge
- TIFF (extensions « .tif » et « .tiff »), mode RVB uniquement ; mode CMJK non pris en charge ; modification possible uniquement avec des fichiers non compressés ou des fichiers compressés en mode LZW
- HEIF (extension « .hif »), HDR uniquement—notez que vous serez peut-être invité à installer un codec lors de l'affichage d'images HEIF en mode Vue unique dans la zone d'affichage (Windows uniquement) ; suivez les instructions affichées à l'écran même si un autre codec a déjà été installé
- NEFX (extension : « .nefx ») ; fichiers avec fusion du décalage des pixels, qui sont générés en utilisant NX Studio pour fusionner les fichiers image enregistrés à l'aide du décalage des pixels sur l'appareil photo
- MPO (extension « .mpo »)

---

### **Attention : photos HEIF**

Il est possible que les photos HEIF ne soient plus visibles dans la zone d'affichage après avoir été modifiées dans d'autres applications.

---

---

### **Conseil : affichage des photos RAW**

Dans le cas de photos RAW modifiées à l'aide de plug-in de la gamme Nik Color Efex Pro ou créées ou modifiées à l'aide de Picture Control optionnels qui ne sont pas installés avec NX Studio, NX Studio affichera uniquement les aperçus intégrés aux images et non les images elles-mêmes. La modification et l'exportation ne sont pas possibles.

### **Conseil : photos HEIF dont les vignettes indiquent**

NX Studio ne permet pas de modifier les photos HEIF dont les vignettes indiquent  ([📖 40](#)).

## Conseil : photos HDR

- Les photos prises en HLG sur les appareils photo permettant de sélectionner le mode de tons sont enregistrées en HDR. Ici, « HDR » (grande plage dynamique) fait référence à une technologie d'imagerie qui prend en charge une gamme de tons (plage dynamique) plus large que ce qu'offrent les techniques existantes, et se distingue de la prise de vue HDR multi-exposition, une technique d'imagerie à grande plage dynamique (HDRI, de l'anglais « High-Dynamic-Range Imaging ») qui fusionne plusieurs photos prises selon différentes expositions. Les photos prises en mode de tons SDR sont enregistrées à l'aide de la plage dynamique standard (SDR).

Mode de tons de l'appareil photo	Formats de fichier d'image	Plage dynamique
SDR	<ul style="list-style-type: none"><li>• RAW</li><li>• JPEG</li><li>• TIFF</li><li>• NEFX</li></ul>	SDR
HLG	<ul style="list-style-type: none"><li>• RAW</li><li>• HEIF</li><li>• NEFX</li></ul>	HDR

- Les tons des photos enregistrées en HLG sur les appareils photo permettant de sélectionner le mode de tons ne s'afficheront pas correctement sur les moniteurs incompatibles avec la technologie HDR.
- Pour obtenir des informations sur la configuration système requise des ordinateurs utilisés pour afficher les photos enregistrées en HLG sur les appareils photo permettant de sélectionner le mode de tons, consultez l'URL suivante :  
[https://onlinemanual.nikonimglib.com/notice/hlg\\_setting\\_guide/fr/](https://onlinemanual.nikonimglib.com/notice/hlg_setting_guide/fr/)

## Fichiers vidéo

NX Studio prend en charge les formats suivants pour les vidéos réalisées avec des appareils photo numériques Nikon ou enregistrées à l'aide de logiciels Nikon :

- AVI, format Windows courant (extension « .avi »)
  - Quicktime (extension « .mov »)
  - MPEG-4 (extension « .mp4 »)
- 

### **Précautions : format MOV**

- Il est possible que NX Studio ne parvienne pas à lire certaines vidéos MOV selon le type de fichier vidéo.
- Les couleurs des vidéos HLG et N-Log ne s'afficheront pas correctement.
- NX Studio ne permet pas d'étalonner les vidéos N-Log.

### **Précautions : format NEV**

- Les appareils photo numériques Nikon enregistrent des vidéos proxy MP4 avec les séquences réalisées en format NEV. Ce sont les vidéos proxy qui peuvent être affichées dans NX Studio.
  - Bien que NX Studio ne puisse pas afficher les vidéos NEV, il permet de les évaluer (classer).
- 

## Fichiers audio

NX Studio prend en charge le format suivant pour les fichiers audio joints aux photos sous forme d'annotations vocales et pour les enregistrements vocaux créés avec des appareils photo COOLPIX :

- WAV (extension « .wav »)

## Données de référence de correction de la poussière

NX Studio prend en charge le format suivant pour les données de référence de correction de la poussière enregistrées à l'aide de reflex numériques et d'appareils photo hybrides Nikon ([📖 182](#)) :

- NDF (extension « .ndf »)

# Affichage des images

## Zone d'affichage

Les images sont affichées dans la zone d'affichage. Vous avez le choix entre divers modes d'affichage, notamment des vignettes ou une vue unique, mais aussi des affichages « côte à côte » et « avant/ après » afin de pouvoir comparer les images après retouche.



### 1 Mode d'affichage

Choisissez la façon dont les images sont affichées dans la visionneuse. Vous avez la possibilité d'afficher non seulement les vignettes ou une vue unique, mais aussi les images côte à côte de les comparer ( [liens 38](#)).

### 2 Affichage film fixe

Affichez un film fixe (une rangée ou une colonne de vignettes) sous ou à gauche de la visionneuse ( [liens 50](#)).

### 3 Affichage plein écran

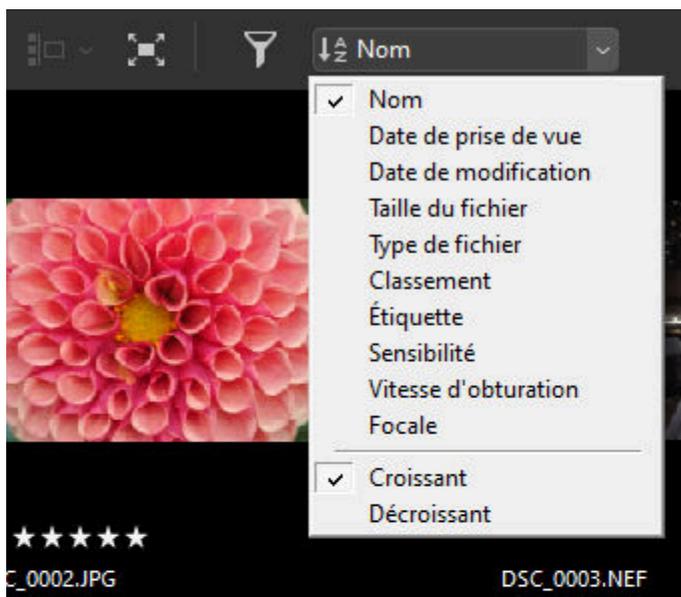
Affichez les photos en plein écran ( [📖 52](#)).

### 4 Filtre

Limitez le nombre de vignettes affichées dans la zone d'affichage ou dans le film fixe en vous servant d'un ou de plusieurs filtres ( [📖 69](#)).

### 5 Tri

Triez les vignettes affichées dans la zone d'affichage ou dans le film fixe.



### 6 Taille d'affichage

Choisissez la taille d'affichage des vignettes ou des images ( [📖 45](#), [📖 48](#)).

### 7 Visionneuse

Affichez l'image actuelle.

### 8 HDR

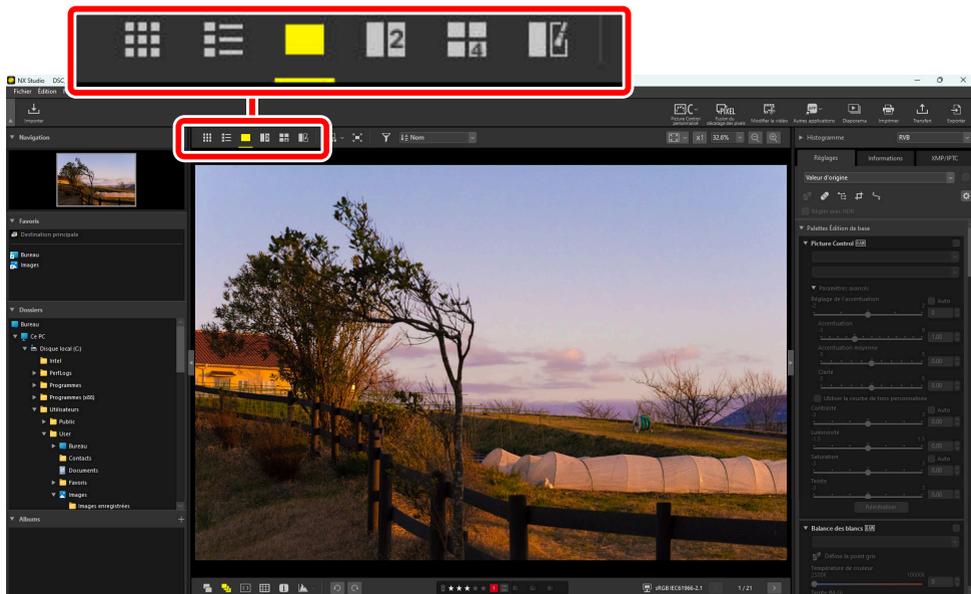
Affiché lorsque les photos HLG enregistrées sur les appareils photo permettant de sélectionner le mode de tons sont affichées sur des moniteurs compatibles avec la technologie HDR ( [📖 33](#)).

## 9 Barre d'outils inférieure

Affichez les données de prise de vue dans la visionneuse et attribuez un classement ou une étiquette aux images ( [📖 58](#)).

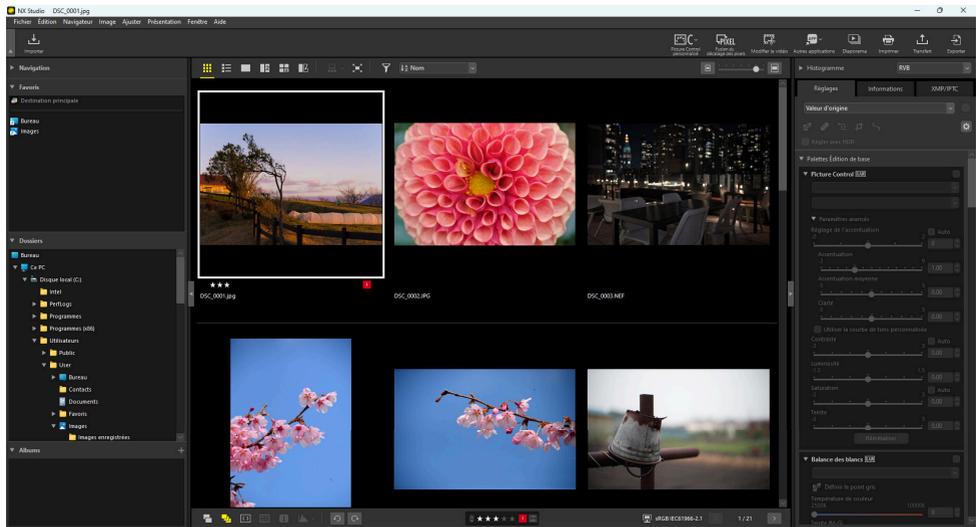
# Choix d'un mode d'affichage

Choisissez un mode d'affichage dans la barre d'outils supérieure.



# Quadrillage des vignettes (🗪)

Affichez les images situées dans les dossiers sélectionnés.



## Vignettes des photos

La signification des icônes et des autres données affichées sur les vignettes des photos est décrite ci-dessous. Selon la taille des vignettes, certaines données peuvent ne pas être visibles.



### 1 Classements

Classement actuel de la photo. Vous pouvez attribuer un classement aux photos sans classement en déplaçant la souris sur la vignette ( [livre 70](#)).

### 2 Étiquettes

Étiquette actuelle de la photo. Vous pouvez attribuer des étiquettes aux photos sans étiquette en déplaçant la souris sur la vignette ( [livre 75](#)).

### 3 Protection

Icône affichée sur les images protégées. Vous pouvez ajouter ou supprimer la protection en déplaçant la souris sur la vignette ( [livre 80](#)).

### 4 Nom de fichier

Le nom du fichier. Les fichiers qui n'ont pas encore été enregistrés après les modifications comportent un astérisque (« \* ») devant leur nom.

## 5 Retouche

Icône affichée sur les photos qui ont été retouchées.

-  : icône affichée sur les photos qui ont été retouchées via l'onglet [**Réglages**] ( [📖 88](#)).
-  : icône affichée sur les photos qui ont été retouchées à l'aide de Capture NX 2.
-  : icône affichée sur les photos qui ont été retouchées à l'aide de plug-in de la gamme Nik Color Efex Pro.
-  : icône affichée sur les photos qui ont été retouchées sur l'appareil photo.

## 6 Double format

Icône affichée sur les photos prises au format RAW + JPEG ou RAW + HEIF.

## 7 Membre d'un groupe

Icône affichée sur les photos qui sont regroupées par annotation vocale ou sur d'autres types de fichiers.

-  : icône affichée sur les photos comportant des annotations vocales.
-  : icône affichée sur les meilleurs clichés des séquences réalisées avec le Sélecteur de photo optimisé.
-  : icône affichée sur les meilleurs clichés potentiels des séquences réalisées avec le Sélecteur de photo optimisé.
-  : icône affichée sur les Instants animés.
-  : icône affichée sur les images MPO 3D.
-  : icône affichée sur les photos prises avec un décalage des pixels.
-  : icône affichée sur les photos prises avec un décalage des pixels et fusionnées.

## 8 Données de position

Indique la présence de données de position intégrées.

## 9 Zone d'image

Icône affichée sur les photos prises avec des appareils dotés d'une option de zone d'image.

Aucune icône n'est affichée sur les photos prises au format FX, tandis que les icônes affichées sur les autres photos dépendent de l'option de zone d'image sélectionnée. Certains exemples sont décrits ci-dessous.

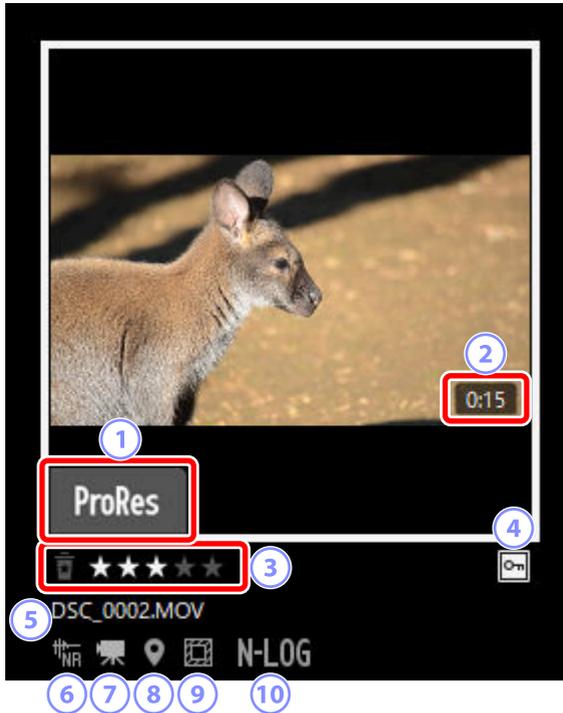
-  : photo prise avec des réglages de zone d'image dont le format est 3:2.
-  : photo prise avec un réglage de zone d'image de 5:4 (30 × 24).
-  : photo prise avec un réglage de zone d'image qui multiplie la focale apparente de l'objectif par 1,2.

## 10 HLG/PQ

**HLG** est affiché sur les photos HLG prises avec les appareils photo permettant de sélectionner le mode de tons. **PQ** est affiché sur les images PQ HDR.

## Vignettes vidéo

La signification des icônes et des autres données affichées sur les vignettes des vidéos est décrite ci-dessous. Selon la taille des vignettes, certaines données peuvent ne pas être visibles.



### 1 ProRes

Affiché sur les vidéos enregistrées à l'aide du codec ProRes.

### 2 Durée

Durée de la vidéo. Dans le cas de vidéos enregistrées à l'aide du codec ProRes, la durée est affichée uniquement sous macOS.

### 3 Classement

Classement actuel de la vidéo. Vous pouvez attribuer un classement aux vidéos sans classement en déplaçant la souris sur la vignette ([70](#)).

#### 4 Protection

Icône affichée sur les vidéos protégées. Vous pouvez ajouter ou supprimer la protection en déplaçant la souris sur la vignette ( [📖 80](#)).

#### 5 Nom de fichier

Le nom du fichier. Les fichiers qui n'ont pas encore été enregistrés après les modifications comportent un astérisque (« \* ») devant leur nom.

#### 6 Atténuation du bruit de l'AF

Icône affichée sur les vidéos qui ont été traitées à l'aide de l'option **[Réduction du bruit de l'AF]** du menu **[Image]** pour atténuer le bruit émis par le système de mise au point de l'appareil photo.

#### 7 Vidéo

Icône affichée sur les vidéos.

#### 8 Données de position

Indique la présence de données de position intégrées.

#### 9 Zone d'image

Icône affichée sur les vidéos réalisées avec des appareils photo dotés d'une option de sélection du cadre vidéo. L'icône affichée dépend du cadre sélectionné. Certains exemples sont décrits ci-dessous.

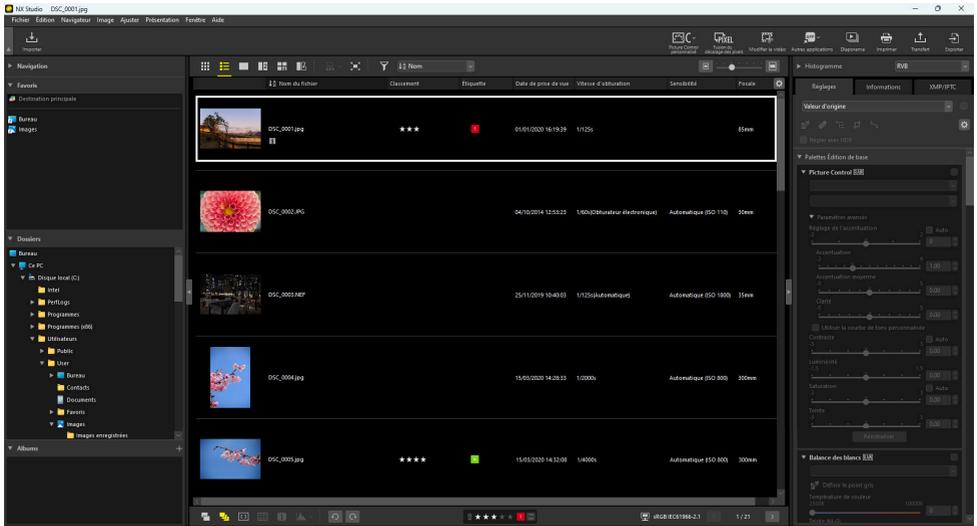
-  : vidéo enregistrée avec un cadre dont le format est 3:2.
-  : vidéo enregistrée avec un cadre de format DX qui multiplie la focale apparente de l'objectif par 1,3.
-  : vidéo enregistrée avec un cadre qui multiplie la focale apparente de l'objectif par 3.

#### 10 Mode tonal

Affiché sur les vidéos enregistrées lorsque N-Log ou HLG est sélectionné comme mode tonal.

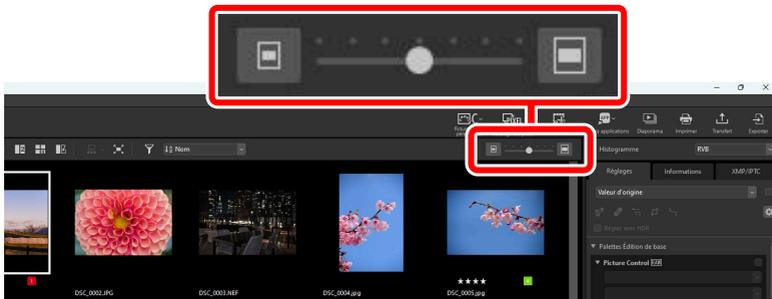
# Liste des vignettes (☰)

Affichez les images situées dans les dossiers sélectionnés. Vous pouvez trier les images par nom de fichier, étiquette ou d'autres critères.



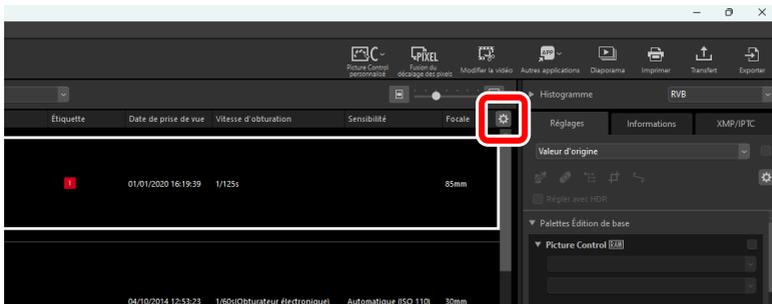
## Conseil : taille d'image

Vous pouvez modifier la taille des vignettes affichées en mode d'affichage Liste et Vignettes à l'aide du curseur situé en haut à droite de la zone d'affichage. Pour augmenter la taille des vignettes, faites glisser le curseur vers la droite.



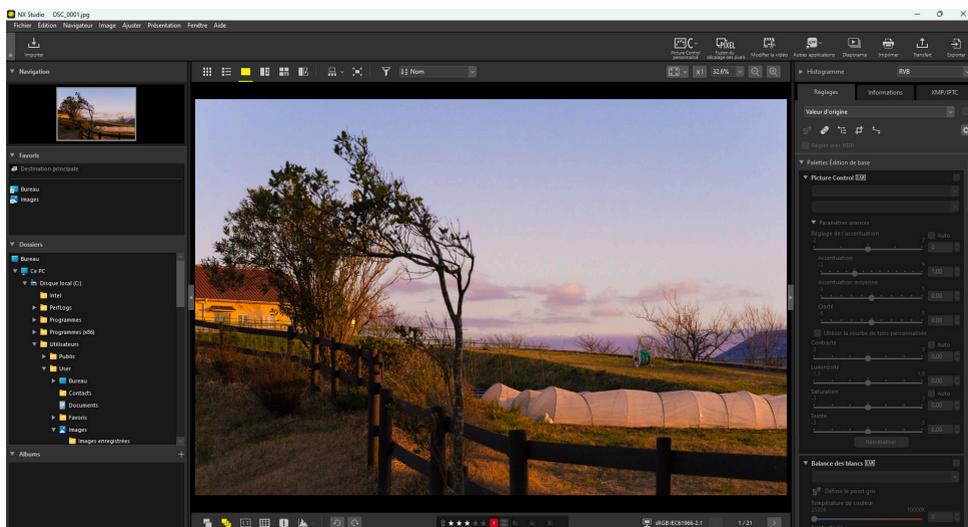
## Conseil : liste des vignettes

Pour choisir les catégories indiquées en mode d'affichage Liste de vignettes, cliquez sur  en haut à droite de la zone d'affichage.



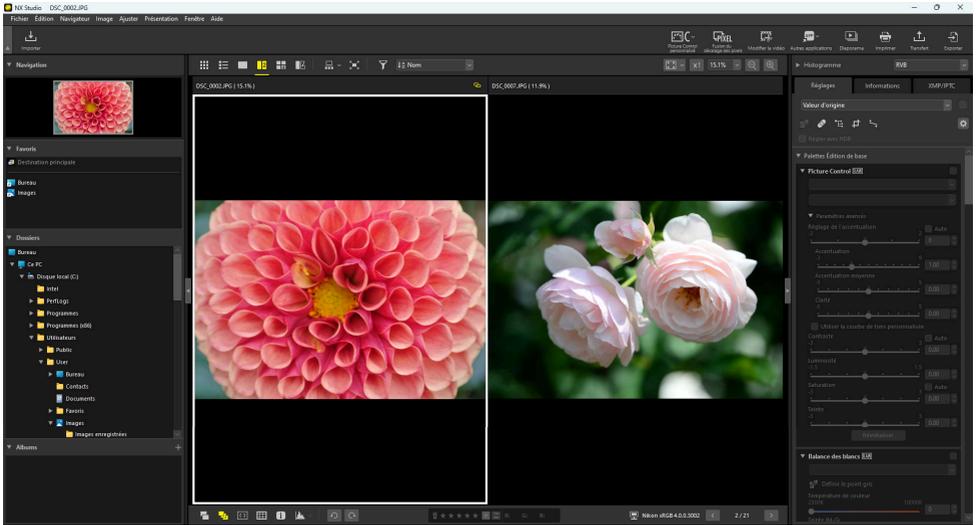
## Visionneuse

Affichez les images en mode d'affichage vue unique.



## 2 images (🖼️)

Comparez deux images côte à côte (📖 63).



## 4 images (🖼️)

Comparez quatre images simultanément (📖 63).



# Avant et après (📏)

Comparez l'image retouchée à l'image d'origine avant retouche (📖 66).



## Conseil : choix de la taille d'affichage

Utilisez les boutons en haut à droite de la zone d'affichage pour choisir la taille d'affichage des images de la visionneuse, ainsi que des affichages « 2/4 images » et « avant/après ».



- ① Ajustement : cliquez sur cette icône pour afficher l'ensemble de l'image selon l'ajustement actuel. Vous pouvez sélectionner l'ajustement en cliquant sur ▾.
- **Adapter à l'écran** : adaptez l'image à la visionneuse.
  - **Adapter au carré** : adaptez l'image à un carré représenté dans la visionneuse.
  - **Occuper tout l'écran** : le côté court de l'image s'ajuste à la taille de la visionneuse. Le rapport de zoom ne dépassera pas 100%.

- ② 100% : affichez l'image selon un rapport de zoom de 100%.
- ③ Rapport de zoom : choisissez un rapport de zoom dans le menu.
- ④ Zoom avant/zoom arrière : effectuez un zoom avant ou arrière sur l'image. Choisissez un rapport de zoom compris entre 6 et 400 pour cent.

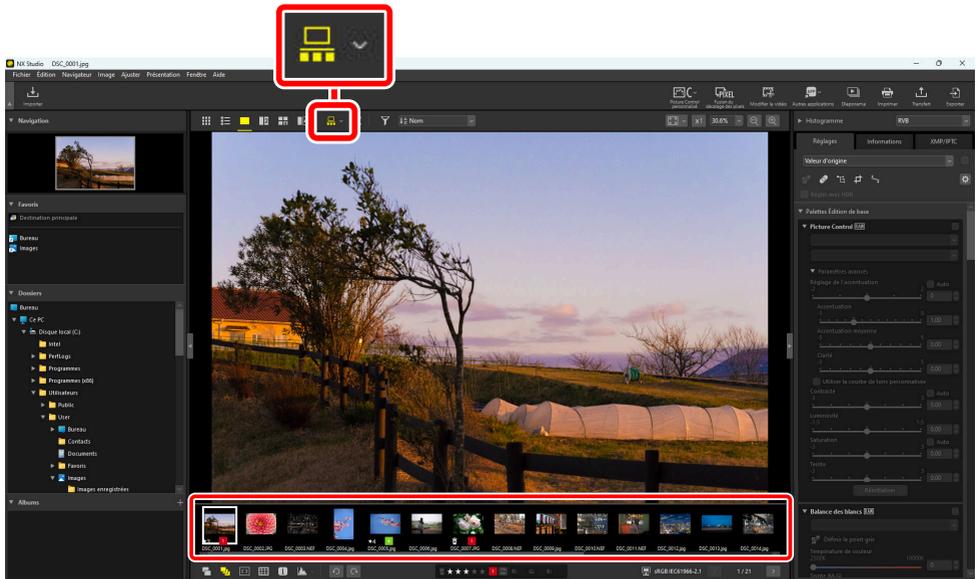
**Conseil : zoom 100%**

Vous pouvez également cliquer sur l'image située dans la visionneuse pour l'afficher selon un rapport de zoom de 100%. Vous avez aussi la possibilité de déplacer la souris sur l'image et de maintenir enfoncée la touche Maj pour zoomer temporairement à 100%.

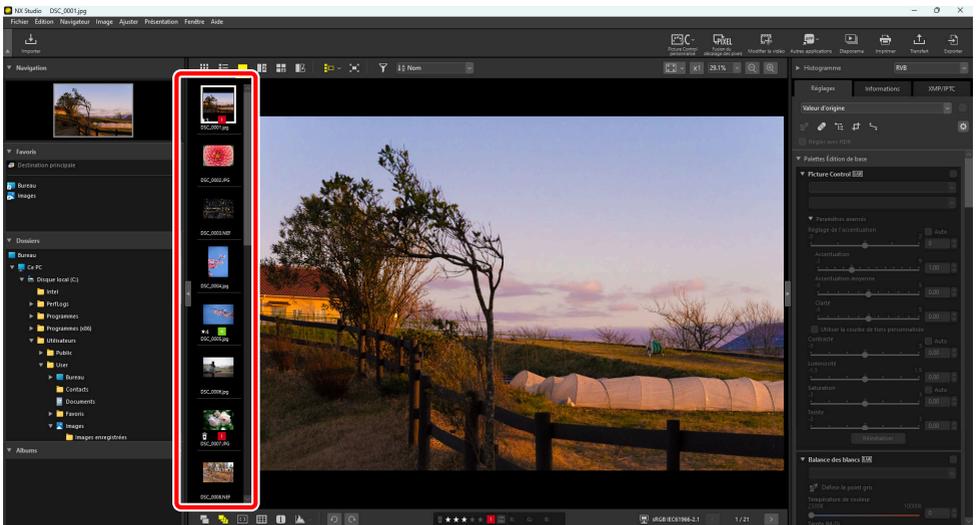
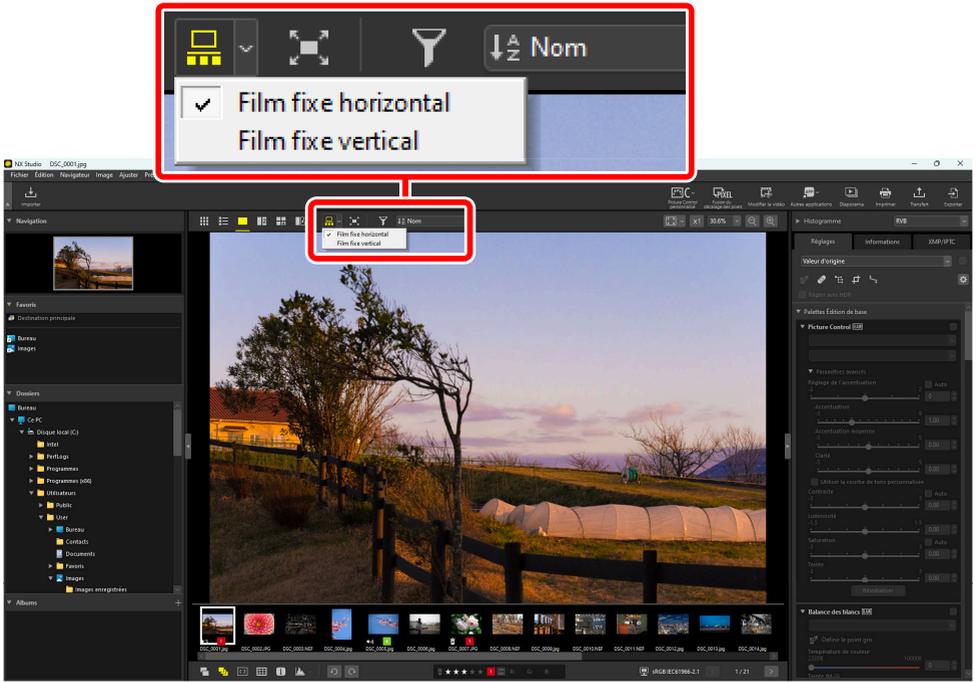
---

# Affichage film fixe

Sélectionnez () le bouton () situé dans la barre d'outils supérieure pour afficher une rangée ou une colonne de vignettes (le « film fixe ») sous ou à gauche de la visionneuse en modes d'affichage Visionneuse, « 2/4 images » et « avant/après ».



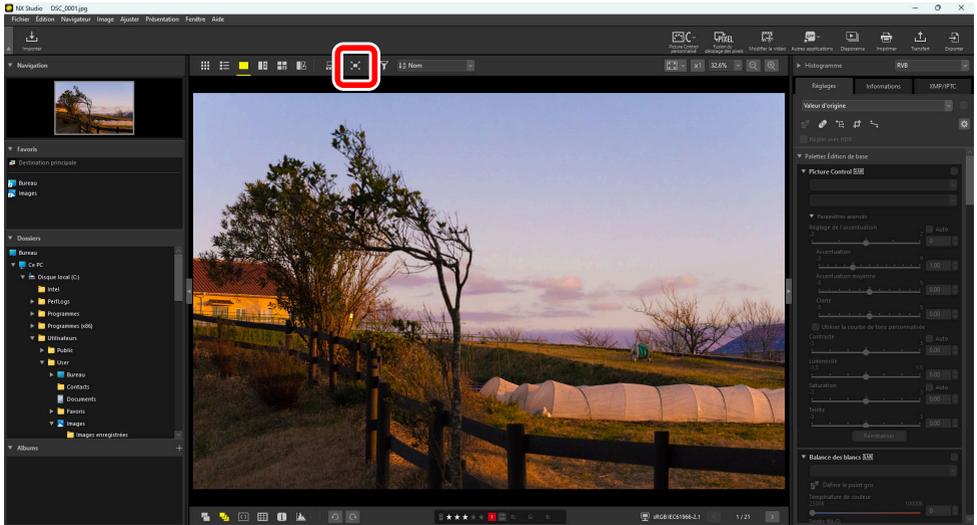
Vous pouvez modifier l'orientation du film fixe en cliquant sur . L'orientation est indiquée dans l'icône de l'outil du film fixe, qui est remplacée par  lorsque le film fixe est affiché sous la visionneuse et par  lorsqu'il est affiché à gauche.



Film fixe affiché à gauche de la visionneuse

# Affichage plein écran

Sélectionnez (🖥️) le bouton (🖥️) situé dans la barre d'outils supérieure pour afficher en plein écran la photo actuelle.



- Si vous sélectionnez l'affichage plein écran en mode Vignettes ou Liste, l'image actuelle s'affiche en plein écran dans la visionneuse.
- Si vous sélectionnez l'affichage plein écran en mode Visionneuse, « 2/4 images » ou « avant/après », les images actuelles s'affichent en plein écran dans l'affichage sélectionné.

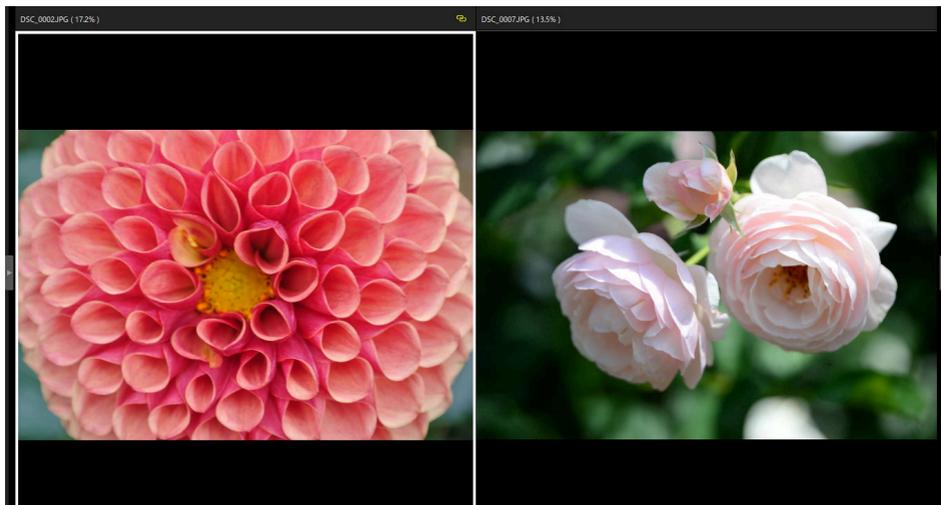
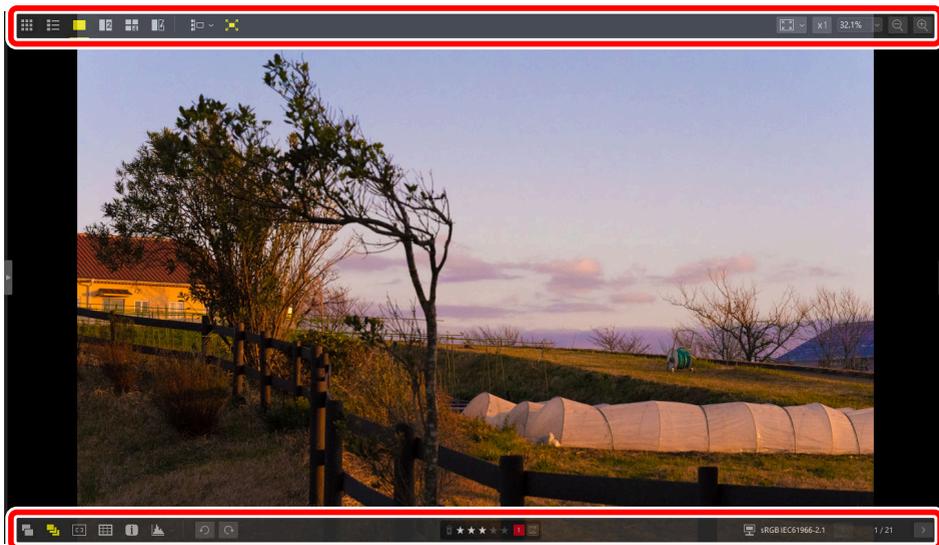


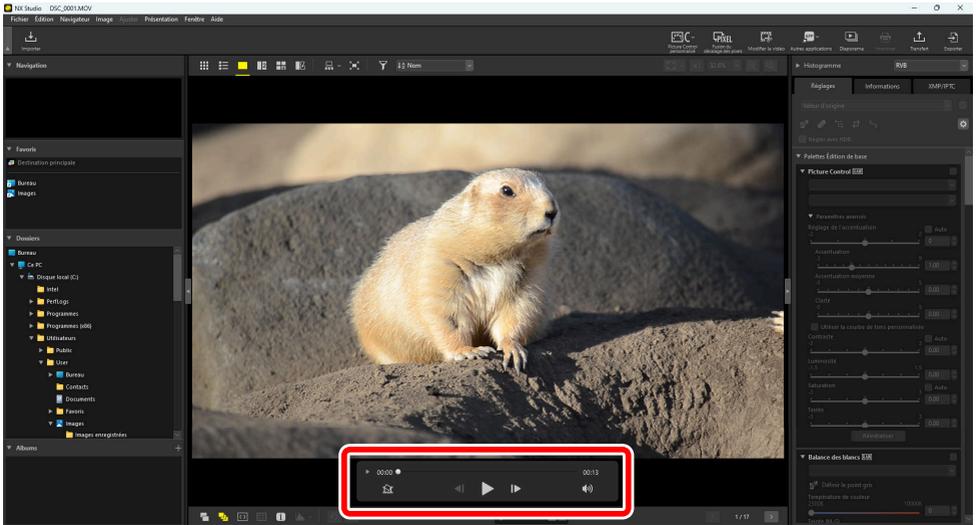
Image affichée en plein écran en mode « 2 images »

- Vous pouvez afficher les barres d'outils de la visionneuse en déplaçant la souris sur la partie supérieure ou inférieure de l'écran. Cliquez sur  pour quitter l'affichage plein écran (le bouton sera remplacé par ). Vous pouvez également quitter l'affichage plein écran en appuyant sur la touche Echap.

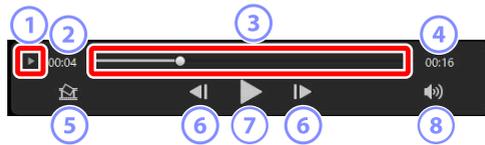


# Lecture des vidéos

NX Studio permet de lire les vidéos affichées en mode vue unique. Déplacez la souris sur la visionneuse pour afficher les commandes de lecture vidéo.



## Commandes de lecture vidéo



### 1 Affichage vue par vue

Cliquez sur ce bouton pour afficher les vues individuelles de la vidéo sous forme de vignettes. Faites glisser les poignées de part et d'autre pour atteindre la vue souhaitée ([230](#)).

### 2 Position de lecture

Position de lecture actuelle.

### 3 Curseur de lecture

Indique la position de lecture actuelle. Faites glisser le curseur pour avancer ou revenir en arrière.

#### 4 **Durée**

Durée totale de la vidéo actuelle.

#### 5 **Enregistrer une photo**

Enregistrez une photo de la vue actuelle.

#### 6 **Revenir en arrière/avancer**

Revenez en arrière ou avancez dans la vidéo d'une vue à la fois. Lorsque vous cliquez sur l'un ou l'autre des boutons pendant la lecture, la vidéo se met en pause. Vous pouvez alors revenir en arrière ou avancer d'une vue à la fois en commençant au niveau de la position sélectionnée.

#### 7 **Lire/faire une pause**

Démarrez, faites une pause ou reprenez la lecture.

#### 8 **Muet**

Sélectionnez  pour désactiver le son. Cliquez à nouveau sur ce bouton pour activer le son.

---

#### **Installation des codecs (Windows uniquement)**

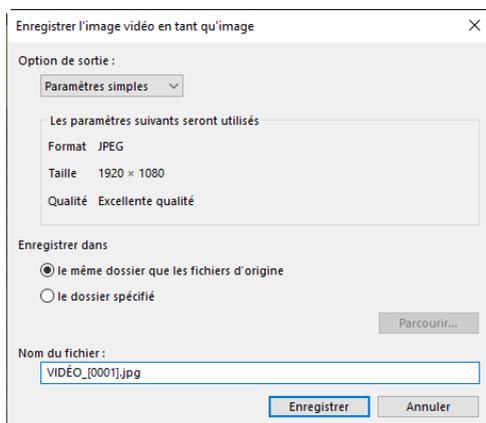
Selon le type de fichier, vous serez peut-être invité à installer un codec si vous essayez d'afficher des vidéos dans la visionneuse (). Suivez les instructions affichées à l'écran pour installer le codec.

---

---

## Conseil : photos issues des vidéos

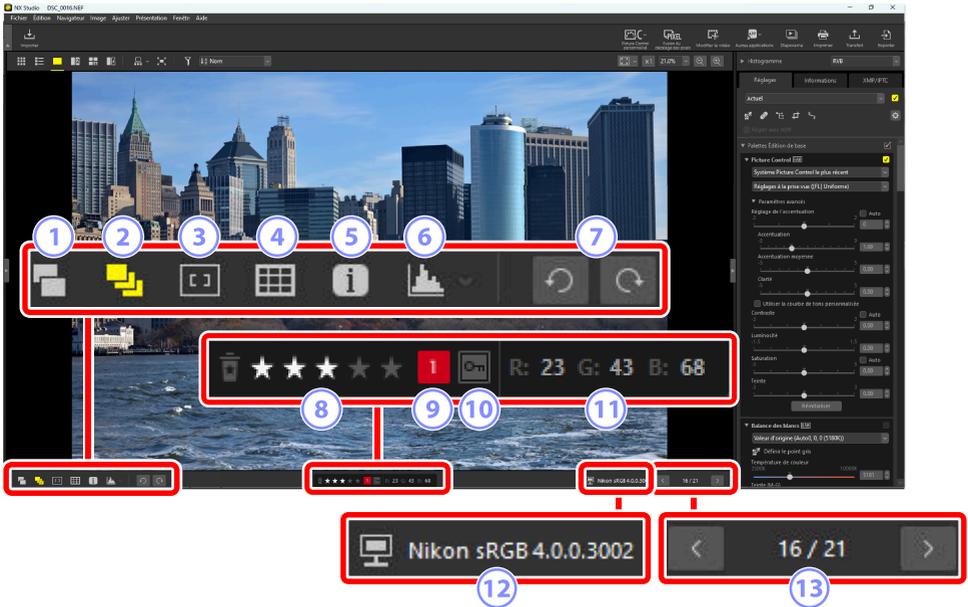
Pour enregistrer la vue actuelle sous forme de photo, cliquez sur le bouton « Enregistrer une photo » (📷) au niveau des commandes de lecture vidéo.



- Sélectionnez **[Option de sortie]** > **[Paramètres simples]** pour enregistrer la photo selon la compression et la taille d'image par défaut.
  - Pour choisir une autre compression et une autre taille d'image, sélectionnez **[Option de sortie]** > **[Paramètres avancés]**.
  - Pour choisir le dossier de destination, sélectionnez **[Enregistrer dans]** > **[le dossier spécifié]**.
  - Vous pouvez saisir un nom de fichier dans le champ **[Nom du fichier]**.
-

# Barre d'outils inférieure

Utilisez la barre d'outils située en bas de la zone d'affichage pour afficher les données de prise de vue et pour attribuer un classement ou une étiquette aux images.



## 1 Afficher les paires RAW et JPEG/HEIF comme des images uniques

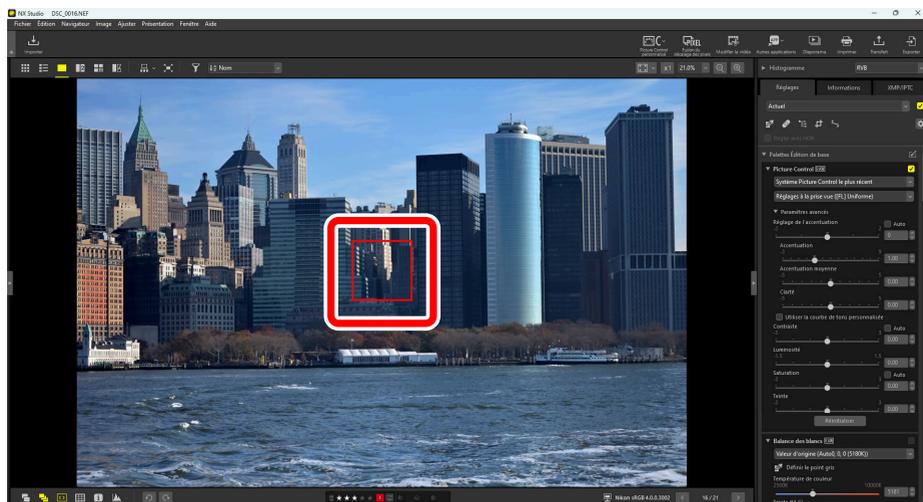
Sélectionnez (📷) cet outil pour afficher chaque paire de photos prises au format RAW + JPEG ou RAW + HEIF comme une image unique en modes d'affichage Vignettes et Film fixe.

## 2 Afficher les séquences comme des images uniques

Sélectionnez (📷) cet outil pour afficher chaque séquence de photos prises à l'aide du Sélecteur de photo optimisé ou en mode de déclenchement continu comme une image unique en modes d'affichage Vignettes et Film fixe.

### 3 Point AF

Sélectionnez (  ) cet outil pour afficher l'emplacement du point AF sur l'image actuelle.



- Le point AF peut être affiché sur n'importe quelle photo prise avec un COOLPIX A ou avec un appareil photo hybride ou reflex numérique Nikon équipé d'un objectif à microprocesseur.
- Il est affiché en modes Vignettes, Vue unique et Multi-vues.

#### Affichage du point AF

- Le point affiché peut différer du point réel si la composition a été modifiée à l'aide de la mémorisation de mise au point après que l'appareil photo a effectué la mise au point.
- Le point AF peut ne pas s'afficher du tout si la mise au point a échoué au moment de la prise de vue.

#### Conseil : aucun point AF

Le point AF n'est pas affiché sur les photos qui :

- ont été recadrées ou redressées,
- ont été redimensionnées,
- ont été enregistrées après avoir été pivotées,
- ont été prises avec un objectif sans microprocesseur,
- ont été prises en mode de mise au point manuelle ou
- leur résolution a été modifiée suite à une fusion du décalage des pixels ( [223](#) )
- ont été modifiées à l'aide d'autres logiciels.

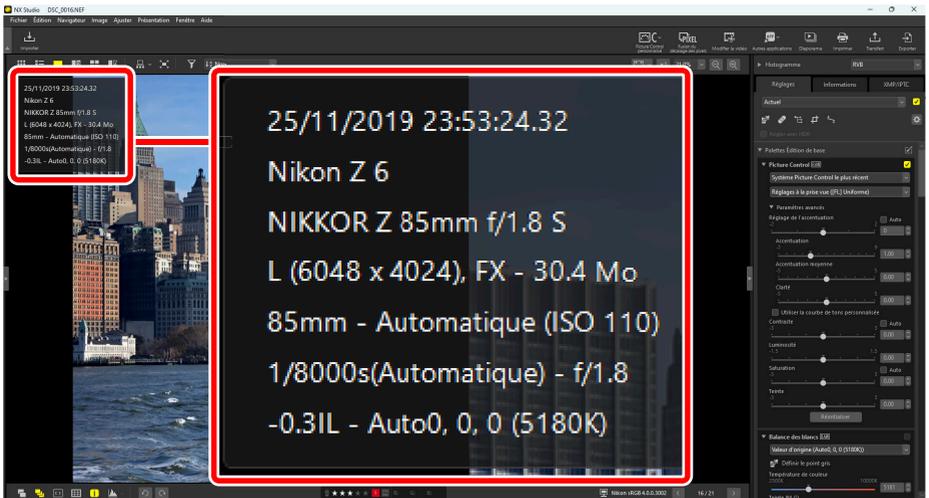
#### 4 Afficher le quadrillage

Sélectionnez (  ) cet outil pour afficher un quadrillage dans la visionneuse.



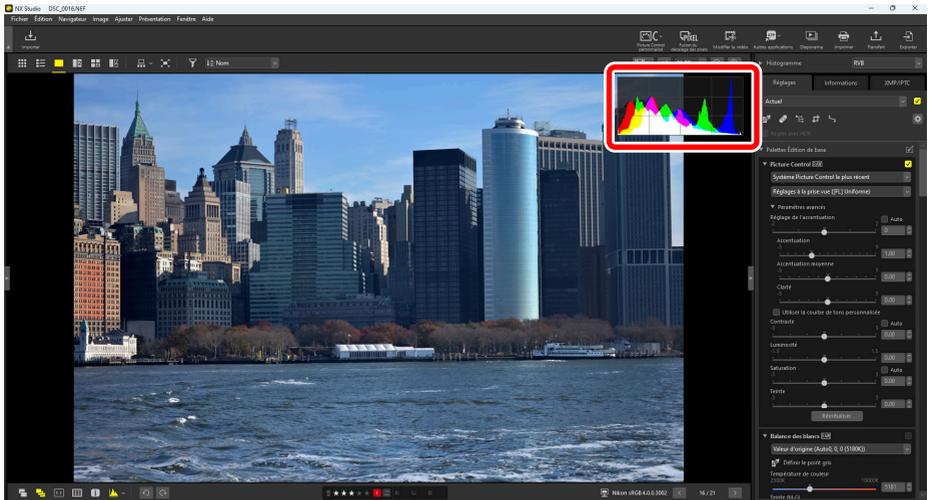
#### 5 Afficher les informations

Sélectionnez (  ) cet outil pour afficher le nom de l'appareil photo, la date d'enregistrement et d'autres informations sur les images dans la visionneuse.



## 6 Histogramme

Sélectionnez () cet outil pour afficher un histogramme dans la visionneuse. Cliquez sur  et choisissez un histogramme dans le menu déroulant.



## 7 Rotation

Cliquez sur ce bouton pour faire pivoter les images de la sélection actuelle dans le sens des aiguilles d'une montre ou dans le sens inverse.

## 8 Classement

Attribuez un classement aux photos ([📖 70](#)).

## 9 Étiquette

Attribuez une étiquette aux photos ([📖 75](#)).

## 10 Protéger

Protégez les photos ou supprimez leur protection ([📖 80](#)).

## 11 Couleur actuelle

Couleur du pixel situé sous le curseur. La couleur actuelle est affichée en modes d'affichage Visionneuse, « 2/4 images » et « avant/après ».

## 12 Profil colorimétrique

Profil colorimétrique de l'image actuelle.

## 13 Navigation dans les dossiers

Affichez le nombre de fichiers du dossier en cours et la position de l'image actuelle dans la liste des fichiers. Servez-vous des boutons  et  pour passer d'une photo à l'autre.

# Affichage des images côte à côte

Affichez les images côte à côte ou comparez des images retouchées avec les images d'origine avant retouche.

## 2 images/4 images

Comparez les images côte à côte. Cette option permet par exemple de comparer les images d'une même rafale ou des images quasiment identiques et de choisir votre cliché préféré.

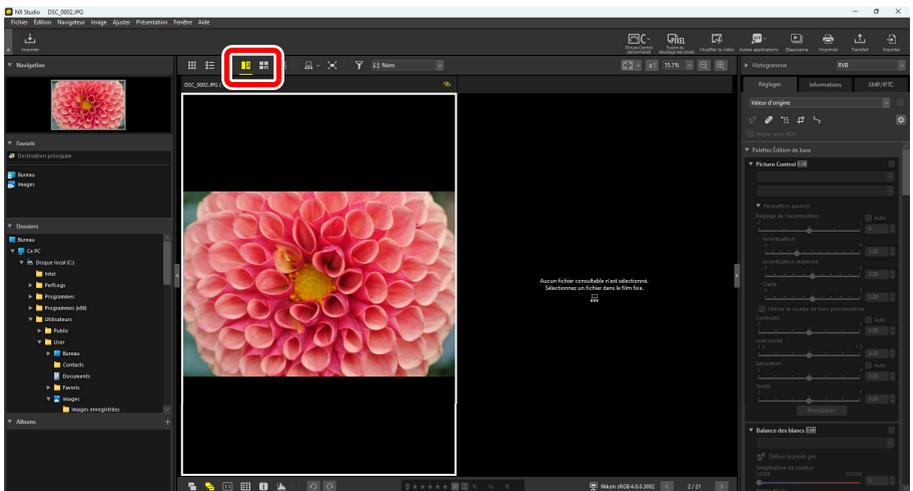
---

### Conseil : comparaison d'images

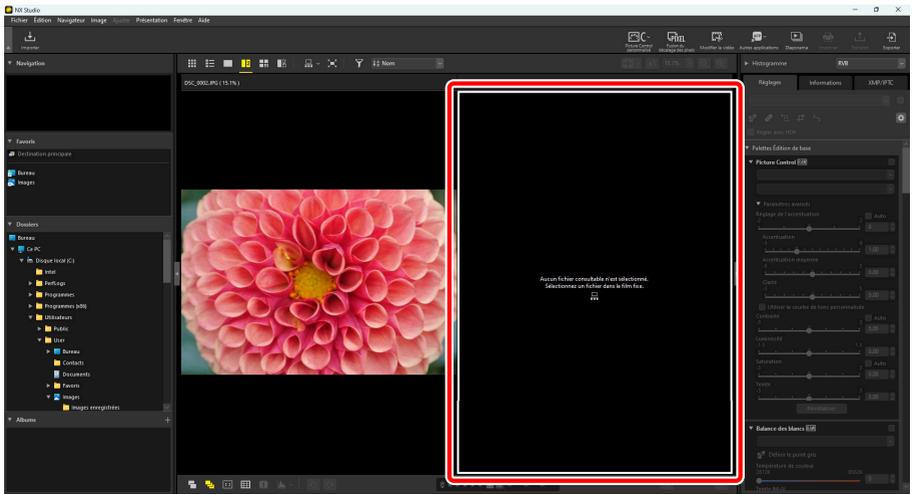
Vous pouvez comparer les images d'un même dossier. Pour comparer des images issues de dossiers différents, mettez-les dans le même album ( [lien 21](#) ).

---

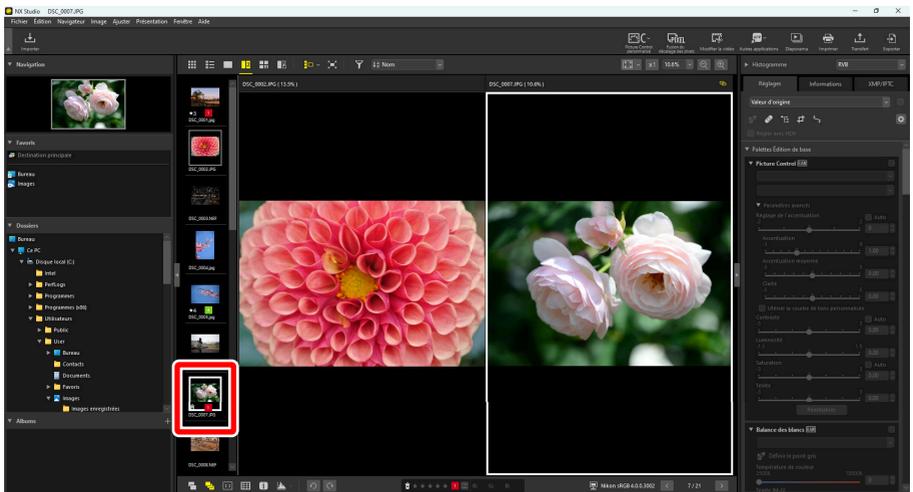
- 1 Sélectionnez « 2 images » (  ) ou « 4 images » (  ) dans la barre d'outils supérieure. L'image actuelle s'affiche dans le cadre gauche ou supérieur gauche.



2 Cliquez sur l'un des autres cadres. Le cadre sélectionné est surligné en blanc.



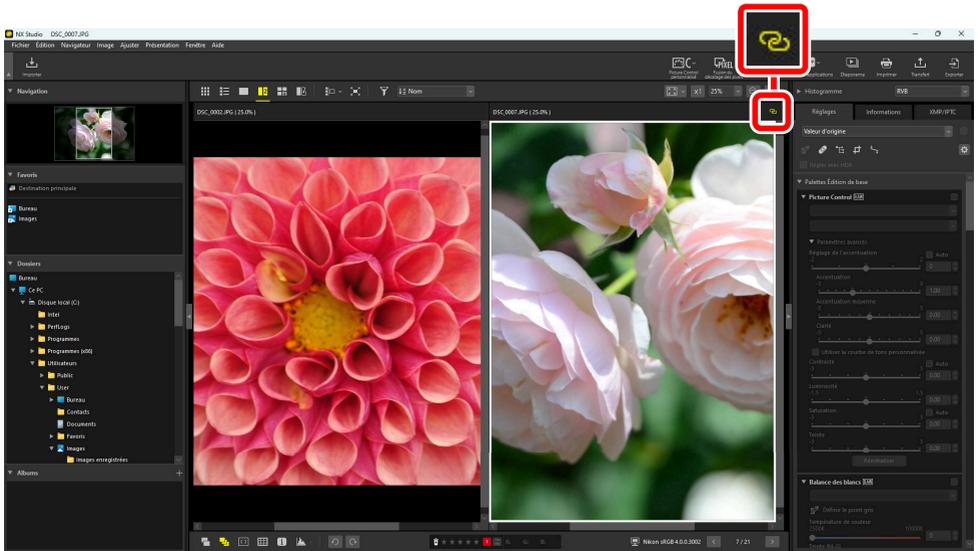
3 Affichez le film fixe et sélectionnez une image pour l'afficher dans le cadre sélectionné à l'étape 2 ( [LIEN 50](#) ).



---

## Conseil : affichages liés

Pour afficher toutes les images avec le même rapport de zoom, sélectionnez l'icône de lien (🔗) en haut à droite de l'image actuelle. Lorsque vous ferez défiler l'image actuelle, les images des autres cadres défileront également.



---

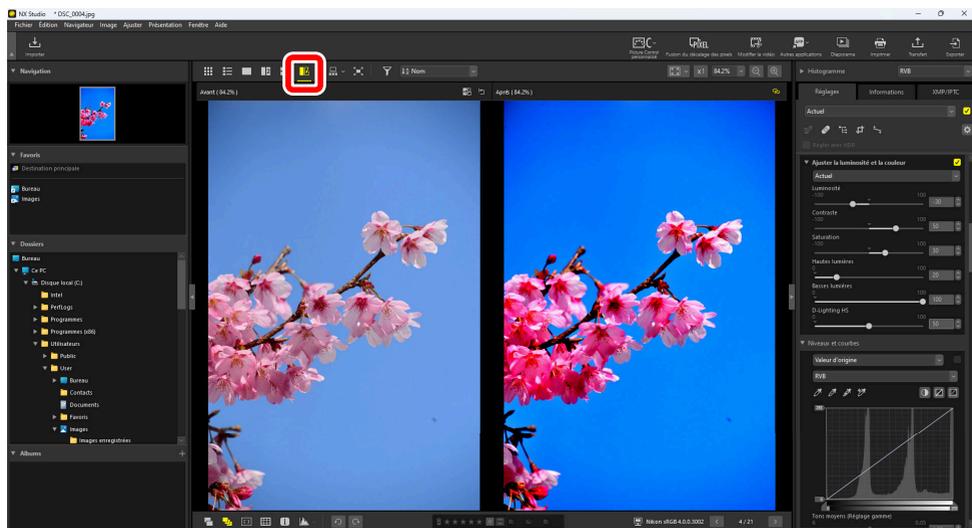
## Conseil : réglages des images

Les réglages des images s'appliquent uniquement à l'image actuelle (l'image surlignée en blanc ou en noir).

---

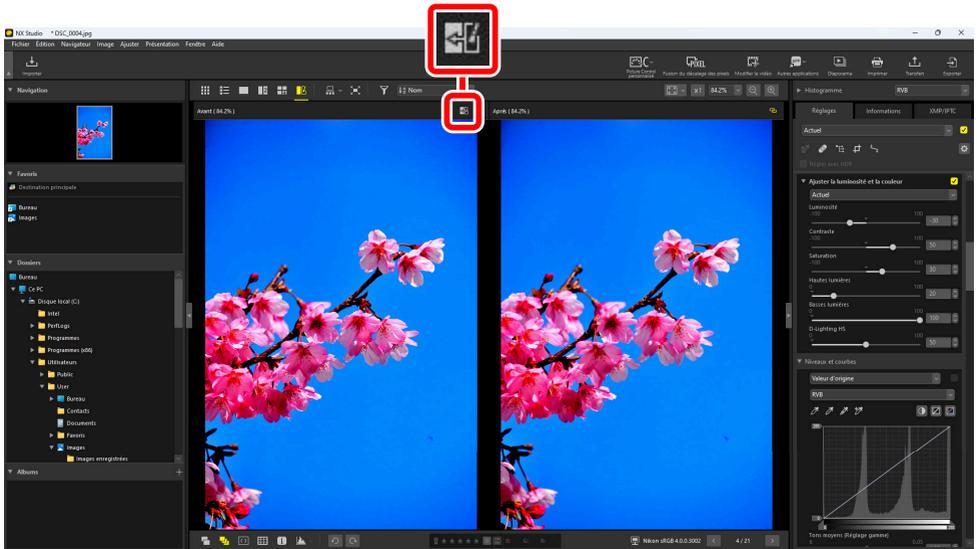
# Avant et après

Sélectionnez  pour comparer des images sélectionnées aux images d'origine avant retouche. Toute modification apportée à l'image actuelle est visible dans le volet à droite ([lien 88](#)).



## Actualisation de l'affichage « avant »

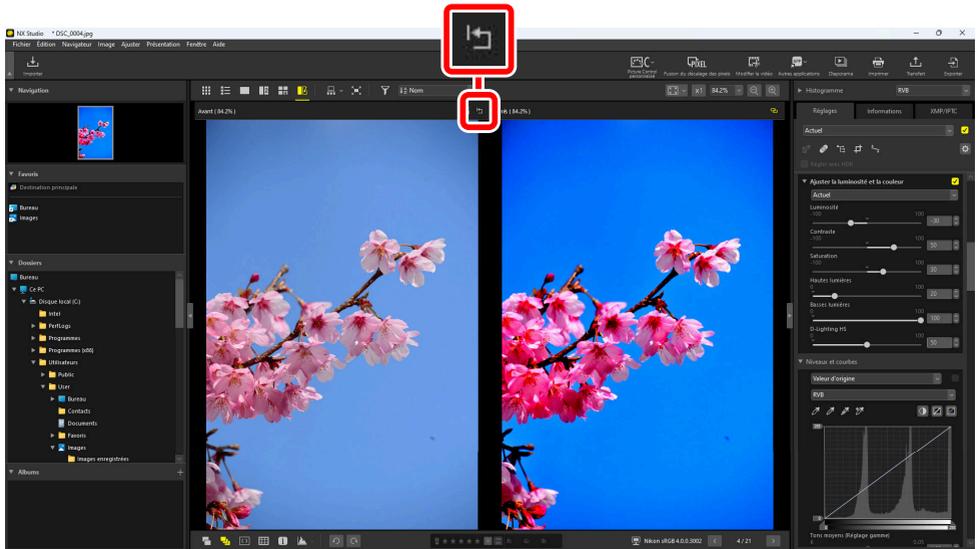
Lorsque vous cliquez sur le bouton « actualiser » (🔄) dans le volet « avant », l'affichage est actualisé pour indiquer l'état actuel de l'image. Cette option peut vous être utile avant d'effectuer d'autres réglages.



## Restauration de l'affichage « avant »

Lorsque vous cliquez sur le bouton « restaurer l'original » (🔄) dans le volet gauche (« avant »), l'affichage est restauré afin de montrer l'image d'origine non retouchée.

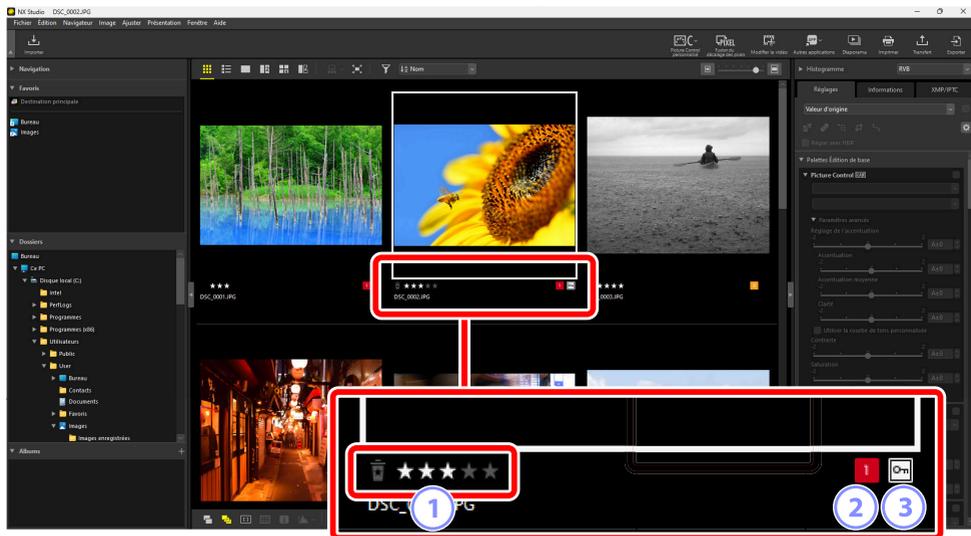
- Les photos exportées au format JPEG, HEIF ou TIFF avec NX Studio retrouvent les réglages en vigueur au moment de leur exportation.



# Filtres

## Options de filtre

Il existe diverses options de marquage permettant de filtrer les images. Les marquages disponibles sont décrits ci-dessous.



### 1 Classements

Attribuez un classement aux photos ([liens 70](#)).

### 2 Étiquettes

Attribuez une étiquette aux photos. Il existe dix étiquettes différentes (de 0 à 9, où 0 signifie « aucune étiquette »), chacune avec une couleur différente ([liens 75](#)).

### 3 Protection

Protégez les photos contre une suppression accidentelle ([liens 80](#)).

# Classement des images

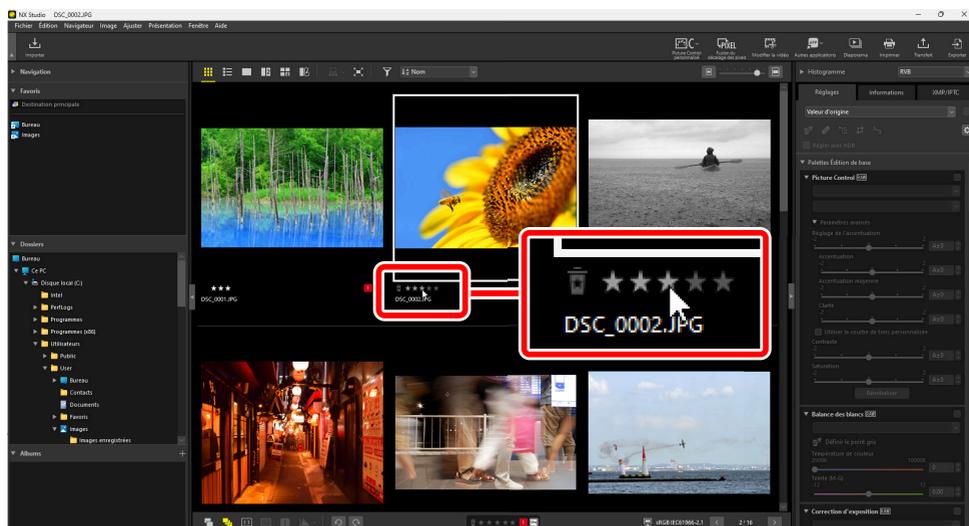
Attribuez un classement entre zéro et cinq étoiles aux images ou sélectionnez  pour marquer les images comme « images à supprimer ». Les classements attribués sur l'appareil photo sont visibles dans NX Studio.

## Choix d'un classement

Les classements sont affichés à divers endroits.

### Sur les vignettes

Déplacez la souris sur les vignettes et choisissez le nombre souhaité d'étoiles. Pour annuler, cliquez à nouveau sur le même nombre d'étoiles.

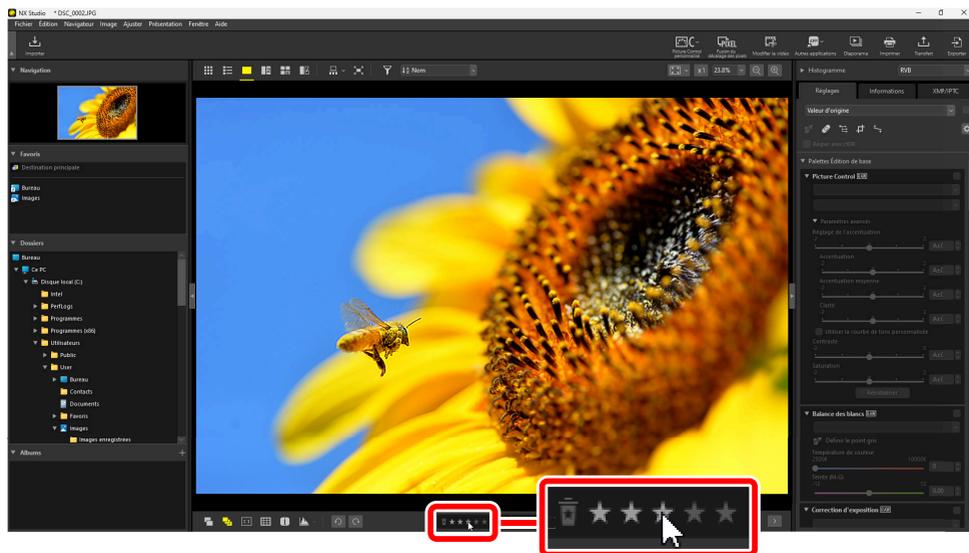


### Conseil : attribution du même classement à plusieurs images

Les classements choisis après avoir sélectionné plusieurs images à l'aide de la touche contrôle (ou dans macOS, la touche de commande) ou de la touche Maj s'appliquent à toutes les images de la sélection.

## Sur la barre d'outils inférieure

Vous pouvez attribuer un classement à l'image actuelle en cliquant sur le nombre souhaité d'étoiles dans la barre d'outils située en bas de la zone d'affichage. Pour annuler, cliquez à nouveau sur le même nombre d'étoiles ( [📖 58](#) ).



---

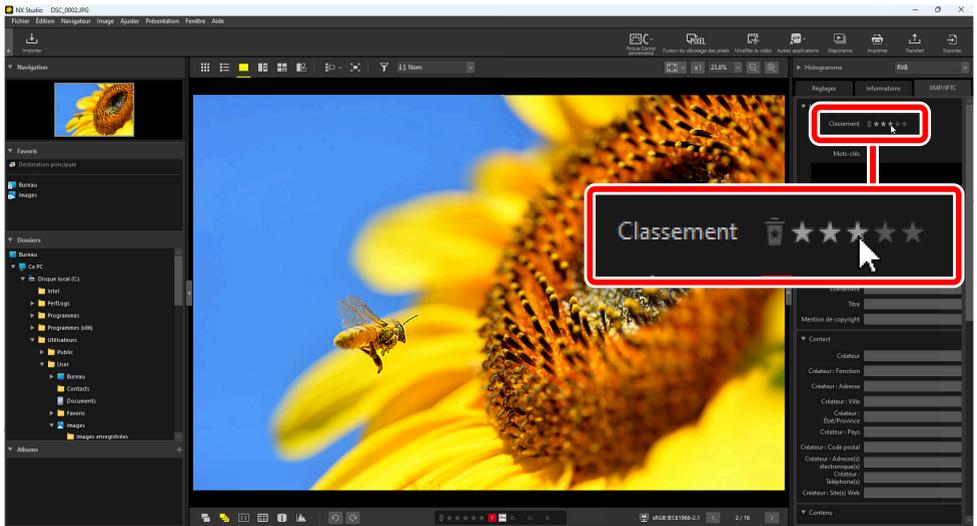
### Conseil : classement des images en mode d'affichage « 2/4 images »

Les classements s'appliquent uniquement à l'image actuelle (l'image surlignée en blanc ou en noir).

---

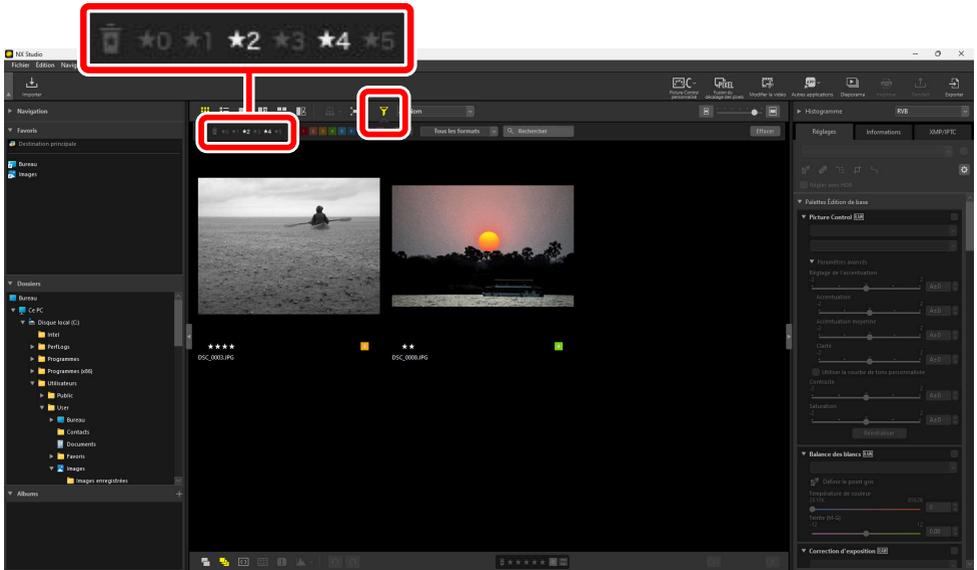
## Dans l'onglet [XMP/IPTC]

Attribuez un classement aux images en cliquant sur le nombre souhaité d'étoiles sous [XMP/IPTC] > [Classement] dans la palette Réglages/Informations. Pour annuler, cliquez sur le nombre actuel d'étoiles ( [📖 26](#) ).



# Filtrage des photos par classement

Il est possible de filtrer les images par classement. Cliquez sur  et choisissez le classement ou les classements souhaités.



Filtre affichant les images à deux et quatre étoiles



Affichage film fixe

# Étiquetage des photos

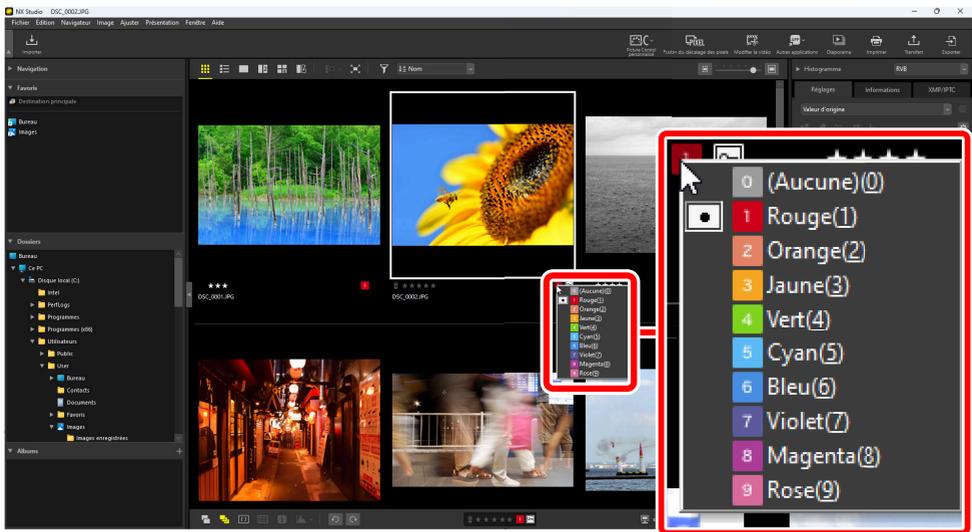
Vous avez le choix entre neuf étiquettes différentes (de 1 à 9). Il n'est pas possible d'attribuer des étiquettes aux vidéos.

## Choix d'une étiquette

Les étiquettes sont affichées à divers endroits.

### Sur les vignettes

Déplacez la souris sur les vignettes (si l'image ne comporte actuellement aucune étiquette, un « 0 » s'affiche) et cliquez sur les étiquettes de votre choix.

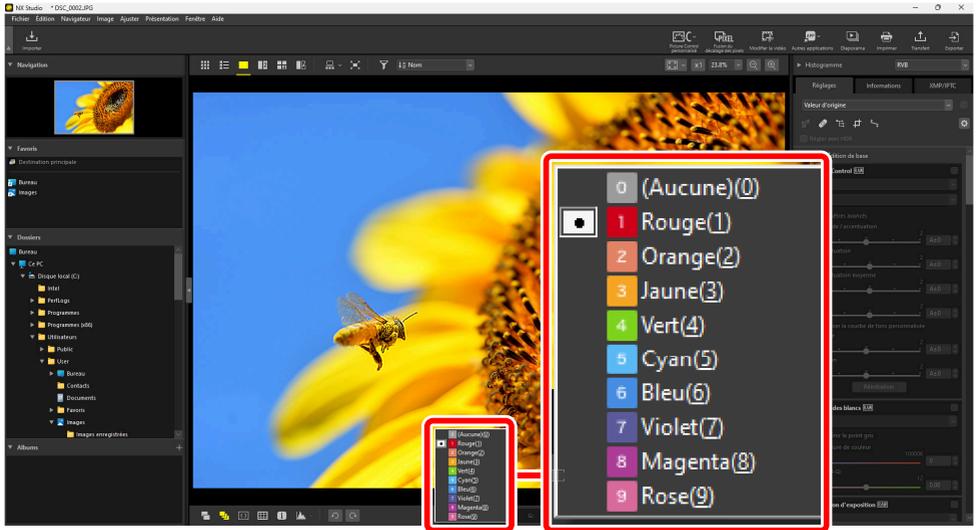


### Conseil : attribution de la même étiquette à plusieurs photos

Les étiquettes choisies après avoir sélectionné plusieurs photos à l'aide de la touche contrôle (ou dans macOS, la touche de commande) ou de la touche Maj s'appliquent à toutes les photos de la sélection.

## Sur la barre d'outils inférieure

Cliquez sur l'étiquette de votre choix dans la barre d'outils située en bas de la zone d'affichage ([☞ 58](#)).

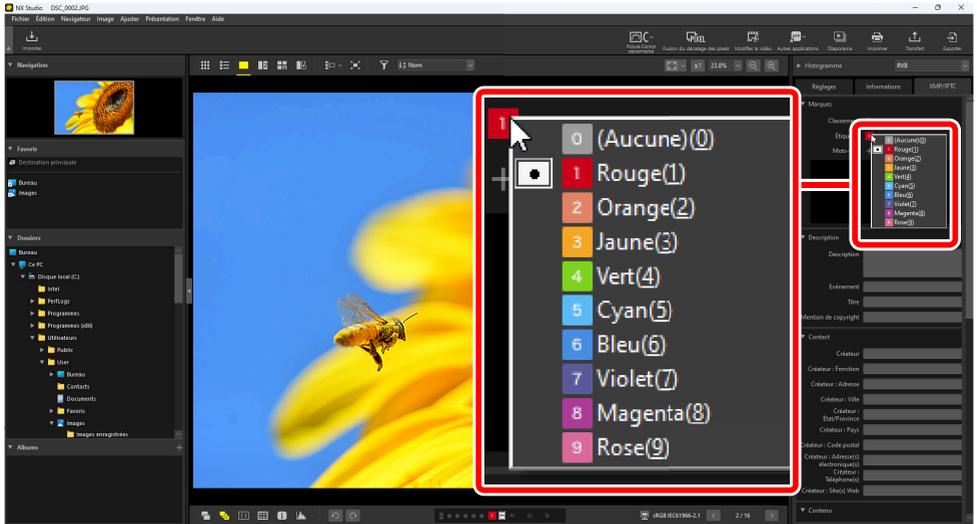


### Conseil : étiquetage des photos en mode d'affichage « 2/4 images »

Les étiquettes s'appliquent uniquement à la photo actuelle (la photo surlignée en blanc ou en noir).

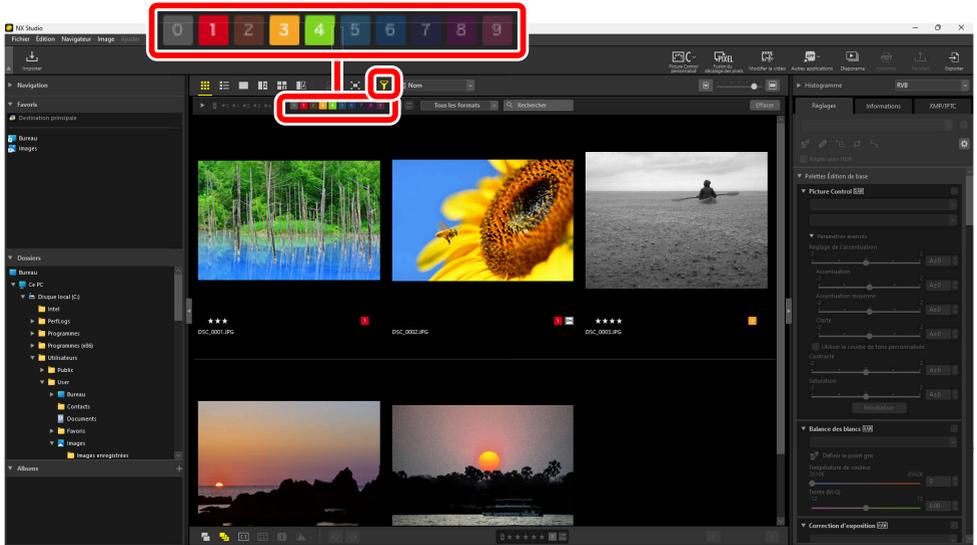
## Dans l'onglet [XMP/IPTC]

Cliquez sur l'étiquette de votre choix sous [XMP/IPTC] > [Étiquette] dans la palette Réglages/Informations ( [📖 26](#)).



# Filtrage des photos par étiquette

Il est possible de filtrer les photos par étiquette. Cliquez sur  et choisissez l'étiquette ou les étiquettes souhaitées.



Filtre affichant les photos étiquetées 1, 3 et 4



Affichage film fixe

# Protection des images

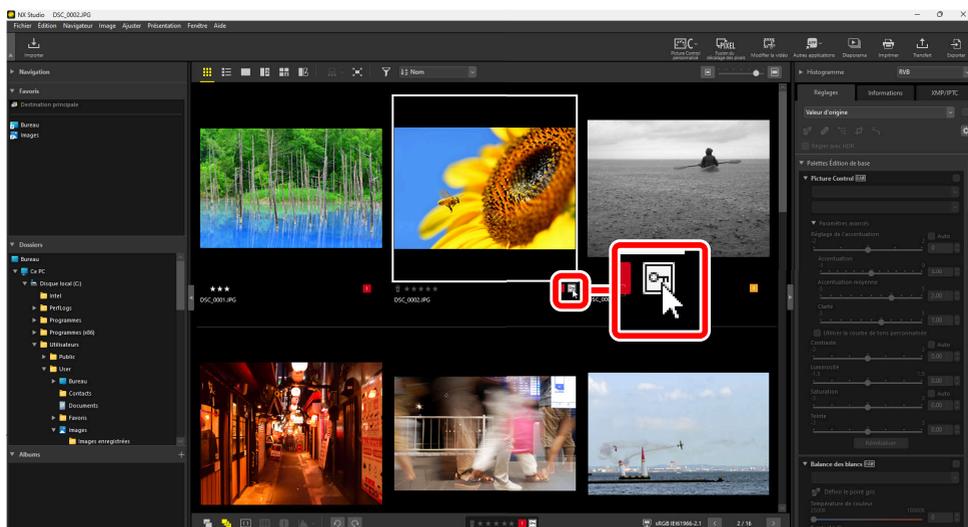
Les images protégées ne peuvent être ni supprimées ni renommées. Les images protégées à l'aide de l'appareil photo sont protégées dans NX Studio.

## Modification de l'état de protection des photos

L'état de protection est affiché dans divers endroits.

### Sur les vignettes

Déplacez la souris sur les images non protégées et cliquez sur l'icône de protection pour activer la protection (🔒). Cliquez à nouveau pour désactiver la protection (🔓). Dans la liste des vignettes, la protection peut être appliquée ou supprimée dans le champ [Nom du fichier].

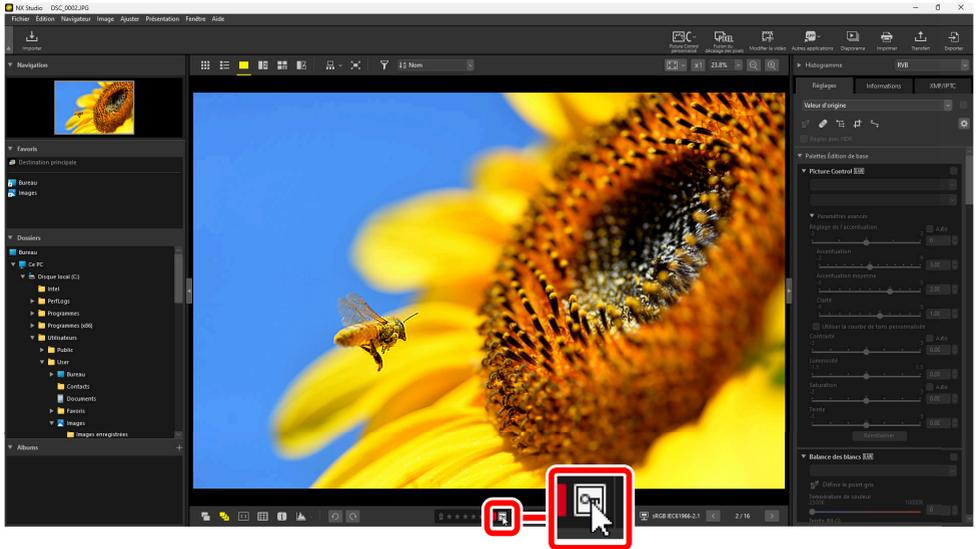


### Conseil : protection de plusieurs images

Les modifications apportées à la protection effectuées après avoir sélectionné plusieurs images à l'aide de la touche contrôle (ou dans macOS, la touche de commande) ou de la touche Maj s'appliquent à toutes les images de la sélection.

## Sur la barre d'outils inférieure

Activez (🔒) ou désactivez (🔓) la protection en cliquant sur l'icône de protection dans la barre d'outils située en bas de la zone d'affichage ( [📖 58](#) ).

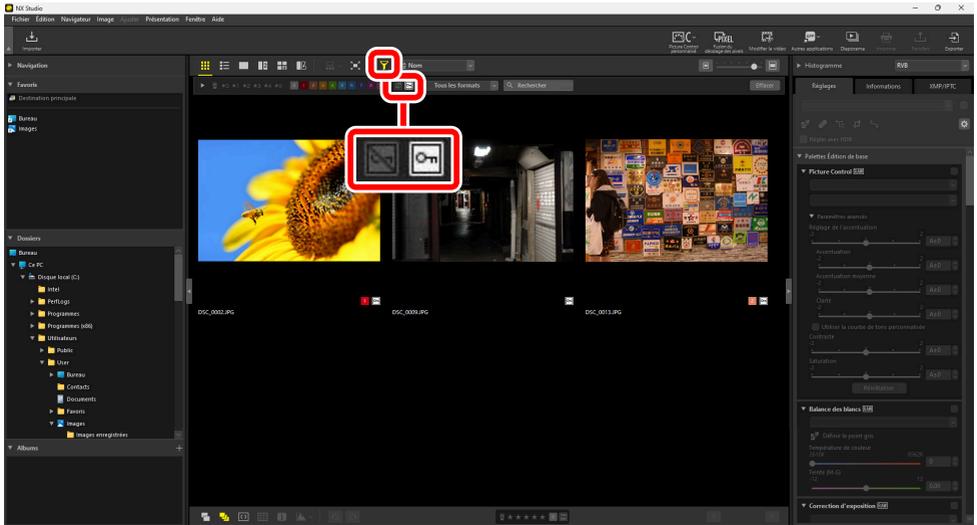


### Conseil : photos en mode d'affichage « 2/4 images »

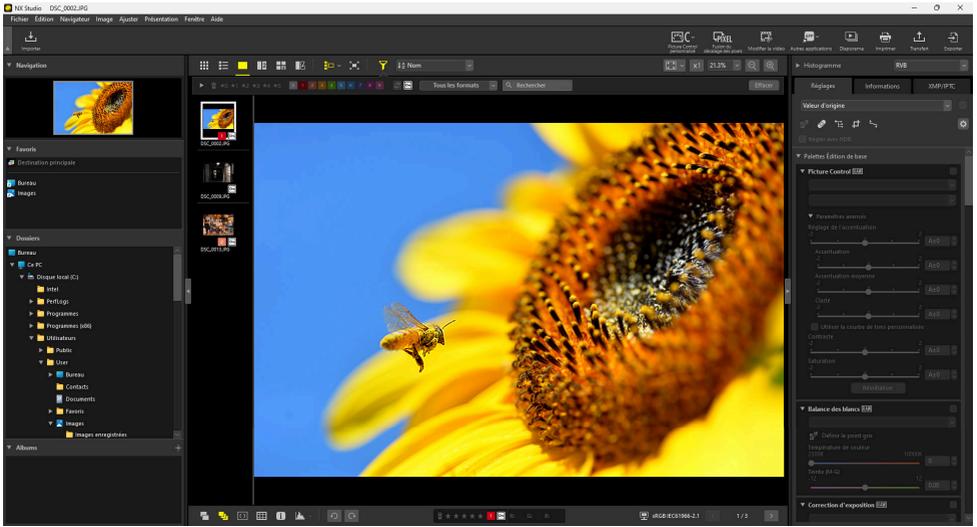
Les modifications apportées à l'état de protection s'appliquent uniquement à l'image actuelle (l'image surlignée en blanc ou en noir).

# Filtrage des photos selon leur état de protection

Il est possible de filtrer les images selon leur état de protection. Cliquez sur  puis filtrez les photos selon leur état de protection en cliquant sur les deux boutons du filtre de protection pour activer () ou désactiver () le bouton de protection et pour activer () ou désactiver () le bouton d'absence de protection. Sélectionnez les deux options (ou aucune des deux) pour afficher toutes les images.



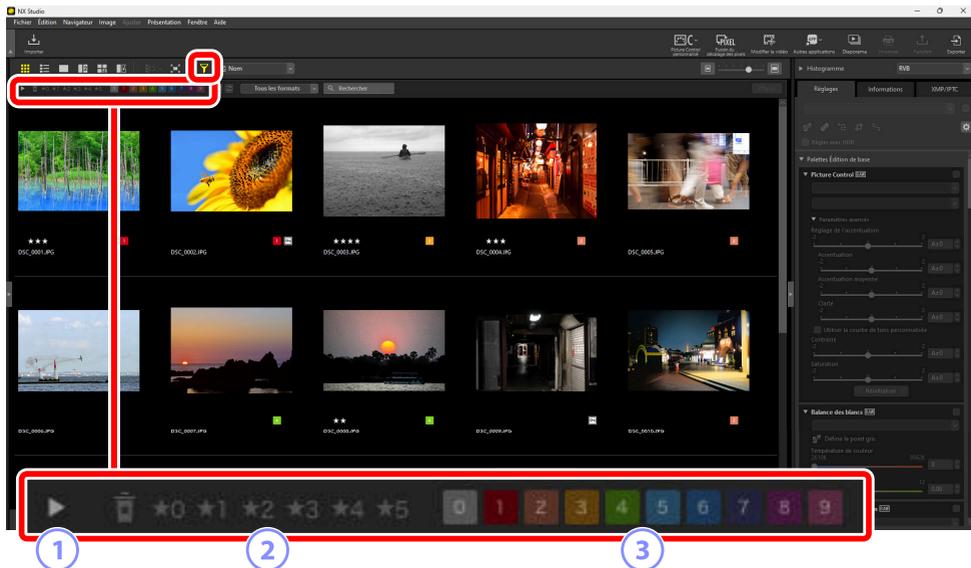
Affichage des images protégées uniquement



Affichage film fixe

# Filtres avancés

Cliquez sur  pour filtrer les images par classement, étiquette, état de protection, données de prise de vue ou d'autres critères.



## 1 Afficher/Masquer

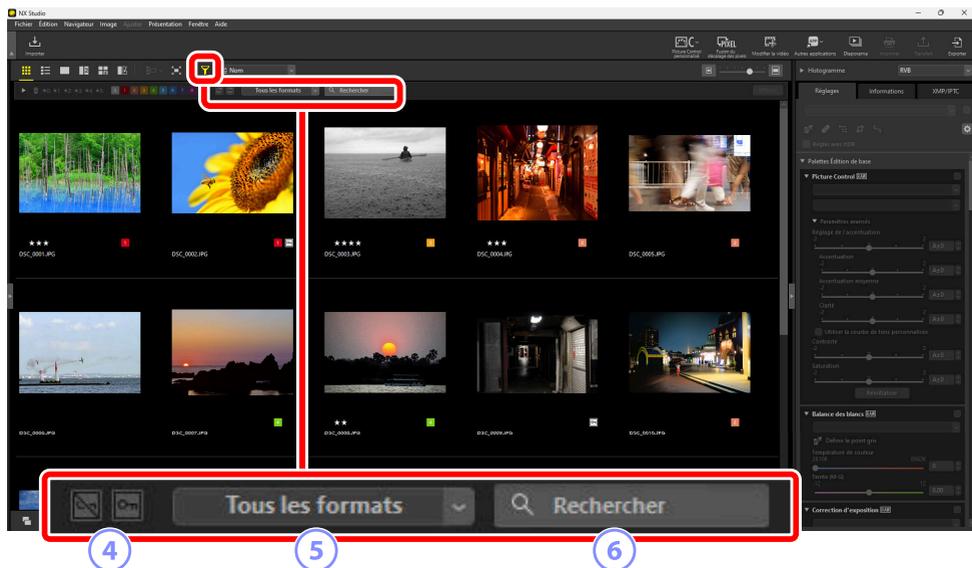
Cliquez ici pour afficher ou masquer la palette de filtres avancés ([📖 86](#)).

## 2 Classement

Filtrez les images par classement ([📖 70](#)).

## 3 Étiquette

Filtrez les photos par étiquette ([📖 75](#)).



#### 4 Protection

Filtrez les images selon l'état de protection ( [🔒 80](#) ).

#### 5 Type de fichier

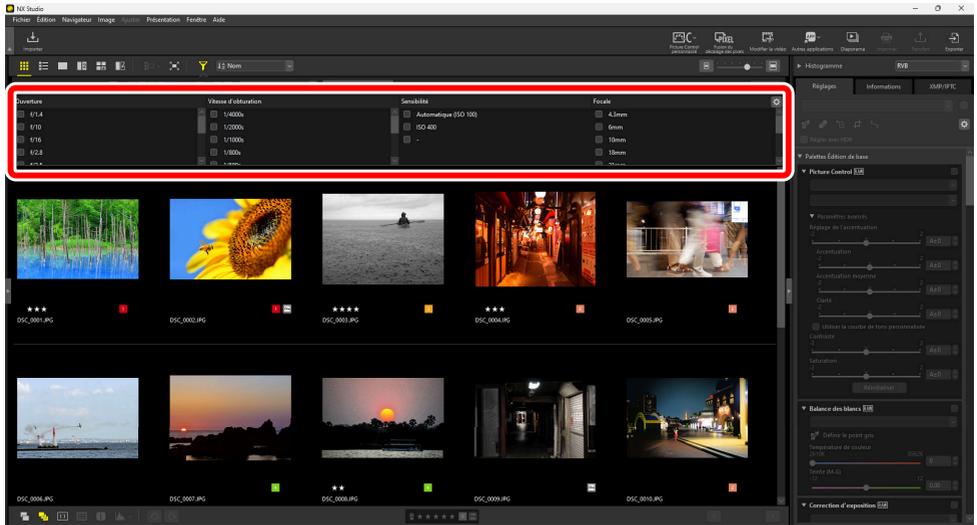
Filtrez les images par type de fichier.

#### 6 Recherche par mot-clé

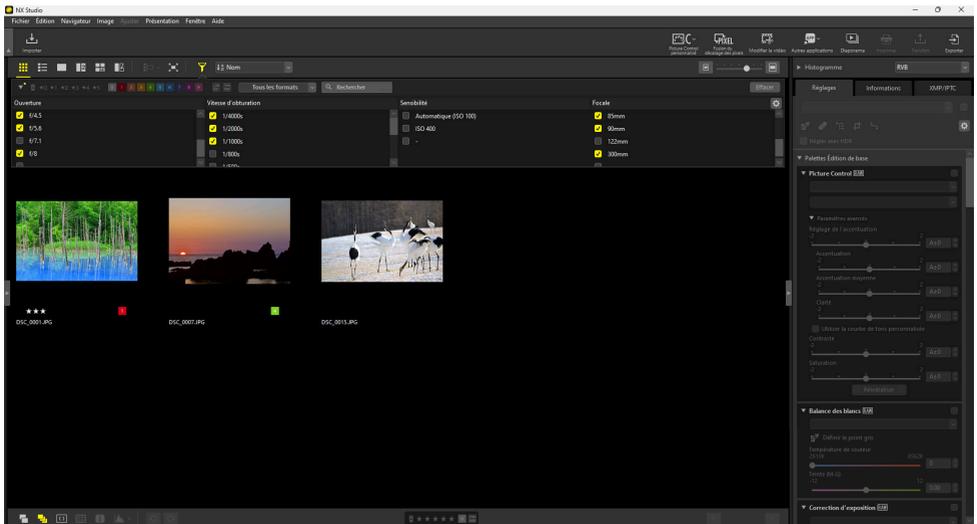
Filtrez les images par nom de fichier ou mot-clé dans les métadonnées XMP/IPTC.

# Palette Filtres avancés

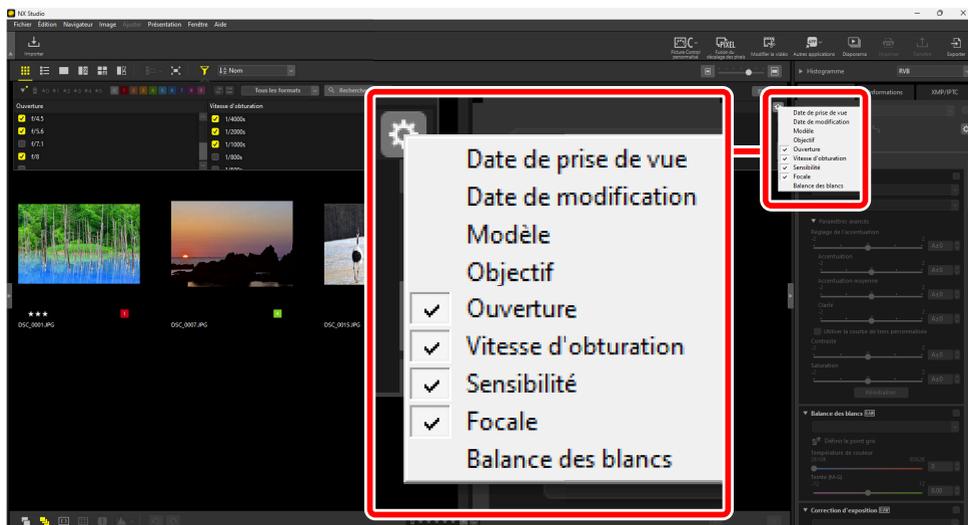
Pour afficher la palette Filtres avancés, cliquez sur  dans la barre des filtres.



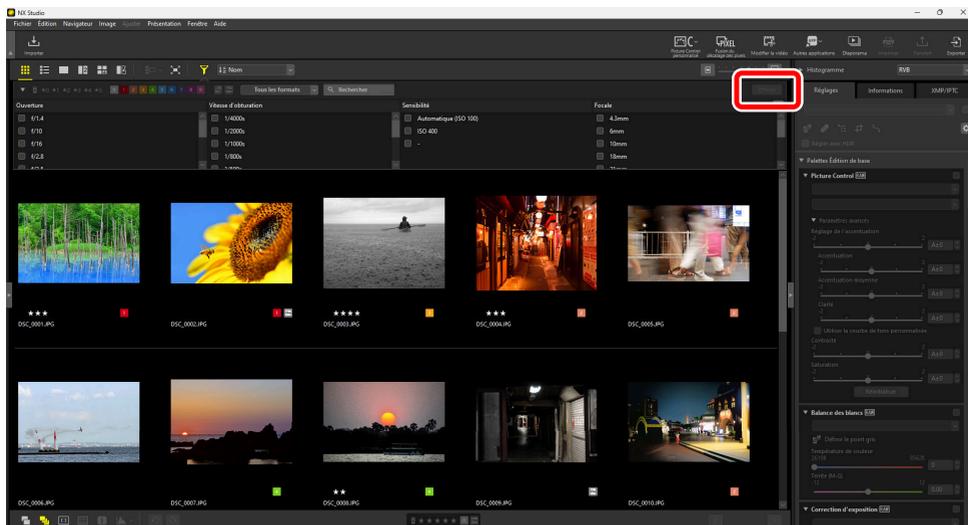
Seules les images répondant à tous les critères sélectionnés s'afficheront.



Vous pouvez sélectionner les critères en cliquant sur l'icône  dans la barre des filtres.



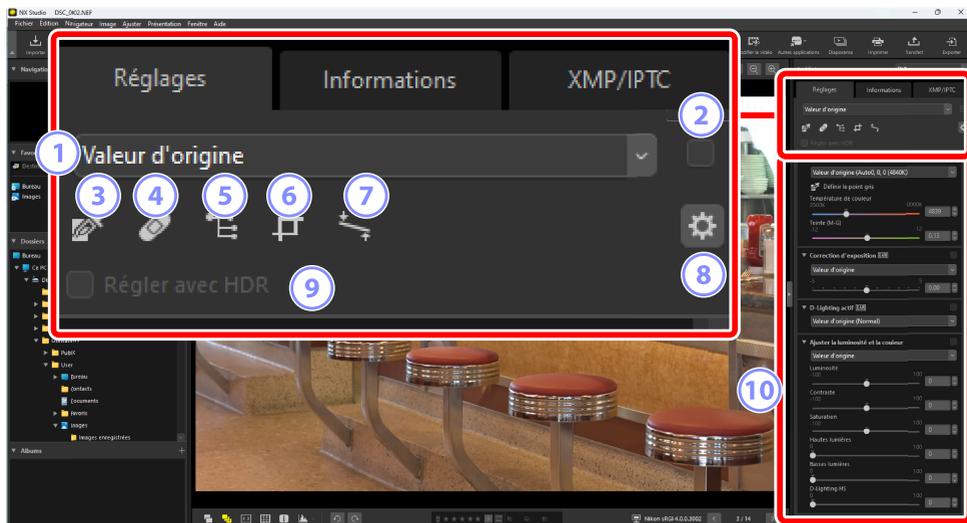
Cliquez sur [Effacer] pour effacer tous les critères.



# Retouche des photos

## Onglet Réglages

Retouchez les photos à l'aide des outils du volet [Réglages] de la palette Réglages/Informations.



### 1 Gestionnaire des réglages

Copiez les réglages d'une photo à une autre ou enregistrez les paramètres actuels afin de les utiliser ultérieurement. Vous pouvez également annuler toutes les modifications et revenir à l'original non retouché ([📖 196](#)).

### 2 Case à cocher « Appliquer »

Cette case est cochée dès que vous effectuez des réglages. Décochez-la pour masquer les réglages.

### 3 Définir le point gris

Activez l'outil de définition du point gris. Cliquez n'importe où sur la photo pour régler la balance des blancs afin que le pixel sélectionné se colore en gris neutre ([📖 128](#)).

#### 4 **Correcteur**

Supprimer les poussières et les rayures ( [📖 156](#)).

#### 5 **Outil Point de contrôle de couleur**

Retoucher les photos à l'aide de points de contrôle de couleur ( [📖 160](#)).

#### 6 **Recadrer**

Recadrer les photos ( [📖 169](#)).

#### 7 **Redresser**

Redresser les photos ( [📖 175](#)).

#### 8 **Options de la palette**

Choisissez les éléments affichés dans la palette Réglages.

#### 9 **Régler avec HDR**

Disponible uniquement avec des photos RAW et des photos HLG avec fusion du décalage des pixels enregistrées sur les appareils photo permettant de sélectionner le mode de tons. Sélectionnez cette option pour régler les photos à l'aide de la plage de tons HDR ( [📖 93](#)). Décochez la case pour utiliser la plage de tons SDR ( [📖 92](#)).

#### 10 **Palette Réglages**

Retouchez les photos.

# Palette Réglages

Les outils de la palette Réglages sont regroupés en catégories. Cliquez sur les boutons ▼/▶ ou le nom de catégorie pour afficher ou masquer chaque outil. Les outils disponibles diffèrent selon que [Régler avec HDR] est activé ou non. De plus, ceux qui peuvent être utilisés dépendent du type de fichier sélectionné ( [📖 98](#) ).

---

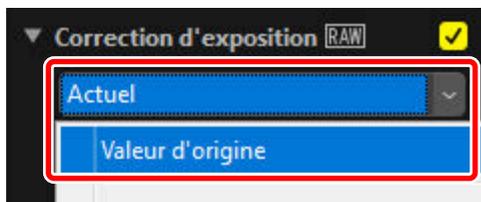
## Conseil : masquage des réglages

À l'exception de [Versions], les modifications sont indiquées par des coches en haut à droite de chaque outil. Décochez les cases pour masquer les modifications.



### Conseil : annulation des réglages

Chaque outil comporte un menu déroulant qui est remplacé par **[Actuel]** lorsque des modifications sont effectuées. Sélectionnez **[Valeur d'origine]** pour revenir aux paramètres en vigueur au moment de la création de la photo.



## « Régler avec HDR » désactivé

Les réglages sont effectués dans la plage de tons SDR ([📖 33](#)). Les photos HLG enregistrées sur les appareils photo permettant de sélectionner le mode de tons seront plus sombres, cette plage de tons étant moins large que celle de l'image d'origine.

### [Palettes Édition de base]

Cette catégorie comprend principalement des outils permettant de travailler avec les photos RAW et les photos avec fusion du décalage des pixels, comme **[Picture Control]**, **[Correction d'exposition]** et **[Balance des blancs]**.

- **[Picture Control]\*** : réglez les Picture Controls ([📖 102](#)).
- **[Balance des blancs]\*** : réglez la balance des blancs ([📖 128](#)).
- **[Correction d'exposition]\*** : réglez l'exposition ([📖 131](#)).
- **[D-Lighting actif]\*** : réglez le D-Lighting actif ([📖 132](#)).
- **[Ajuster la luminosité et la couleur]** : réglez la luminosité, le contraste et la saturation de manière globale ou faites ressortir les détails dans les hautes lumières et les ombres ([📖 133](#)).

\* Cet outil uniquement disponible avec les photos RAW et les photos avec fusion du décalage des pixels.

### [Niveaux et courbes]

Réglez le contraste, les courbes de tons (luminosité) et l'équilibre colorimétrique ([📖 135](#)).

### [Réglage de la luminosité, de la saturation et de la teinte]

Réglez les couleurs.

- **[LST]** : apportez des modifications aux canaux de luminosité, de saturation et de teinte ([📖 139](#)).
- **[Amplificateur de saturation]** : optimisez la saturation pour rendre les couleurs plus vives ([📖 148](#)).

### [Optimisations portrait]

Réglez le maquillage, la teinte et la luminosité des portraits humains.

- **[Maquillage]\*** : réglez le lissage de la peau ([📖 149](#)).
- **[Réglage du rendu des portraits]\*** : réglez la teinte et la luminosité ([📖 150](#)).

\* Cet outil uniquement disponible avec les photos RAW et les photos avec fusion du décalage des pixels.

### [Ajuster les détails]

Réduisez le bruit numérique et réglez l'accentuation.

- **[Réduction du bruit]** : réduisez le bruit numérique ([📖 151](#)).
- **[Réglage de l'accentuation]** : augmentez l'accentuation en faisant ressortir les contours ([📖 153](#)).

## [Retoucher]

Ciblez certaines zones pour la suppression des poussières ou la retouche des couleurs.

- **[Correcteur]** : supprimez les poussières et les rayures ([📖 156](#)).
- **[Point de contrôle de couleur]** : modifiez de façon ciblée la couleur et la luminosité ([📖 160](#)).

## [Ajuster la composition]

Recadrez et redressez les photos et corrigez les effets de perspective.

- **[Recadrer]** : recadrez les photos ([📖 169](#)).
- **[Redresser]** : redressez les photos ([📖 175](#)).
- **[Perspective]** : corrigez les effets de perspective ([📖 180](#)).

## [Corrections de l'appareil et l'objectif]

Corrigez les aberrations chromatiques et les autres artefacts.

- **[Corrections de l'appareil photo]** : corrigez le moiré, les effets dus à la poussière présente sur le capteur d'image et les yeux rouges ([📖 182](#)).
- **[Corrections de l'objectif]** : corrigez les aberrations chromatiques longitudinales et latérales, ainsi que les autres artefacts provenant de l'objectif ([📖 184](#)).

## [Versions]

Choisissez d'appliquer ou non les modifications effectuées à l'aide de Capture NX ou Capture NX 2 ([📖 189](#)).

## « Régler avec HDR » activé

Les réglages sont effectués dans la plage de tons HDR ([📖 33](#)). Nous vous recommandons d'utiliser un moniteur compatible avec la technologie HDR pour voir si les réglages produisent les résultats souhaités. Les autres moniteurs peuvent ne pas parvenir à reproduire précisément les hautes lumières et les couleurs saturées.

## [Palettes Édition de base]

Cette catégorie comprend principalement des outils permettant de travailler avec les photos RAW et les photos avec fusion du décalage des pixels, comme **[Régler le Picture Control (HLG)]**, **[Correction d'exposition]** et **[Balance des blancs]**.

- **[Régler le Picture Control (HLG)]\*** : réglez les Picture Controls ([📖 125](#)).
- **[Balance des blancs]\*** : réglez la balance des blancs ([📖 128](#)).
- **[Correction d'exposition]\*** : réglez l'exposition ([📖 131](#)).

\* Cet outil uniquement disponible avec les photos RAW et les photos avec fusion du décalage des pixels.

## [Niveaux et courbes]

Réglez le contraste, les courbes de tons (luminosité) et l'équilibre colorimétrique ( [📖 135](#)).

## [Optimisations portrait]

Réglez le maquillage, la teinte et la luminosité des portraits humains.

- **[Maquillage]\*** : réglez le lissage de la peau ( [📖 149](#)).
- **[Réglage du rendu des portraits]\*** : réglez la teinte et la luminosité ( [📖 150](#)).

\* Cet outil uniquement disponible avec les photos RAW et les photos avec fusion du décalage des pixels.

## [Ajuster les détails]

Réduisez le bruit des images.

- **[Réduction du bruit]** : réduisez le bruit numérique ( [📖 151](#)).

## [Retoucher]

Ciblez certaines zones pour la suppression des poussières.

- **[Correcteur]** : supprimez les poussières et les rayures ( [📖 156](#)).

## [Ajuster la composition]

Recadrez et redressez les photos et corrigez les effets de perspective.

- **[Recadrer]** : recadrez les photos ( [📖 169](#)).
- **[Redresser]** : redressez les photos ( [📖 175](#)).
- **[Perspective]** : corrigez les effets de perspective ( [📖 180](#)).

## [Corrections de l'appareil et l'objectif]

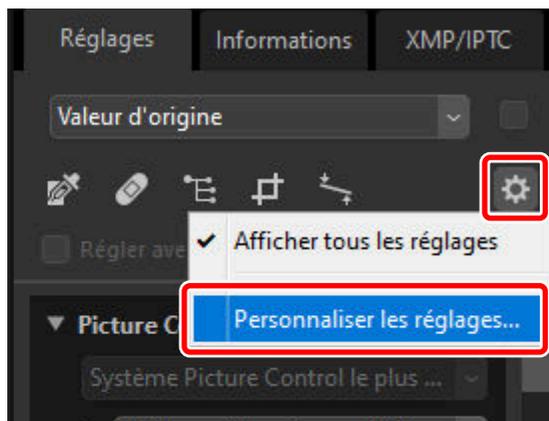
Corrigez les aberrations chromatiques et les autres artefacts.

- **[Corrections de l'objectif]** : effectuez un contrôle automatique de la distorsion ou corrigez les aberrations chromatiques et les autres artefacts générés par l'objectif ( [📖 184](#)).

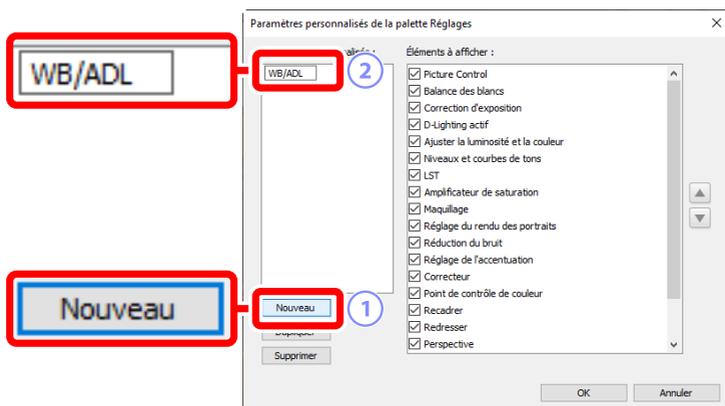
# Personnalisation de la palette Réglages

Choisissez les outils affichés dans la palette Réglages pour créer des espaces de travail personnalisés. Vous pouvez rappeler les espaces de travail personnalisés via le menu .

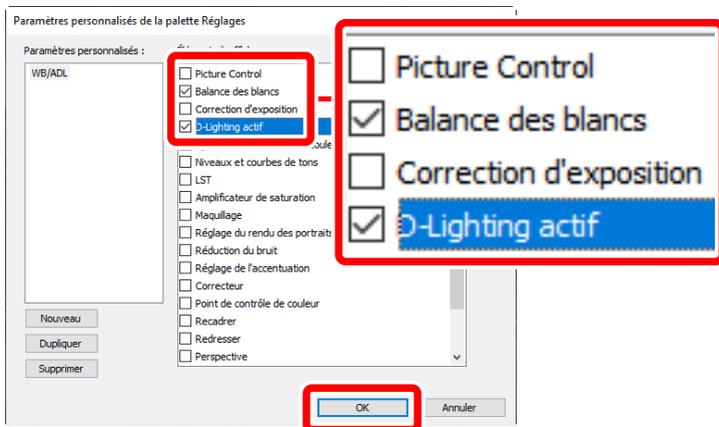
- 1 Cliquez sur  dans l'onglet [Réglages] et sélectionnez [Personnaliser les réglages].



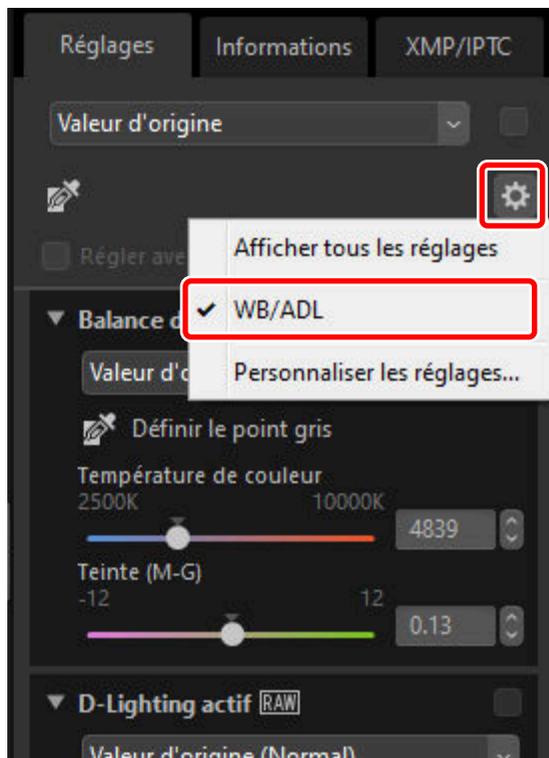
- 2 Une boîte de dialogue s'affiche, cliquez sur [Nouveau] (1) et donnez un nom à l'espace de travail (2).



- 3 Sélectionnez les outils qui seront affichés dans la palette Réglages. Vous pouvez changer l'ordre des outils à l'aide des boutons ▲ et ▼. Cliquez sur [OK] pour enregistrer le nouvel espace de travail une fois les modifications effectuées.



- 4 Pour afficher uniquement les outils sélectionnés à l'étape 3, cliquez sur  dans l'onglet [Réglages] et choisissez l'espace de travail dans la liste.



# Outils disponibles avec les photos HLG

Il existe trois formats pour les images fixes HLG : images RAW (.nef) et images HEIF (.hif) prises en HLG avec des appareils photo qui prennent en charge la sélection du mode de ton et les images NEFX (.nefx) générées en fusionnant les images prises en HLG avec un décalage des pixels. Les tableaux suivants répertorient les outils disponibles pour chaque format dans les différentes palettes Réglages.

## Palettes Édition de base

Outil	.nef/.nefx	.hif
[Picture Control]	—	—
[Réglage le Picture Control (HLG)]	✓	—
[Balance des blancs]	✓	—
[Correction d'exposition]	✓	—
[D-Lighting actif]	—	—
[Ajuster la luminosité et la couleur]		
[Luminosité]	—	—
[Contraste]	—	—
[Saturation]	—	—
[Hautes lumières]	—	—
[Basses lumières]	—	—
[D-Lighting HS]	—	—

## Niveaux et courbes

Outil	.nef/.nefx	.hif
Courbe des tons	✓	✓

## Réglage de la luminosité, de la saturation et de la teinte

Outil	.nef/.nefx	.hif
[LST]	—	—
[Amplificateur de saturation]	—	—

## Optimisations portrait

Outil	.nef/.nefx	.hif
[Maquillage]	✓	—
[Réglage du rendu des portraits]	✓	—

## Ajuster les détails

Outil	.nef/.nefx	.hif
[Réduction du bruit]		
[Réduction du bruit]	✓	—
[Réduction de l'effet de bord]	✓	—
[Réduction du bruit pour l'astrophoto]	✓ (Pas disponible avec les fichiers .nefx)	—
[Réglage de l'accentuation]		
[Accentuation]	—	—
[Masque flou]	—	—

## Retoucher

Outil	.nef/.nefx	.hif
-------	------------	------

### [Correcteur]

Réglages du Correcteur	✓	✓
------------------------	---	---

### [Point de contrôle de couleur]

Réglages des Points de contrôle de couleur	—	—
--	---	---

## Ajuster la composition

Outil	.nef/.nefx	.hif
-------	------------	------

### [Recadrer]

Réglages de Recadrer	✓	✓
----------------------	---	---

### [Redresser]

Réglages de Redresser	✓	✓
-----------------------	---	---

### [Perspective]

Réglages de la Perspective	✓	✓
----------------------------	---	---

## Corrections de l'appareil et de l'objectif

Outil	.nef/.nefx	.hif
-------	------------	------

### [Corrections de l'appareil photo]

[Réduction du moiré]	—	—
[Correction poussière]	—	—
[Correction des yeux rouges]	—	—

### [Corrections de l'objectif]

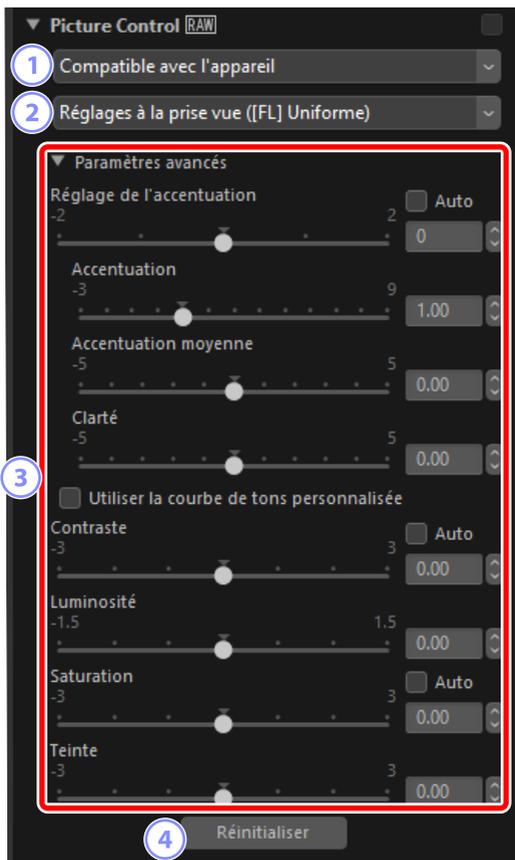
[Aberration chromatique latérale]	✓ (Pas disponible avec les fichiers .nefx)	✓
[Aberration chromatique longitudinale]	—	—
[Contrôle auto. distorsion]	✓	✓
[Contrôle du vignetage]	✓	✓
[Correction de la diffraction]	✓	—
[Contrôle des lumières parasites PF]	—	—
[Objectif Fisheye]	✓	✓

## Versions

Outil	.nef/.nefx	.hif
[Activer les étapes de réglage]	—	—

# Outil Picture Control

Réglez les paramètres Picture Control pour la plage de tons SDR. Notez que cet outil est uniquement disponible avec les photos RAW et les photos avec fusion du décalage des pixels.



## 1 Traitement des couleurs

Choisissez un traitement des couleurs. Le choix des Picture Control dépend de l'option sélectionnée. Pour les photos RAW au format NRW ou les photos prises avec un appareil photo qui prend en charge les Picture Control récents, ce réglage ne peut pas être sélectionné car il est défini sur le même réglage que pour [Traitement des couleurs] sous [Traitement RAW] dans la boîte de dialogue Préférences ([📖 287](#), [📖 300](#)).

- **[Système Picture Control le plus récent]** : les couleurs sont traitées à l'aide du dernier système Picture Control, y compris à l'aide du système **[Creative Picture Control]** (Picture Control créatifs). Les Picture Control et les paramètres ajoutés avec des appareils photo récents peuvent être appliqués aux photos RAW prises avec des modèles qui ne proposent pas ces options.
- **[Compatible avec l'appareil]** : les couleurs sont traitées à l'aide des Picture Control de l'appareil qui a pris la photo. Choisissez cette option pour obtenir un traitement des couleurs correspondant à celui utilisé par l'appareil photo.

---

### Conseil : Traitement des couleurs

L'option sélectionnée par défaut dans le cas de photos pour lesquelles deux options de traitement des couleurs sont disponibles peut être choisie à l'aide de **[Traitement RAW]** > **[Traitement des couleurs]** dans la boîte de dialogue Préférences ( [📖 287](#), [📖 300](#) ).

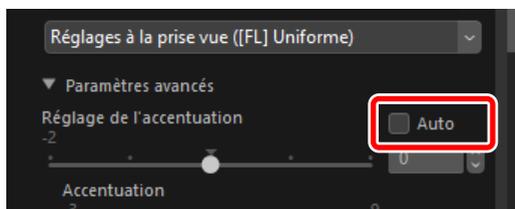
---

## 2 Picture Control

Choisissez un Picture Control pour les photos de la sélection en cours. Sélectionnez **[Ajouter aux Picture Control personnalisés]** pour enregistrer le picture control réglé (Picture Control personnalisé) dans NX Studio ( [📖 208](#) ).

## 3 [Paramètres avancés]

Réglez les paramètres Picture Control ( [📖 104](#) ). Le cas échéant, vous pouvez régler automatiquement les paramètres en sélectionnant **[Auto]**. Notez que même dans le cas de photos prises dans des conditions similaires, les résultats peuvent varier selon l'exposition, ainsi que selon la position et la taille du sujet dans la vue.



---

### ✓ **Attention : activation ou désactivation de « Régler avec HDR »**

L'activation ou la désactivation de **[Régler avec HDR]** réinitialise tous les paramètres Picture Control.

- L'activation de **[Régler avec HDR]** après avoir choisi **[Monochrome]** ou **[Uniforme]** pour **[Picture Control]** modifie la sélection de l'option **[Régler le Picture Control (HLG)]** correspondante, respectivement **[[HLG MC] Monochrome]** ou **[[HLG FL] Uniforme]**. Si une option autre que **[Monochrome]** ou **[Uniforme]** est sélectionnée, le Picture Control sera remplacé par **[[HLG SD] Standard]**.
- 

### 4 **[Réinitialiser]**

Réinitialisez tous les paramètres sur leurs valeurs par défaut.

## « Paramètres avancés »

Réglez les valeurs de chaque paramètre dans **[Paramètres avancés]** afin d'affiner le Picture Control sélectionné. Les paramètres affichés dépendent de l'application ou non du système Picture Control le plus récent à la photo.

### Images auxquelles le système Picture Control le plus récent a été appliqué

Si vous sélectionnez des photos prises avec un appareil photo qui utilise le système Picture Control le plus récent (option de traitement des couleurs définie sur **[Compatible avec l'appareil]**) ou photos dont le traitement des couleurs est défini sur **[Système Picture Control le plus récent]**, les paramètres suivants s'affichent. Si vous sélectionnez **[Couleurs modulables]** comme option Picture Control, reportez-vous à « Outil Picture Control (Couleurs modulables) » ( [📖 113](#)).

#### **[Réglage de l'accentuation]**

Appliquez l'accentuation aux zones de contraste dans la photo.

- Le réglage **[Réglage de l'accentuation]** permet de régler simultanément **[Accentuation]**, **[Accentuation moyenne]**, et **[Clarté]** pour obtenir un résultat équilibré. Choisissez des valeurs élevées pour une accentuation augmentée et des valeurs réduites pour un effet plus lissé.
- Les options **[Accentuation]**, **[Accentuation moyenne]**, et **[Clarté]** s'appliquent chacune à différentes zones de la photo. Chaque option peut être réglée individuellement.
  - **[Accentuation]** : appliquer l'accentuation aux petites zones de contraste.
  - **[Accentuation moyenne]** : appliquer l'accentuation aux zones de contraste plus grandes que celles affectées par **[Accentuation]** et aux zones plus petites que celles affectées par **[Clarté]**.
  - **[Clarté]** : appliquer l'accentuation aux grandes zones de contraste. Les contours fins, la luminosité et le contraste de la photo dans l'ensemble ne sont pas affectés.

## [Utiliser la courbe de tons personnalisée]

Sélectionnez cette option pour afficher une courbe de ton personnalisée, qui vous permet de régler le contraste et les courbes de ton (luminosité) du Picture Control sélectionné en cours ( [📖 109](#)). Ces paramètres ne peuvent pas être réglés lorsque **[Automatique]** ou **[Creative Picture Control]** est sélectionné pour Picture Control.

## [Contraste]

Régler le contraste de l'image entière. Choisissez des valeurs basses pour obtenir moins de contraste, des valeurs élevées pour en obtenir plus. Ce paramètre ne peut pas être réglé si l'image a été réglée avec une courbe de ton personnalisée.

## [Luminosité]

Éclaircir ou foncer les tons moyens (les tons compris entre les hautes lumières et les ombres). L'effet ne s'étend pas aux hautes lumières et aux ombres, de manière à ce que les détails dans ces zones de l'image sont préservés. Ce paramètre n'est pas disponible avec le Picture Control **[Automatique]** ou **[Creative Picture Control]**. Il ne peut pas être réglé si l'image a été réglée avec une courbe de ton personnalisée.

## [Saturation]

Contrôlez l'éclat des couleurs. Choisissez des valeurs basses pour obtenir des couleurs atténuées et des valeurs élevées pour obtenir des couleurs vives. Ce paramètre n'est pas disponible avec le Picture Control **[Monochrome]**, **[Monochrome moins contrasté]**, **[Monochrome tons profonds]**, **[Sépia]**, **[Bleu]**, **[Rouge]**, **[Rose]**, **[Fusain]**, **[Graphite]**, **[Binaire]**, ou **[Carbone]**.

## [Teinte]

Régler la teinte. Ce paramètre est disponible seulement avec les Picture Control **[Standard]**, **[Neutre]**, **[Saturé]**, **[Portrait]**, **[Portrait aux tons riches]**, **[Paysage]**, **[Uniforme]**, **[Rêve]**, **[Matin]**, **[Pop]**, et **[Dimanche]**.

## [Effets de filtres]

Simulez les effets de filtres colorés sur les images monochromes. Ce paramètre est disponible uniquement avec les Picture Control **[Monochrome]**, **[Monochrome moins contrasté]**, **[Monochrome tons profonds]**, **[Sépia]**, **[Bleu]**, **[Rouge]**, **[Rose]**, **[Fusain]**, **[Graphite]**, **[Binaire]**, et **[Carbone]**.

## [Virage]

Choisissez une teinte pour les photos monochromes. Choisissez parmi neuf types de teintes différentes incluant cyanotype et sépia vintage, ainsi que **[Noir et blanc]**. Ce paramètre est disponible uniquement avec les Picture Control **[Monochrome]**, **[Monochrome moins contrasté]**, **[Monochrome tons profonds]**, **[Fusain]**, **[Graphite]**, **[Binaire]**, et **[Carbone]**.

## [Ajuster la saturation]

Réglez la saturation de la teinte sélectionnée pour **[Virage]**. Ce paramètre est disponible uniquement avec les Picture Control **[Monochrome]**, **[Monochrome moins contrasté]**, **[Monochrome tons profonds]**, **[Fusain]**, **[Graphite]**, **[Binaire]**, et **[Carbone]**. Notez cependant que vous ne pouvez pas régler la saturation lorsque **[Noir et blanc]** est sélectionné pour **[Virage]**.

## [Virage]

Choisissez la nuance de couleur utilisée. Ce paramètre est disponible uniquement avec les Picture Controls **[Sépia]**, **[Bleu]**, **[Rouge]**, et **[Rose]**.

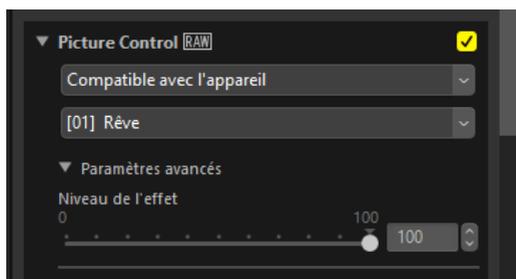
---

### Conseil : « Automatique »

Lorsque le Picture Control **[Automatique]** est sélectionné, vous pouvez régler les paramètres dans la plage **[A-2]** à **[A+2]**.

### Conseil : Creative Picture Control (Picture Control créatifs)

Un curseur **[Niveau de l'effet]** s'affiche lorsqu'un **[Creative Picture Control]** comme **[Rêve]**, **[Matin]** ou **[Pop]** est sélectionné. Utilisez le curseur pour choisir le niveau de l'effet.



---

## Images auxquelles un système Picture Control antérieur a été appliqué

Si vous sélectionnez des photos dont le traitement des couleurs est défini sur **[Compatible avec l'appareil]**, les paramètres suivants s'affichent.

### [Réglage rapide]/[Réglage de l'accentuation]

**[Réglage rapide]** ou **[Réglage de l'accentuation]** s'affiche selon la photo sélectionnée.

- **[Réglage rapide]** vous permet d'effectuer des réglages généralisés des paramètres de Picture Control. Vous pouvez atténuer l'effet du Picture Control sélectionné en faisant glisser le curseur vers la gauche ou le renforcer en le faisant glisser vers la droite. Le **[Réglage rapide]** modifie tous les paramètres Picture Control simultanément et annule toute modification apportée à chaque paramètre séparément.

- **[Réglage de l'accentuation]** vous permet d'appliquer une accentuation dans les zones de contraste dans la photo.
  - Le réglage **[Réglage de l'accentuation]** permet de régler simultanément **[Accentuation]**, **[Accentuation moyenne]**, et **[Clarté]** pour obtenir un résultat équilibré. Choisissez des valeurs élevées pour une accentuation augmentée et des valeurs réduites pour un effet plus lissé.
  - Les options **[Accentuation]**, **[Accentuation moyenne]**, et **[Clarté]** s'appliquent chacune à différentes zones de la photo. Chaque option peut être réglée individuellement.
    - **[Accentuation]** : appliquer l'accentuation aux petites zones de contraste.
    - **[Accentuation moyenne]** : appliquer l'accentuation aux zones de contraste plus grandes que celles affectées par **[Accentuation]** et aux zones plus petites que celles affectées par **[Clarté]**.
    - **[Clarté]** : appliquer l'accentuation aux grandes zones de contraste. Les contours fins, la luminosité et le contraste de la photo dans l'ensemble ne sont pas affectés.

### **[Utiliser la courbe de tons personnalisée]**

Sélectionnez cette option pour afficher une courbe de ton personnalisée, qui vous permet de régler le contraste et les courbes de ton (luminosité) du Picture Control sélectionné en cours ( [📖 109](#)). Ces paramètres ne peuvent pas être réglés avec le Picture Control **[Automatique]** ou **[Creative Picture Control]** ou pour des photos prises avec certains appareils photo.

### **[Accentuation]**

Déterminez l'accentuation des contours. Choisissez des valeurs élevées pour renforcer l'accentuation.

### **[Clarté]**

Réglez la clarté. Cette option est disponible uniquement avec les photos prises à l'aide d'appareils photo prenant en charge le paramètre **[Clarté]**.

### **[Contraste]**

Régler le contraste de l'image entière. Choisissez des valeurs basses pour obtenir moins de contraste, des valeurs élevées pour en obtenir plus.

### **[Luminosité]**

Éclaircir ou foncer les tons moyens (les tons compris entre les hautes lumières et les ombres). L'effet ne s'étend pas aux hautes lumières et aux ombres, de manière à ce que les détails dans ces zones de l'image sont préservés. Ce paramètre n'est pas disponible avec le Picture Control **[Automatique]** ou **[Creative Picture Control]**.

### [Saturation]

Contrôlez l'éclat des couleurs. Choisissez des valeurs basses pour obtenir des couleurs atténuées et des valeurs élevées pour obtenir des couleurs vives. Ce paramètre n'est pas disponible avec les Picture Control [**Monochrome**], [**Sépia**], [**Bleu**], [**Rouge**], [**Rose**], [**Fusain**], [**Graphite**], [**Binaire**] et [**Carbone**].

### [Teinte]

Réglez la teinte. Ce paramètre est disponible seulement avec les Picture Control [**Standard**], [**Neutre**], [**Saturé**], [**Portrait**], [**Paysage**], [**Uniforme**], [**Rêve**], [**Matin**], [**Pop**], et [**Dimanche**].

### [Effets de filtres]

Simulez les effets de filtres colorés sur les images monochromes. Ce paramètre est disponible uniquement avec les Picture Control [**Monochrome**], [**Sépia**], [**Bleu**], [**Rouge**], [**Rose**], [**Fusain**], [**Graphite**], [**Binaire**] et [**Carbone**].

### [Virage]

Choisissez une teinte pour les photos monochromes. Choisissez parmi neuf types de teintes différentes incluant cyanotype et sépia vintage, ainsi que [**Noir et blanc**]. Ce paramètre est disponible uniquement avec les Picture Control [**Monochrome**], [**Fusain**], [**Graphite**], [**Binaire**] et [**Carbone**].

### [Ajuster la saturation]

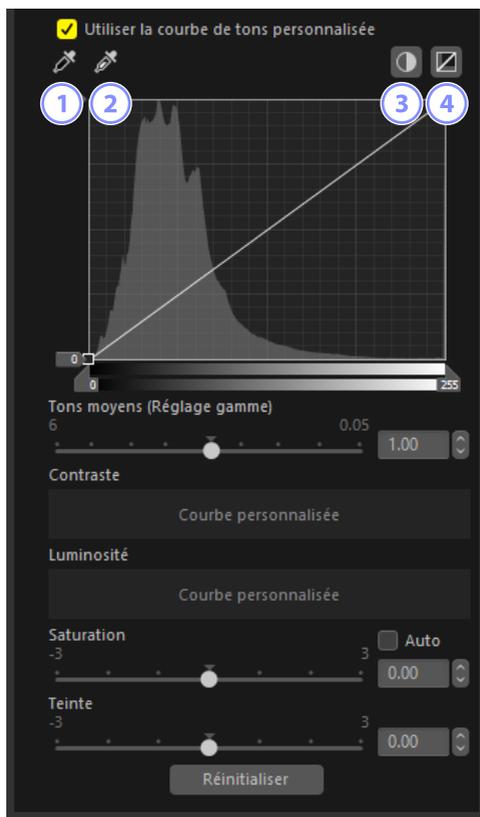
Réglez la saturation de la teinte sélectionnée pour [**Virage**]. Ce paramètre est disponible uniquement avec les Picture Control [**Monochrome**], [**Fusain**], [**Graphite**], [**Binaire**] et [**Carbone**]. Notez cependant que vous ne pouvez pas régler la saturation lorsque [**Noir et blanc**] est sélectionné pour [**Virage**].

### [Virage]

Choisissez la nuance de couleur utilisée. Ce paramètre est disponible uniquement avec les Picture Controls [**Sépia**], [**Bleu**], [**Rouge**], et [**Rose**].

# Utilisation d'une courbe de ton personnalisée

Régler le contraste et les courbes de ton (luminosité) du Picture Control sélectionné en cours. Vous pouvez effectuer des réglages sur des zones particulières de la gamme des tons, afin d'optimiser les photos sans sacrifier les détails. Ces paramètres ne peuvent pas être réglés avec le Picture Control [Automatique] ou [Creative Picture Control] ou pour des photos prises avec certains appareils photo.



## 1 Définir le point noir

Cliquez sur ce bouton puis sur la photo pour régler automatiquement le curseur de point noir de sorte que le pixel sous le curseur soit la teinte la plus foncée (noir).

## 2 Définir le point blanc

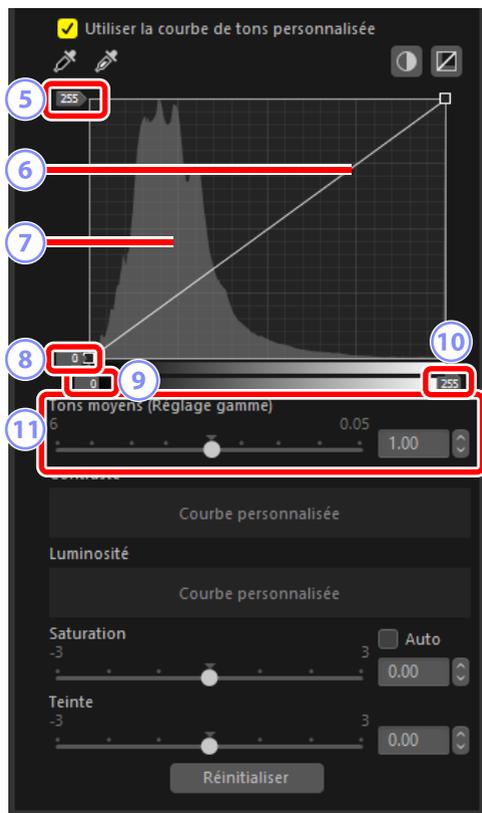
Cliquez sur ce bouton puis sur la photo pour régler automatiquement le curseur de point blanc de sorte que le pixel sous le curseur soit la teinte la plus claire (blanc).

### 3 **Contraste automatique**

Régler automatiquement les points noir et blanc de sorte que le pixel le plus clair dans l'image devienne blanc et que le pixel le plus foncé dans l'image devienne noir. Les tons sont décalés en conséquence pour régler le contraste de l'image entière.

### 4 **[Réinitialiser]**

Rétablir la courbe par défaut.



### 5 **Curseur du niveau de sortie du point blanc**

Choisissez le niveau de sortie maximal pour la photo actuelle. Faites glisser le curseur vers le bas pour réduire la luminosité des pixels les plus clairs.

## 6 Courbe des tons

La pente et la forme de la courbe déterminent la luminosité de la photo dans la portion correspondante de la gamme des tons. Vous pouvez supprimer les points d'ancrage ajoutés à la courbe en appuyant sur la touche Suppr ou en les faisant glisser à l'extérieur de la palette.

## 7 Histogramme

Affichez la répartition des pixels sur la photo selon la luminosité.

## 8 Curseur du niveau de sortie du point noir

Choisissez le niveau de sortie minimal pour la photo actuelle. Faites glisser le curseur vers le haut pour augmenter la luminosité des pixels les plus sombres.

## 9 Curseur du niveau d'entrée du point noir

Faites glisser le curseur vers la droite pour définir les pixels de la portion de la gamme des tons située à sa gauche sur le niveau de sortie minimal (noir) ; les autres pixels s'adaptent à la nouvelle gamme de tons.

## 10 Curseur du niveau d'entrée du point blanc

Faites glisser le curseur vers la gauche pour définir les pixels de la portion de la gamme des tons située à sa droite sur le niveau de sortie maximal (blanc) ; les autres pixels s'adaptent à la nouvelle gamme de tons.

## 11 [Tons moyens (Réglage gamme)]

Faites glisser le curseur vers la gauche pour éclaircir les tons médians, vers la droite pour les assombrir.

---

### Conseil : application de Picture Control avec les courbes de ton personnalisées aux photos existantes

Les Picture Control avec courbes de ton personnalisées peuvent être sauvegardés en tant que Picture Control et appliqués aux photos existantes ( [📖 208](#)).

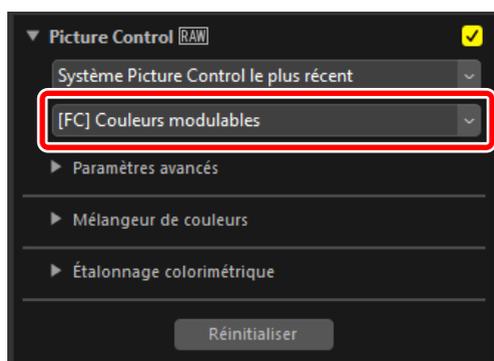
**Conseil : application de Picture Control avec courbes de ton personnalisées pendant la prise de vue**

Les Picture Control avec courbes de ton personnalisées peuvent être sauvegardés en tant que Picture Control personnalisés et exportés en tant que fichiers Picture Control ([📖 220](#)). Les Picture Controls personnalisés peuvent être appliqués pendant la prise de vue en important les fichiers Picture Control personnalisé sur l'appareil photo.

---

# Outil Picture Control (Couleurs modulables)

En sélectionnant le Picture Control [**Couleurs modulables**], vous pouvez effectuer de nombreuses modifications avec une grande liberté. Lorsque vous utilisez NX Studio pour créer vos réglages de traitement d'images préférés que vous enregistrez ensuite sous forme de Picture Control personnalisés et importez dans votre appareil photo, vous pouvez prendre des photos à l'ambiance unique. L'outil [**Couleurs modulables**] comporte les options [**Mélangeur de couleurs**] et [**Étalonnage colorimétrique**] en plus des [**Paramètres avancés**], vous permettant de modifier intuitivement la teinte.



## ✓ « Couleurs modulables »

Toutes les conditions suivantes doivent être réunies pour utiliser le Picture Control [**Couleurs modulables**].

- Photos prises en mode de tons SDR.
- Photos prises avec un appareil photo prenant en charge les Picture Control les plus récents (photos dont l'option de traitement des couleurs est définie sur [**Compatible avec l'appareil**]) ou photos dont le traitement des couleurs est défini sur [**Système Picture Control le plus récent**].

## ✓ Mises en garde : Picture Control personnalisés basés sur « Couleurs modulables »

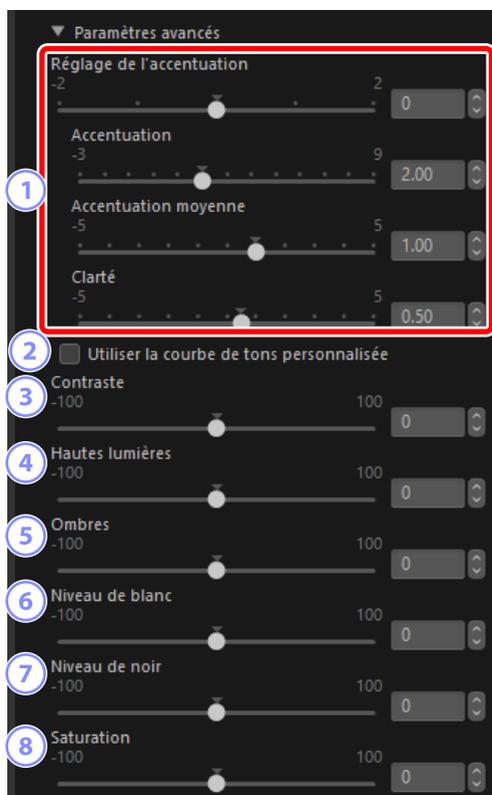
- Seuls les appareils photo prenant en charge [**Couleurs modulables**] peuvent importer ces Picture Control personnalisés.
- Vous ne pouvez pas modifier sur l'appareil photo les Picture Control personnalisés basés sur [**Couleurs modulables**].

## ✓ Bouton « Réinitialiser »

Cliquez sur le bouton [**Réinitialiser**] pour redonner à [**Paramètres avancés**], [**Mélangeur de couleurs**] et [**Étalonnage colorimétrique**] leurs valeurs par défaut.

## « Paramètres avancés »

Réglez les paramètres Picture Control.



### 1 [Réglage de l'accentuation]

Appliquez l'accentuation aux zones de contraste de la photo.

- Le **[Réglage de l'accentuation]** permet de régler simultanément **[Accentuation]**, **[Accentuation moyenne]** et **[Clarté]** pour obtenir un résultat équilibré. Choisissez des valeurs élevées pour augmenter l'accentuation et des valeurs basses pour obtenir un effet plus lissé.
- Les options **[Accentuation]**, **[Accentuation moyenne]** et **[Clarté]** s'appliquent chacune à différentes zones de la photo. Chaque option peut être réglée individuellement.
  - **[Accentuation]** : appliquez l'accentuation aux petites zones de contraste.
  - **[Accentuation moyenne]** : appliquez l'accentuation aux zones de contraste plus grandes que celles affectées par **[Accentuation]** et aux zones plus petites que celles affectées par **[Clarté]**.
  - **[Clarté]** : appliquez l'accentuation aux grandes zones de contraste. Les contours fins, la luminosité et le contraste de la photo dans l'ensemble ne sont pas affectés.

## 2 [Utiliser la courbe de ton personnalisée]

Sélectionnez cette option pour afficher une courbe de ton personnalisée, qui vous permet de régler le contraste et les courbes de ton (luminosité) du Picture Control sélectionné actuellement ([📖 109](#)).

## 3 [Contraste]

Réglez le contraste de l'image entière. Choisissez des valeurs basses pour obtenir moins de contraste, des valeurs élevées pour en obtenir plus. Ce paramètre ne peut pas être réglé si l'image a été modifiée avec une courbe de ton personnalisée.

## 4 [Hautes lumières]

Réglez la luminosité dans les zones claires de la photo (hautes lumières). Choisissez des valeurs élevées pour éclaircir les hautes lumières ou des valeurs basses pour les assombrir. Réduisez la luminosité des zones claires ou éclaircissez-les davantage. Ce paramètre ne peut pas être réglé si l'image a été modifiée avec une courbe de ton personnalisée.

## 5 [Ombres]

Réglez la luminosité dans les zones sombres de la photo (ombres). Choisissez des valeurs élevées pour éclaircir les ombres ou des valeurs basses pour les assombrir. Éclaircissez les zones sombres ou assombrissez-les davantage. Ce paramètre ne peut pas être réglé si l'image a été modifiée avec une courbe de ton personnalisée.

## 6 [Niveau de blanc]

Réglez la luminosité de la zone la plus claire de l'image. Choisissez des valeurs élevées pour éclaircir les hautes lumières, des valeurs basses pour les assombrir. Réduisez la luminosité des zones blanches ou accentuez leur transparence. Ce paramètre ne peut pas être réglé si l'image a été modifiée avec une courbe de ton personnalisée.

## 7 [Niveau de noir]

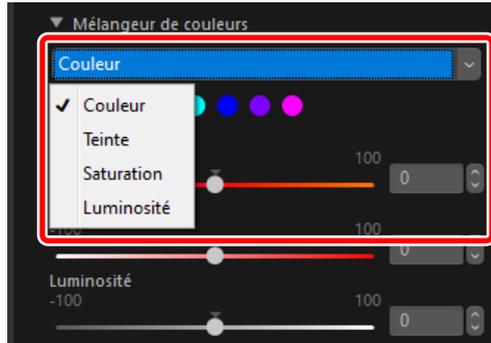
Réglez la luminosité de la zone la plus sombre de l'image. Choisissez des valeurs élevées pour éclaircir les ombres ou des valeurs basses pour les assombrir. Éclaircissez les zones sombres ou accentuez l'obscurité des ombres. Ce paramètre ne peut pas être réglé si l'image a été modifiée avec une courbe de ton personnalisée.

## 8 [Saturation]

Contrôlez l'éclat des couleurs. Choisissez des valeurs basses pour obtenir des couleurs atténuées et des valeurs élevées pour obtenir des couleurs vives.

## « Mélangeur de couleurs »

Réglez la teinte de huit couleurs différentes de l'image. Vous pouvez effectuer des modifications dans les canaux **[Couleur]**, **[Teinte]**, **[Saturation]** et **[Luminosité]**. Les options disponibles dépendent du canal sélectionné.



### [Couleur]

Cliquez sur l'une des huit couleurs pour régler la **[Teinte]**, la **[Saturation]** et la **[Luminosité]**.



#### 1 Sélection des couleurs

Cliquez sur la couleur que vous souhaitez modifier dans l'image. Une marque jaune s'affichera dans le coin supérieur droit pour la couleur modifiée.

#### 2 [Teinte]/[Saturation]/[Luminosité]

Réglez la teinte, la saturation et la luminosité de la couleur sélectionnée.

## [Teinte]

Réglez la teinte de chaque couleur. Le résultat de cette modification est également pris en compte si le paramètre [Teinte] situé sous [Couleur] a été modifié.



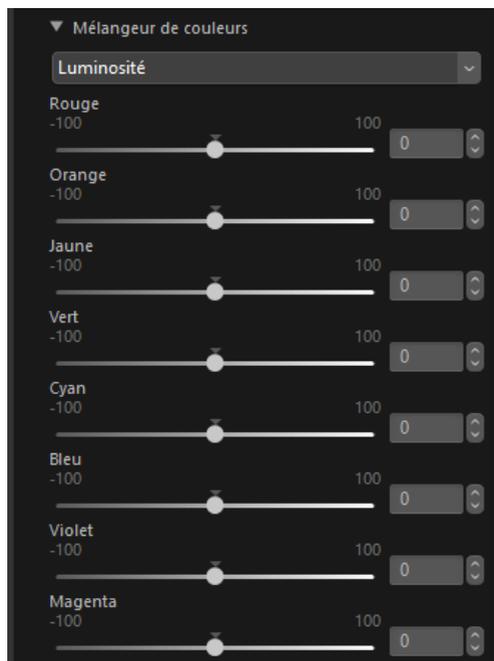
## [Saturation]

Réglez la saturation de chaque couleur. Le résultat de cette modification est également pris en compte si le paramètre **[Saturation]** situé sous **[Couleur]** a été modifié.



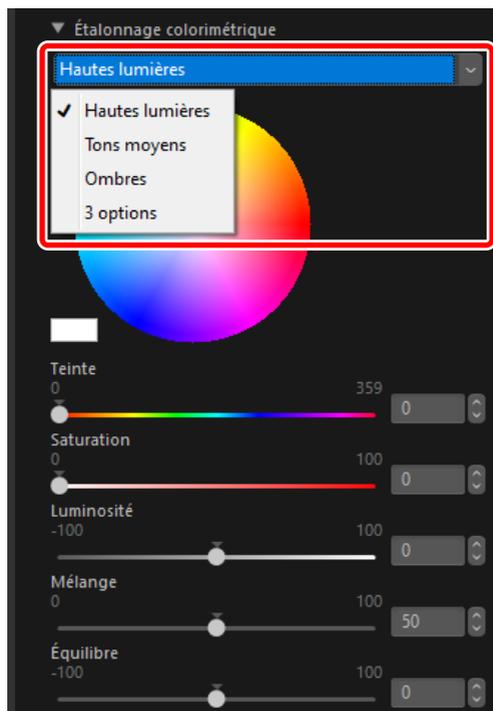
## [Luminosité]

Réglez la luminosité de chaque couleur. Le résultat de cette modification est également pris en compte si le paramètre **[Luminosité]** situé sous **[Couleur]** a été modifié.



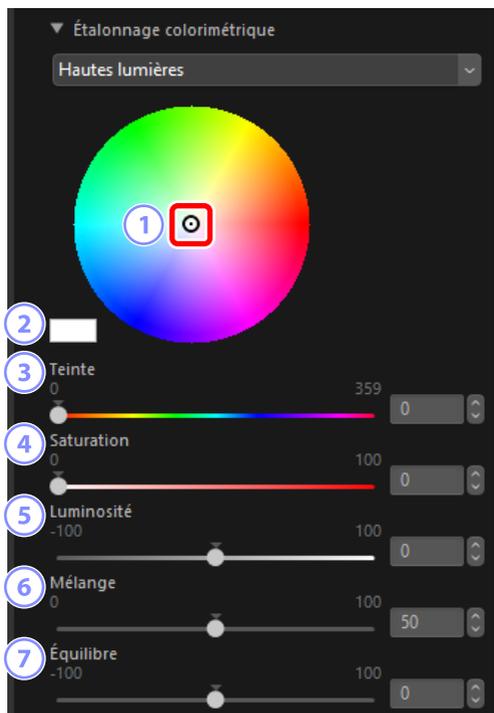
## « Étalonnage colorimétrique »

Réglez les teintes des hautes lumières, des tons moyens et des ombres avec la [Teinte] et la [Saturation], ou la luminosité avec la [Luminosité]. Sélectionnez les couleurs intuitivement dans la roue de couleur.



## [Hautes lumières]/[Tons moyens]/[Ombres]

Réglez la teinte et la luminosité des hautes lumières, des tons moyens et des ombres. Sélectionnez la couleur à appliquer en vous servant de la roue de couleur et des curseurs **[Teinte]** et **[Saturation]**.



### 1 Poignée de la roue

Pour appliquer une couleur à l'image, cliquez à l'intérieur de la roue de couleur ou faites glisser la poignée de la roue. Les curseurs **[Teinte]** et **[Saturation]** se déplacent en même temps que la poignée de la roue.

### 2 Couleur sélectionnée

Affichez la couleur sélectionnée actuellement sur la poignée de la roue ou sur les curseurs **[Teinte]** et **[Saturation]**. La luminosité est définie sur 100 et ne changera pas même si vous réglez le curseur **[Luminosité]**.

### 3 [Teinte]

Sélectionnez une couleur. La poignée de la roue se déplace en même temps que le curseur.

#### 4 [Saturation]

Réglez la saturation de la teinte sélectionnée. La poignée de la roue se déplace en même temps que le curseur.

#### 5 [Luminosité]

Réglez la luminosité.

#### 6 [Mélange]

Réglez le degré de chevauchement des **[Hautes lumières]**, des **[Tons moyens]** et des **[Ombres]**. Augmentez la valeur de **[Mélange]** afin de mélanger la couleur définie pour chaque zone. Si vous réduisez la valeur, la couleur définie pour chaque zone sera moins affectée par les couleurs des autres zones.

- La valeur de **[Mélange]** est une valeur commune aux **[Hautes lumières]**, **[Tons moyens]**, **[Ombres]** et **[3 options]**. En cas de modification de la valeur **[Hautes lumières]**, les valeurs **[Tons moyens]**, **[Ombres]** et **[3 options]** sont également modifiées.

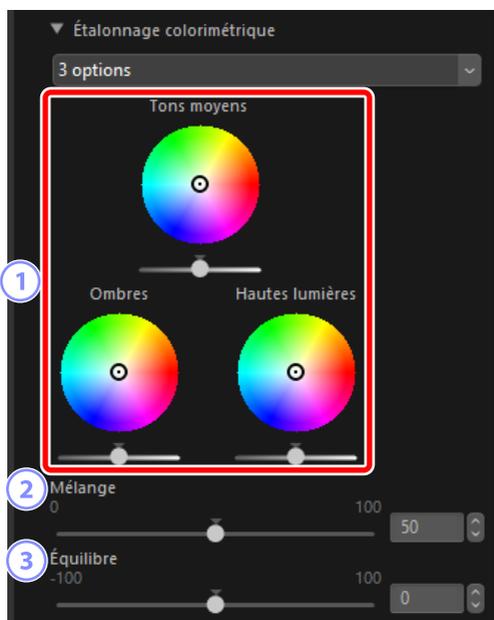
#### 7 [Équilibre]

Réglez l'équilibre entre les hautes lumières et les ombres. Choisissez des valeurs élevées (positives) pour élargir la plage des hautes lumières, des valeurs basses (négatives) pour élargir la plage des ombres.

- La valeur d'**[Équilibre]** est une valeur commune aux **[Hautes lumières]**, **[Tons moyens]**, **[Ombres]** et **[3 options]**. En cas de modification de la valeur **[Hautes lumières]**, les valeurs **[Tons moyens]**, **[Ombres]** et **[3 options]** sont également modifiées.

## [3 options]

Réglez simultanément la teinte des [**Hautes lumières**], des [**Tons moyens**] et des [**Ombres**].



### 1 Roue de couleur/Curseur de luminosité

Roues de couleurs des [**Hautes lumières**], des [**Tons moyens**] et des [**Ombres**].

- Déplacez la poignée de la roue pour sélectionner une couleur.
- Réglez la luminosité avec le curseur situé sous chaque roue de couleur.

### 2 [Mélange]

Réglez le degré de chevauchement des [**Hautes lumières**], des [**Tons moyens**] et des [**Ombres**]. Augmentez la valeur de [**Mélange**] afin de mélanger la couleur définie pour chaque zone. Si vous réduisez la valeur, la couleur définie pour chaque zone sera moins affectée par les couleurs des autres zones.

- La valeur de [**Mélange**] est une valeur commune aux [**Hautes lumières**], [**Tons moyens**], [**Ombres**] et [**3 options**]. En cas de modification de la valeur [**3 options**], les valeurs [**Hautes lumières**], [**Tons moyens**] et [**Ombres**] sont également modifiées.

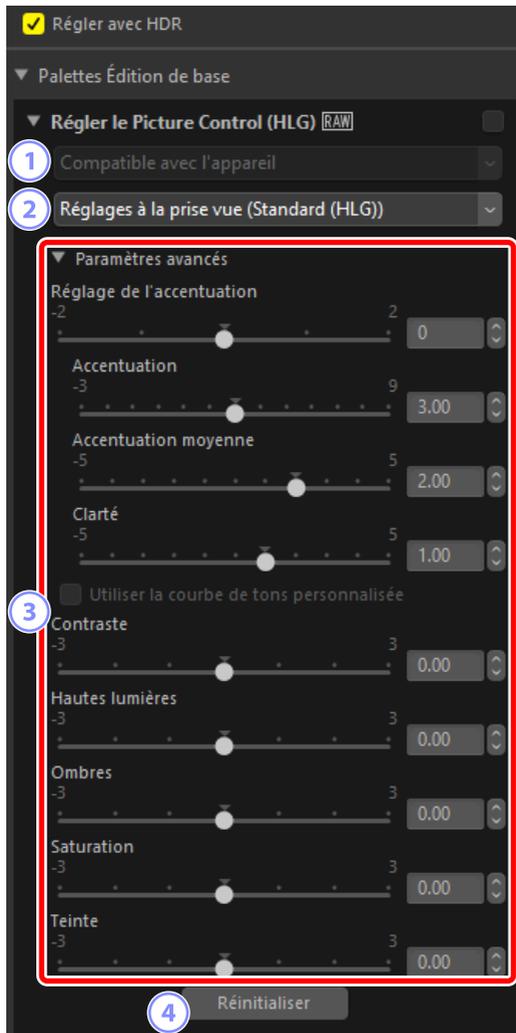
### 3 [Équilibre]

Réglez l'équilibre entre les hautes lumières et les ombres. Choisissez des valeurs élevées (positives) pour élargir la plage des hautes lumières, des valeurs basses (négatives) pour élargir la plage des ombres.

- La valeur d'**Équilibre** est une valeur commune aux **[Hautes lumières]**, **[Tons moyens]**, **[Ombres]** et **[3 options]**. En cas de modification de la valeur **[3 options]**, les valeurs **[Hautes lumières]**, **[Tons moyens]** et **[Ombres]** sont également modifiées.

# Outil Picture Control (HLG)

Réglez les paramètres Picture Control pour la plage de tons HDR. Notez que cet outil est uniquement disponible avec les photos RAW ou les photos avec fusion du décalage des pixels prises lorsque HLG est activé sur les appareils photo permettant de sélectionner le mode de tons.



## 1 Traitement des couleurs

Ce paramètre ne peut pas être sélectionné car il est défini sur le même réglage pour [Traitement des couleurs] sous [Traitement RAW] dans la ( [📖 287](#), [📖 300](#)).

## 2 Picture Control

Choisissez un Picture Control pour les photos de la sélection en cours.

## 3 [Paramètres avancés]

Réglez les paramètres Picture Control ( [📖 126](#)). Notez que même dans le cas de photos prises dans des conditions similaires, les résultats peuvent varier selon l'exposition, ainsi que selon la position et la taille du sujet dans la vue.

---

### Attention : activation ou désactivation de « Régler avec HDR »

L'activation ou la désactivation de [Régler avec HDR] réinitialise tous les paramètres Picture Control.

- La désactivation de [Régler avec HDR] après avoir choisi [[HLG SD] Standard], [[HLG MC] Monochrome] ou [[HLG FL] Uniforme] pour [Régler le Picture Control (HLG)] modifie la sélection de l'option [Picture Control] correspondante, respectivement [Standard], [Monochrome] ou [Uniforme].
- 

## 4 [Réinitialiser]

Réinitialisez tous les paramètres sur leurs valeurs par défaut.

## « Paramètres avancés »

Réglez les paramètres Picture Control. Les paramètres disponibles dépendent du Picture Control sélectionné.

### [Réglage de l'accentuation]

Réglez rapidement les niveaux pour obtenir un équilibre entre [Accentuation], [Accentuation moyenne] et [Clarté]. Vous pouvez également régler les divers paramètres d'accentuation manuellement.

- [Accentuation] : déterminez l'accentuation des détails et des contours.
- [Accentuation moyenne] : réglez l'accentuation des motifs et des lignes à des niveaux de détails compris entre l'option [Accentuation] et l'option [Clarté].
- [Clarté] : réglez l'accentuation globale et l'accentuation des contours plus épais sans incidence sur la luminosité ou sur la plage dynamique.

### **[Contraste]**

Réglez le contraste. Choisissez des valeurs basses pour obtenir moins de contraste, des valeurs élevées pour en obtenir plus.

### **[Hautes lumières]**

Réglez la luminosité dans les zones claires de la photo (hautes lumières). Choisissez des valeurs élevées pour augmenter la luminosité.

### **[Ombres]**

Réglez la luminosité dans les zones sombres de la photo (ombres). Choisissez des valeurs élevées pour augmenter la luminosité.

### **[Saturation]**

Contrôlez l'éclat des couleurs. Choisissez des valeurs basses pour obtenir des couleurs atténuées et des valeurs élevées pour obtenir des couleurs vives.

### **[Teinte]**

Réglez la teinte.

### **[Effets de filtres]**

Simulez les effets de filtres colorés sur les images monochromes. Ce paramètre est uniquement disponible avec le Picture Control **[[HLG MC] Monochrome]**.

### **[Virage]**

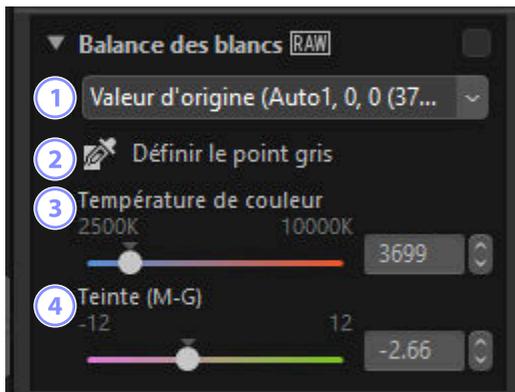
Choisissez une teinte de base pour obtenir des résultats proches des photos imprimées sur du papier teinté. Ce paramètre est uniquement disponible avec le Picture Control **[[HLG MC] Monochrome]**.

### **[Ajuster la saturation]**

Choisissez la saturation de la teinte sélectionnée pour **[Virage]**. Ce paramètre est uniquement disponible avec le Picture Control **[[HLG MC] Monochrome]**. Notez cependant que vous ne pouvez pas régler la saturation lorsque **[Noir et blanc]** est sélectionné pour **[Virage]**.

# Outil Balance des blancs

Réglez la balance des blancs. Notez que cet outil est uniquement disponible avec les photos RAW et les photos avec fusion du décalage des pixels.



## 1 Menu Balance des blancs

Choisissez un réglage de balance des blancs.

## 2 [Définir le point gris]

Cliquez n'importe où sur la photo pour régler la balance des blancs afin que le pixel sélectionné se colore en gris neutre.

## 3 [Température de couleur]

Choisissez une température de couleur.

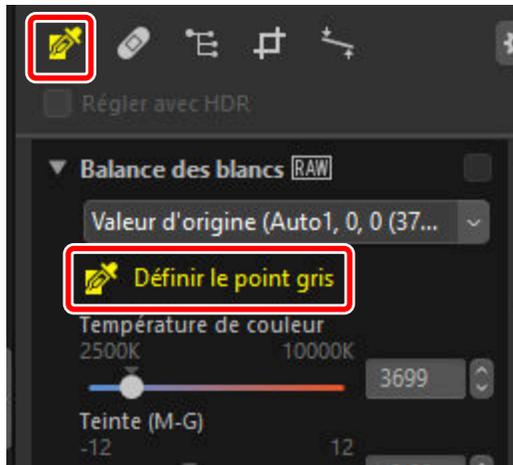
## 4 [Teinte (M-G)]

Choisissez des valeurs basses pour obtenir moins de vert et plus de magenta, des valeurs élevées pour obtenir l'effet inverse.

# Définir le point gris

En vous servant de l'outil de définition du point gris, vous pouvez cliquer n'importe où sur la photo pour régler la balance des blancs afin que le pixel sélectionné prenne une couleur neutre (blanc ou gris). Il est possible d'éliminer les dominantes couleur avec un seul clic.

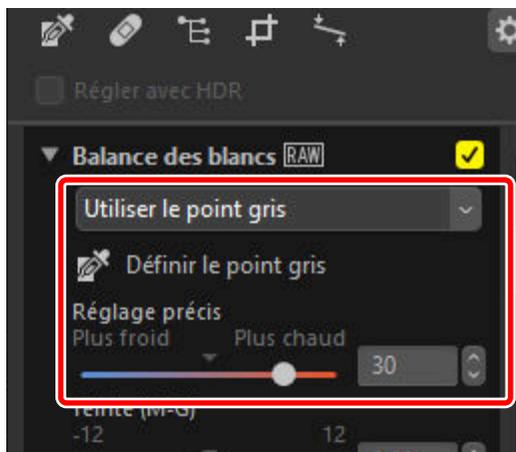
- 1 Activez (🔧) l'outil de définition du point gris. Vous pouvez également cliquer sur l'icône de l'outil, située en haut de la palette Réglages.



- 2 Sur la photo, cliquez sur un point que vous estimez de couleur neutre. **[Utiliser le point gris]** s'affiche dans le menu Balance des blancs et les couleurs de l'image sont modifiées. Dans cet exemple, en cliquant sur le mur qui était blanc en réalité, on élimine la dominante bleue. Vous pouvez définir le point gris plusieurs fois tant que l'outil correspondant est actif. Vous pouvez également faire glisser le curseur sur l'image pour utiliser la valeur de couleur moyenne de la zone sélectionnée.

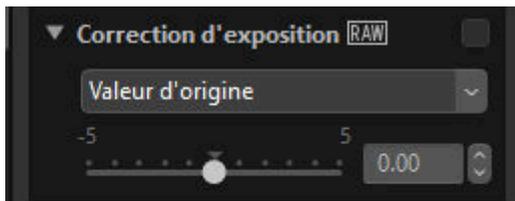


- 3 Lorsque **[Utiliser le point gris]** s'affiche dans le menu Balance des blancs, **[Température de couleur]** est remplacé par **[Réglage précis]** et vous pouvez régler précisément la balance des blancs à l'aide du curseur.



# Outil Correction d'exposition

Réglez l'exposition globale afin d'éclaircir ou d'assombrir les photos. Notez que cet outil est uniquement disponible avec les photos RAW et les photos avec fusion du décalage des pixels.



Vous pouvez régler précisément l'exposition dans la plage  $-5$  à  $+5$  IL par incréments de  $0,01$  IL.

# Outil D-Lighting actif

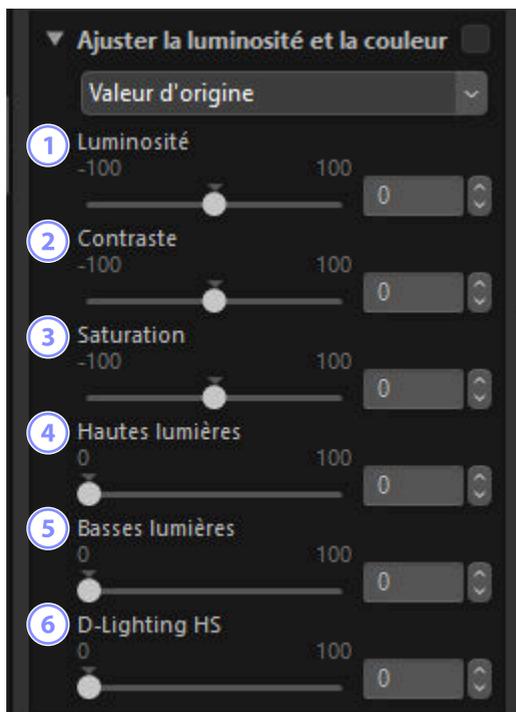
Faites ressortir les détails dans les hautes lumières et les ombres. Notez que cet outil est uniquement disponible avec les photos RAW et les photos avec fusion du décalage des pixels. Cette option ne s'affiche pas lorsque **[Réglage avec HDR]** est activé.



Vous pouvez choisir l'intensité de l'effet dans le menu déroulant.

# Outil Ajuster la luminosité et la couleur

Réglez la luminosité et le contraste de l'ensemble de l'image ou effectuez des modifications qui concernent uniquement les hautes lumières et les ombres. Cet outil ne s'affiche pas lorsque **[Régler avec HDR]** est activé.



## 1 [Luminosité]

Réglez la luminosité globale. Plus la valeur est élevée, plus l'image est claire.

## 2 [Contraste]

Réglez le contraste global. Choisissez des valeurs basses pour obtenir moins de contraste, des valeurs élevées pour en obtenir plus.

## 3 [Saturation]

Réglez l'éclat des couleurs dans l'ensemble de l'image. Choisissez des valeurs basses pour obtenir des couleurs atténuées et des valeurs élevées pour obtenir des couleurs vives.

#### 4 [Hautes lumières]

Réglez la luminosité dans les zones claires de la photo (hautes lumières). Choisissez des valeurs élevées pour réduire la luminosité des hautes lumières.

#### 5 [Basses lumières]

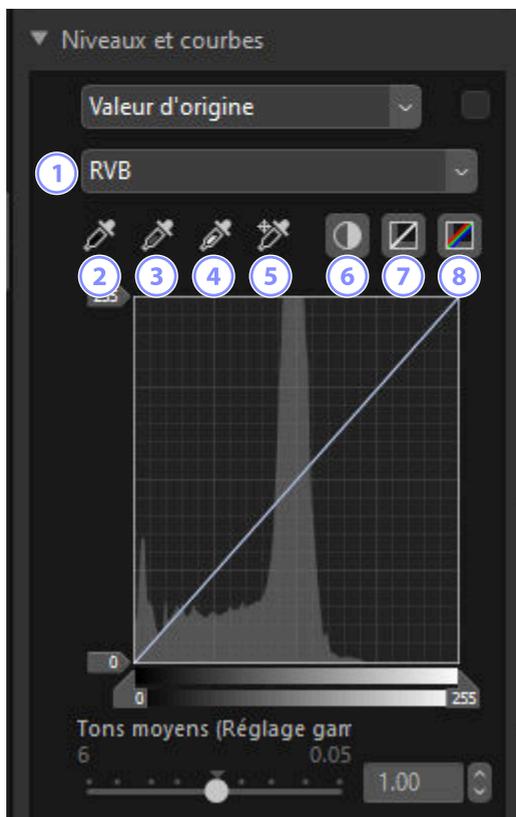
Réglez la luminosité dans les zones sombres de la photo (ombres). Choisissez des valeurs élevées pour augmenter la luminosité.

#### 6 [D-Lighting HS]

Éclaircissez les ombres sur les photos en contre-jour ou peu éclairées, ou réduisez la perte de détails dans les hautes lumières. Les valeurs élevées réduisent le contraste entre les ombres et les hautes lumières.

# Outil Niveaux et courbes de tons

Réglez le contraste, les courbes de tons (luminosité) et l'équilibre colorimétrique. Vous pouvez effectuer des réglages sur des zones particulières de la gamme des tons, afin d'optimiser les photos sans sacrifier les détails. Cela permet de tirer pleinement parti de la gamme de couleurs et de la plage dynamique offertes par des imprimantes, écrans ou autres périphériques particuliers.



## 1 Canal

Choisissez le canal auquel s'appliqueront les modifications.

## 2 Définir le point noir

Cliquez sur ce bouton, puis cliquez sur la photo pour sélectionner les couleurs du pixel situé sous le curseur. Les curseurs du point noir pour les canaux **[Rouge]**, **[Vert]** et **[Bleu]** seront définis sur les valeurs du pixel sélectionné.

### 3 Définir le point de tons moyens

Cliquez sur ce bouton, puis cliquez sur la photo pour sélectionner les couleurs du pixel situé sous le curseur. Le gamma des canaux **[Rouge]**, **[Vert]** et **[Bleu]** sera réglé pour égaliser les valeurs RVB du pixel sélectionné.

### 4 Définir le point blanc

Cliquez sur ce bouton, puis cliquez sur la photo pour sélectionner les couleurs du pixel situé sous le curseur. Les curseurs du point blanc pour les canaux **[Rouge]**, **[Vert]** et **[Bleu]** seront définis sur le pixel sélectionné.

### 5 Ajouter un point d'ancrage

Cliquez sur ce bouton, puis cliquez sur la photo pour ajouter des points sur les courbes de tous les canaux correspondant aux valeurs du pixel situé sous le curseur.

### 6 Contraste automatique

Définissez les points noir et blanc automatiquement afin de régler la répartition des couleurs pour chaque canal.

### 7 Réinitialiser la couche en cours

Rétablissez la courbe par défaut du canal actuel.



## 11 Histogramme

Affichez la répartition des pixels sur la photo selon la luminosité.

## 12 Curseur du niveau de sortie du point noir

Choisissez le niveau de sortie minimal pour la photo actuelle. Faites glisser le curseur vers le haut pour augmenter la luminosité des pixels les plus sombres.

## 13 Curseur du niveau d'entrée du point noir

Faites glisser le curseur vers la droite pour définir les pixels de la portion de la gamme des tons située à sa gauche sur le niveau de sortie minimal (noir, ou lorsqu'un canal de couleur particulier est sélectionné, aucune couleur) ; les autres pixels s'adaptent à la nouvelle gamme de tons.

## 14 Curseur du niveau d'entrée du point blanc

Faites glisser le curseur vers la gauche pour définir les pixels de la portion de la gamme des tons située à sa droite sur le niveau de sortie maximal (blanc, ou lorsqu'un canal de couleur particulier est sélectionné, la valeur maximale de ce canal) ; les autres pixels s'adaptent à la nouvelle gamme de tons.

## 15 [Tons moyens (Réglage gamme)]

Faites glisser le curseur vers la gauche pour éclaircir les tons médians, vers la droite pour les assombrir.

---

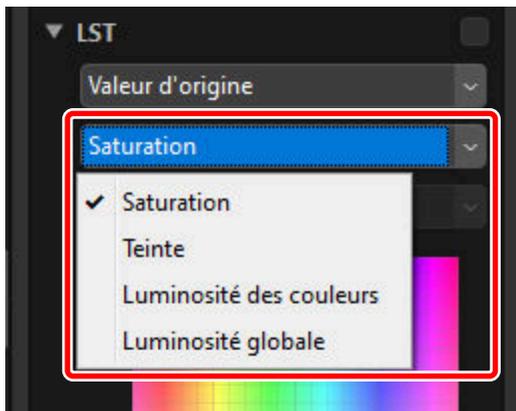
### Conseil : échantillonnage du canal actuel

Pour appliquer les outils de contraste automatique, point noir, point blanc et « ajouter un point d'ancrage » uniquement au canal actuel, cliquez sur l'outil tout en appuyant sur la touche de contrôle (ou dans macOS, la touche option).

---

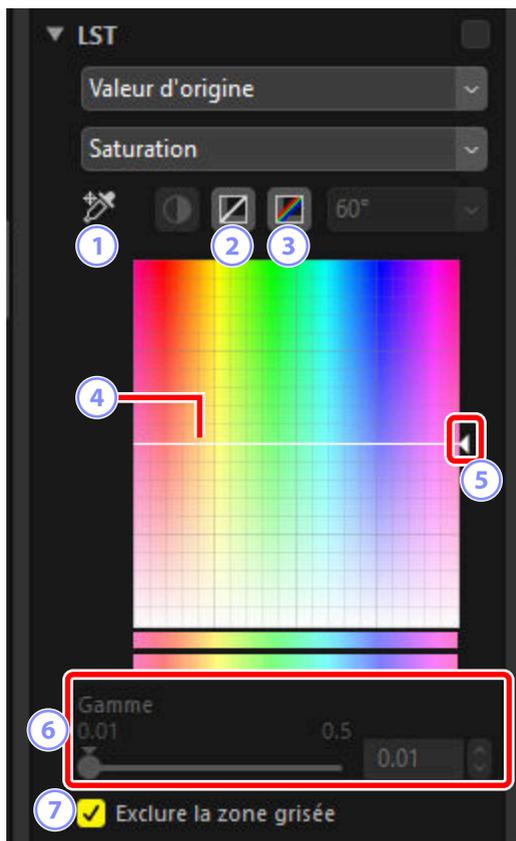
# Outil LST

Effectuez des réglages sur les canaux de luminosité, saturation et teinte. Choisissez un canal à l'aide du menu de l'outil LST. Les options disponibles varient selon le canal sélectionné. L'outil LST ne s'affiche pas lorsque [Réglage avec HDR] est activé.



# Saturation

Réglez la saturation des couleurs (éclat). Augmentez ou réduisez la saturation des couleurs sur l'ensemble de la photo ou sur une portion de la gamme des couleurs, ce qui rend les couleurs plus ou moins vives.



## 1 Ajouter un point d'ancrage

Cliquez sur ce bouton, puis cliquez sur la photo pour ajouter un point sur la courbe de saturation correspondant à la valeur du pixel situé sous le curseur.

## 2 Réinitialiser la couche en cours

Réinitialisez la courbe de saturation.

### 3 Réinitialiser toutes les couches

Réinitialisez les courbes [**Saturation**], [**Teinte**], [**Luminosité des couleurs**] et [**Luminosité globale**].

### 4 Courbe de saturation

Déplacez un point d'ancrage de la courbe vers le haut pour augmenter l'éclat des couleurs dans la portion concernée de la gamme des couleurs ; déplacez un point vers le bas pour réduire l'éclat des couleurs concernées (couleurs plus grises). Vous pouvez supprimer les points d'ancrage ajoutés à la courbe en appuyant sur la touche Suppr ou en les faisant glisser à l'extérieur de la palette.

### 5 Curseur de sortie

Augmentez ou réduisez la saturation de toutes les couleurs de l'image. Vous pouvez augmenter la saturation globale en déplaçant le curseur vers le haut ou la réduire en le déplaçant vers le bas.

### 6 [Gamme]

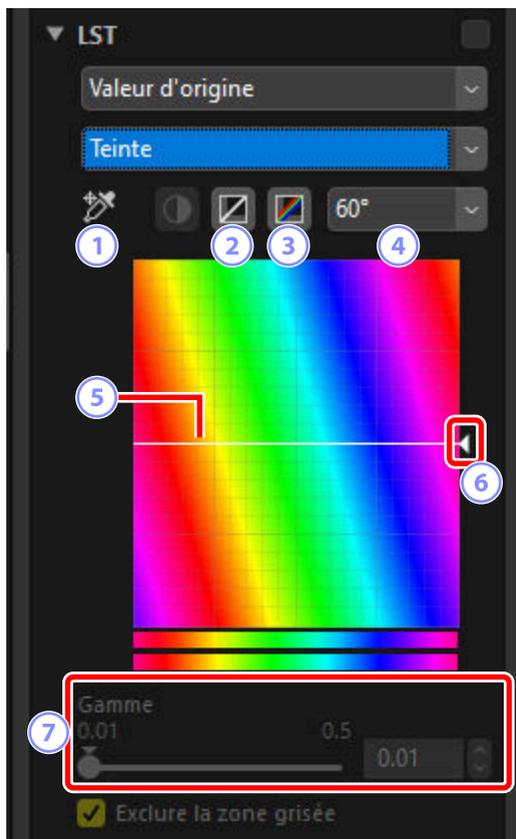
Réglez la gamme de la courbe de saturation. Déplacez le curseur vers la droite pour augmenter la gamme des couleurs concernées par les modifications de la saturation, avec un centrage sur le point actuellement sélectionné. Déplacez le curseur vers la gauche pour réduire la gamme des couleurs concernées.

### 7 [Exclure la zone grisée]

Sélectionnez cette option pour régler la saturation sans modifier les gris. Cela permet d'augmenter la saturation sans ajouter une dominante sur les couleurs neutres.

# Teinte

Réglez la teinte sur l'ensemble de la photo ou sur une portion de la gamme des couleurs. Par exemple, cette option peut permettre de foncer les couleurs d'un ciel bleu clair.



## 1 Ajouter un point d'ancrage

Cliquez sur ce bouton, puis cliquez sur la photo pour ajouter un point sur la courbe de teinte correspondant à la valeur du pixel situé sous le curseur.

## 2 Réinitialiser la couche en cours

Réinitialisez la courbe de teinte.

## 3 Réinitialiser toutes les couches

Réinitialisez les courbes **[Saturation]**, **[Teinte]**, **[Luminosité des couleurs]** et **[Luminosité globale]**.

#### 4 Échelle

Cliquez ici pour passer de l'échelle verticale 60 ° à 120 ° puis 180 ° et de nouveau à la première valeur. Dans ce cas de figure, les degrés font référence à une roue de couleur de 360 °. Si vous augmentez l'échelle, la gamme des teintes visibles à l'écran s'agrandit, tandis que si vous la réduisez, la précision augmente.

#### 5 Courbe de teinte

Sélectionnez un point d'ancrage de la courbe correspondant à la couleur d'entrée souhaitée et faites-le glisser vers le haut ou vers le bas jusqu'à ce qu'il croise la couleur de sortie souhaitée. Vous pouvez supprimer les points d'ancrage ajoutés à la courbe en appuyant sur la touche Suppr ou en les faisant glisser à l'extérieur de la palette.

#### 6 Curseur de sortie

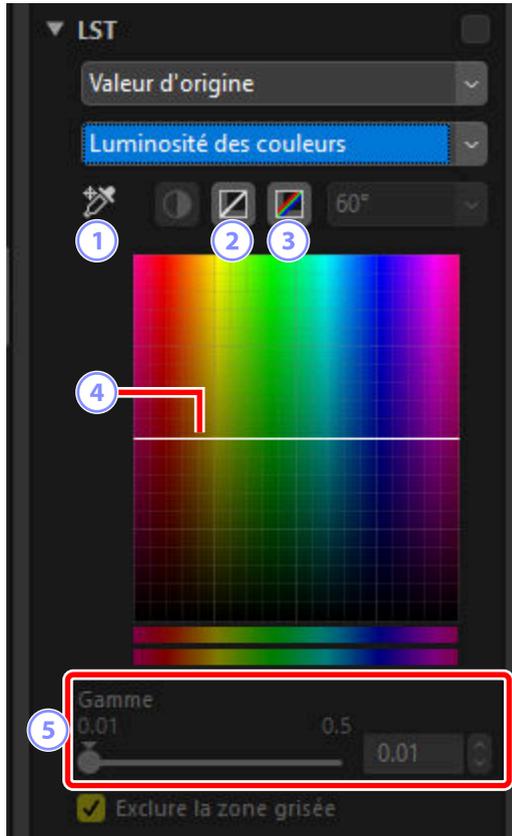
Faites glisser le curseur vers le haut ou vers le bas pour modifier la teinte de toutes les couleurs de la photo. La gamme des teintes disponibles dépend de l'option sélectionnée pour l'échelle (4) :  $\pm 60^\circ$  lorsque 60° est sélectionné,  $\pm 120^\circ$  lorsque 120° est sélectionné ou  $\pm 180^\circ$  lorsque 180° est sélectionné.

#### 7 [Gamme]

Réglez la gamme de la courbe de teinte. Déplacez le curseur vers la droite pour augmenter la gamme des couleurs concernées par les modifications de la teinte, avec un centrage sur le point actuellement sélectionné. Déplacez le curseur vers la gauche pour réduire la gamme des couleurs concernées.

# Luminosité des couleurs

Réglez la luminosité des couleurs sélectionnées. Cela permet, par exemple, d'éclaircir le bleu d'un ciel sombre sans modifier la saturation ou la teinte.



## 1 Ajouter un point d'ancrage

Cliquez sur ce bouton, puis cliquez sur la photo pour ajouter un point sur la courbe de luminosité des couleurs correspondant à la valeur du pixel situé sous le curseur.

## 2 Réinitialiser la couche en cours

Réinitialisez la courbe de luminosité des couleurs.

## 3 Réinitialiser toutes les couches

Réinitialisez les courbes [Saturation], [Teinte], [Luminosité des couleurs] et [Luminosité globale].

#### 4 Courbe de luminosité des couleurs

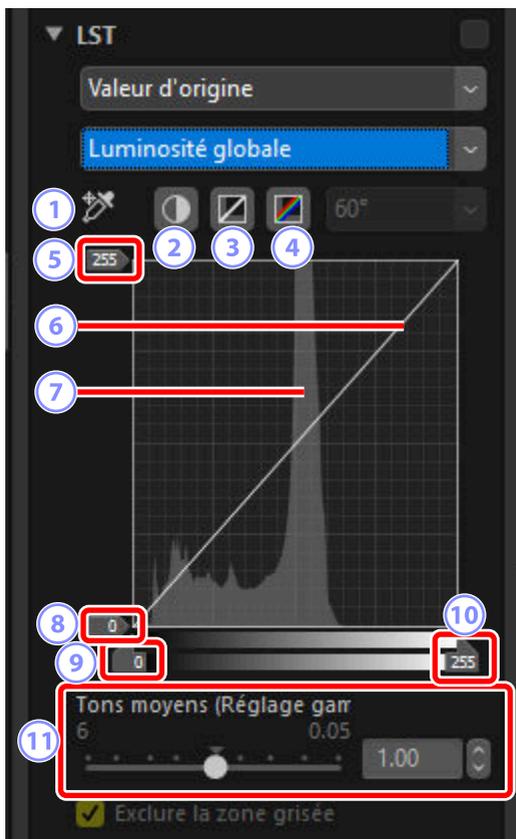
L'axe vertical correspond à la luminosité, l'axe horizontal à la couleur. Déplacez un point d'ancrage de la courbe vers le haut pour éclaircir les couleurs de la portion concernée de la gamme des couleurs ; déplacez un point vers le bas pour assombrir les couleurs concernées. Vous pouvez supprimer les points d'ancrage ajoutés à la courbe en appuyant sur la touche Suppr ou en les faisant glisser à l'extérieur de la palette.

#### 5 [Gamme]

Réglez la gamme de la courbe de luminosité des couleurs. Déplacez le curseur vers la droite pour augmenter la gamme des couleurs concernées par les modifications de la luminosité des couleurs, avec un centrage sur le point actuellement sélectionné. Déplacez le curseur vers la gauche pour réduire la gamme des couleurs concernées.

# Luminosité globale

Réglez la luminosité globale sans modifier la saturation ou la teinte. Vous pouvez régler les paramètres à l'aide des curseurs ou en modifiant directement la courbe de luminosité.



## 1 Ajouter un point d'ancrage

Cliquez sur ce bouton, puis cliquez sur la photo pour ajouter un point sur la courbe de luminosité globale correspondant à la valeur du pixel situé sous le curseur.

## 2 Contraste automatique

Augmentez le contraste en paramétrant les points blanc et noir afin qu'ils excluent une proportion donnée des pixels les plus clairs et les plus sombres de l'image.

## 3 Réinitialiser la couche en cours

Réinitialisez la courbe de luminosité globale.

#### 4 Réinitialiser toutes les couches

Réinitialisez les courbes [**Saturation**], [**Teinte**], [**Luminosité des couleurs**] et [**Luminosité globale**].

#### 5 Curseur du niveau de sortie du point blanc

Choisissez le niveau de sortie maximal (point blanc).

#### 6 Courbe de luminosité

La pente et la forme de la courbe déterminent la luminosité de la photo dans la portion correspondante de la gamme des tons. Vous pouvez supprimer les points d'ancrage ajoutés à la courbe en appuyant sur la touche Suppr ou en les faisant glisser à l'extérieur de la palette.

#### 7 Histogramme

Affichez la répartition des pixels sur la photo selon la luminosité. L'axe horizontal correspond à la luminosité (dans la plage 0–255), l'axe vertical au nombre de pixels.

#### 8 Curseur du niveau de sortie du point noir

Choisissez le niveau de sortie minimal (point noir).

#### 9 Curseur du niveau d'entrée du point noir

Choisissez le niveau d'entrée minimal (point noir).

#### 10 Curseur du niveau d'entrée du point blanc

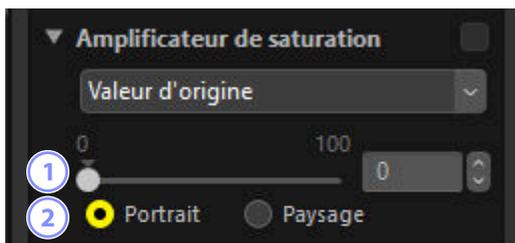
Choisissez le niveau d'entrée maximal (point blanc).

#### 11 [Tons moyens (Réglage gamme)]

Choisissez le point médian (valeur gamma).

# Outil Amplificateur de saturation

Optimisez la saturation pour rendre les couleurs plus vives. Cet outil ne s'affiche pas lorsque [Réglage avec HDR] est activé.



## 1 Niveau

Choisissez des valeurs élevées pour augmenter la saturation.

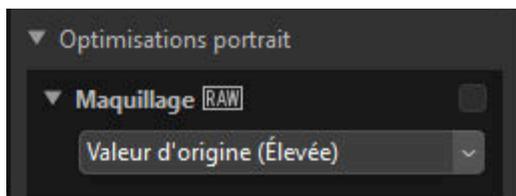
## 2 Type de sujet

Choisissez [Portrait] ou [Paysage].

- [Portrait] : renforcez les couleurs sans modifier les tons chair.
- [Paysage] : renforcez les couleurs sur l'ensemble du spectre, dont les tons chair.

# Outil Maquillage

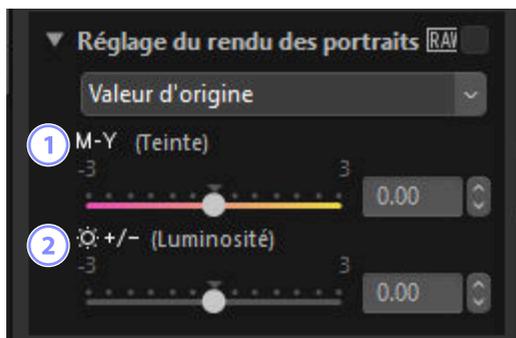
Réglez le maquillage. Notez que cet outil est uniquement disponible avec les photos RAW et les photos avec fusion du décalage des pixels prises lorsqu'une option autre que **[Désactivée]** est sélectionnée pour Lissage de la peau dans les menus de l'appareil photo.



Choisissez le niveau de maquillage dans le menu déroulant.

# Outil Réglage du rendu des portraits

Réglez la teinte et la luminosité des portraits humains. Notez que cet outil est uniquement disponible avec les photos RAW prises avec les appareils photo D6, D850, D780 et de la gamme Z de Nikon et les photos avec fusion du décalage des pixels.



## 1 [Teinte]

Déplacez le curseur vers la gauche pour augmenter le magenta, vers la droite pour augmenter l'ambre (jaune).

## 2 [Luminosité]

Augmentez ou réduisez la luminosité en déplaçant le curseur dans la direction « + » ou « - ».

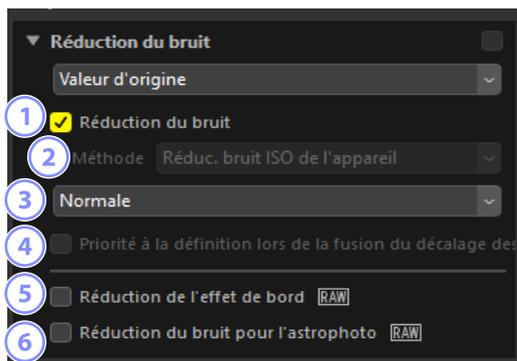
## ✓ « Réglage du rendu des portraits »

[Réglage du rendu des portraits] ne sera pas disponible si :

- [Monochrome], [Monochrome moins contrasté], [Monochrome tons profonds], ou [Creative Picture Control] est sélectionné pour [Picture Control], ou
- [[HLG MC] Monochrome] est sélectionné pour [Régler le Picture Control (HLG)].

# Outil Réduction du bruit

Traitez les photos afin de réduire les effets du bruit numérique. La réduction du bruit n'est pas disponible avec les photos HEIF.



## 1 [Réduction du bruit]

Sélectionnez cette option pour activer la réduction du bruit. Vous pouvez ensuite choisir une option pour la [Méthode] et un niveau de réduction du bruit. Un faible niveau de réduction du bruit est appliqué même lorsque cette option n'est pas sélectionnée.

## 2 [Méthode]

Les options disponibles dépendent de l'appareil photo utilisé pour créer la photo actuelle.

- **[Réduc. bruit ISO de l'appareil]** (photos RAW et photos avec fusion du décalage des pixels uniquement) : cette option est affichée uniquement si aucune autre option n'est disponible. Sélectionnez le niveau (3) dans le menu déroulant.
- **[Plus rapide]/[Qualité supérieure]/[Qualité supérieure 2013]** (photos RAW uniquement) : choisissez **[Plus rapide]** pour accélérer le traitement, **[Qualité supérieure]** ou **[Qualité supérieure 2013]** pour obtenir des résultats de meilleure qualité.
  - **[Intensité]** : plus la valeur est élevée, plus le rendu est lisse et moins les artefacts provoqués par le « bruit » numérique sont visibles.
  - **[Détails]** : si vous choisissez des valeurs élevées pour **[Intensité]**, le rendu peut devenir si lisse que les détails disparaissent. Ce phénomène peut être compensé en augmentant les **[Détails]**.

---

**Conseil : [Qualité supérieure 2013]**

Cette option est idéale pour réduire le bruit chromatique visible à des courtes longueurs d'onde et sur les zones uniformément colorées de l'image. Lorsque vous sélectionnez **[Qualité supérieure 2013]**, les options **[Bruit de luminance]** et **[Bruit de chrominance]** s'affichent, ce qui permet de modifier séparément l'intensité et les détails pour chacun de ces paramètres.

---

**3 Niveau**

Choisissez le niveau de réduction du bruit effectué lorsque **[Réduc. bruit ISO de l'appareil]** est la seule option disponible dans le menu **[Méthode]**.

**4 [Priorité à la définition lors de la fusion du décalage des pixels] (photos avec fusion du décalage des pixels uniquement)**

Sélectionnez cette option pour désactiver complètement **[Réduction du bruit]**.

**5 [Réduction de l'effet de bord] (photos RAW et photos avec fusion du décalage des pixels uniquement)**

Sélectionnez cette option pour faire ressortir les contours en réduisant le phénomène de bruit présent sur les bords.

**6 [Réduction du bruit pour l'astrophoto] (photos RAW uniquement)**

Sélectionnez cette option pour réduire le nombre de pixels lumineux répartis de manière aléatoire sur les photos prises en pose longue.

---

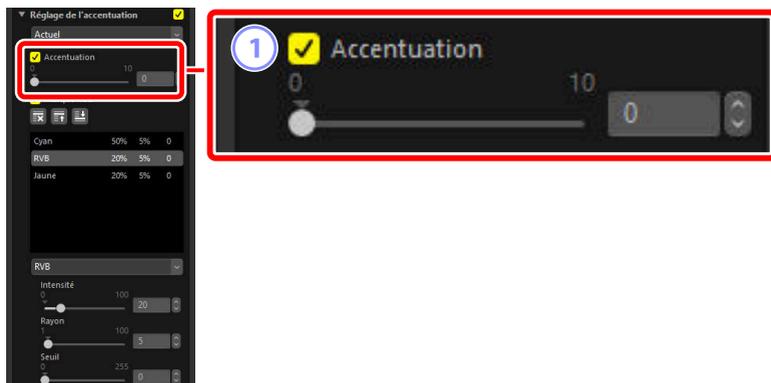
 **[Réduction du bruit pour l'astrophoto]**

Cette option ne peut pas s'appliquer aux petites photos RAW prises avec le D4S, D810 ou D810A.

---

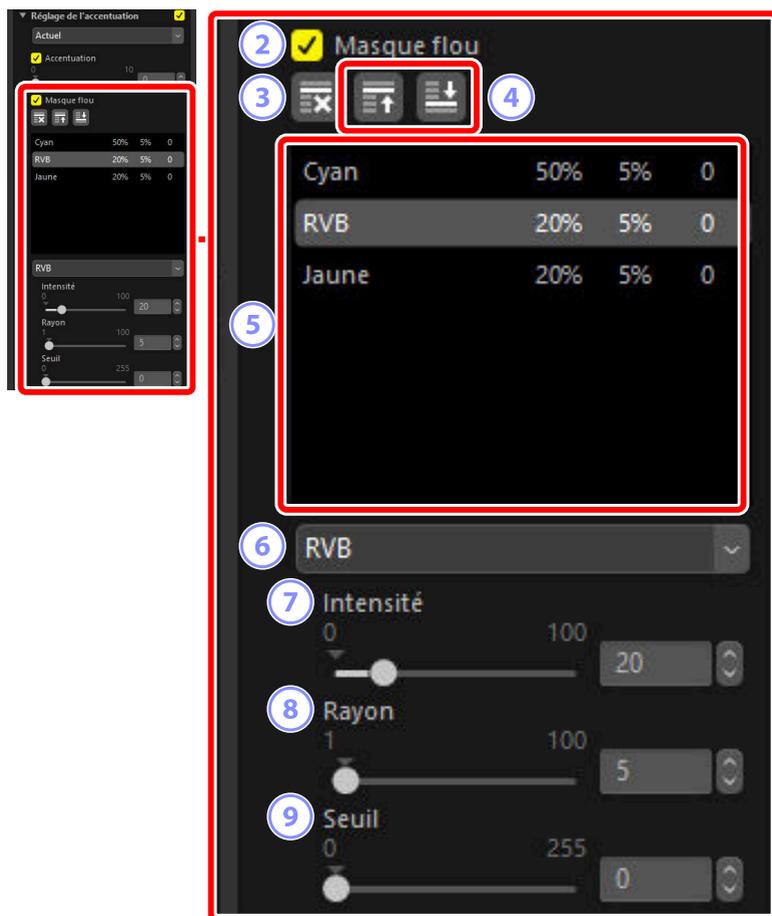
# Outil Réglage de l'accentuation

Augmentez l'accentuation en faisant ressortir les contours. Utilisez **[Masque flou]** pour augmenter le contraste des contours sans modifier les autres zones. Cet outil ne s'affiche pas lorsque **[Régler avec HDR]** est activé.



## 1 [Accentuation]

Choisissez des valeurs élevées pour augmenter l'accentuation des contours sur l'ensemble de la photo.



## 2 [Masque flou]

Sélectionnez cette option pour renforcer l'accentuation des photos à l'aide du masque flou.

## 3 Supprimer

Supprimez le masque actuellement sélectionné de la liste des masques flous.

#### 4 Déplacer vers le haut/Déplacer vers le bas

Déplacez le masque actuellement sélectionné vers le haut ou vers le bas dans la liste des masques flous.

#### 5 Liste des masques flous

Les masques flous y sont répertoriés. Les masques sont caractérisés par leur canal de couleur, intensité, rayon (largeur des contours) et seuil (par exemple, « Rouge, 50%, 10%, 0 »). Ils s'appliquent dans l'ordre de la liste ; pour changer cet ordre, utilisez les boutons haut/bas.

#### 6 Couleur

Choisissez le canal de couleur auquel s'applique le masque flou.

#### 7 [Intensité]

Choisissez un niveau d'accentuation. Plus la valeur est élevée, plus le contraste des contours est accentué.

#### 8 [Rayon]

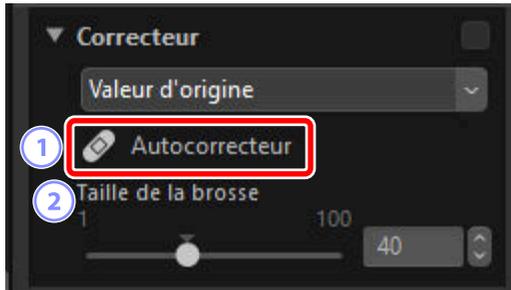
Largeur des contours. Plus le rayon est grand, plus les contours de l'image accentuée vont paraître larges.

#### 9 [Seuil]

Limite d'application de l'accentuation. Si le seuil est égal à zéro, l'accentuation s'applique à tous les pixels de l'image. L'augmentation du seuil augmente la quantité de contraste qui doit être présente entre les pixels avant l'application du masque. Par conséquent, seuls les contours les plus contrastés seront concernés.

# Correcteur

Supprimez les poussières et les rayures.



## 1 [Autocorrecteur]

Sélectionnez (🧼) cet outil pour activer le correcteur.

## 2 [Taille de la brosse]

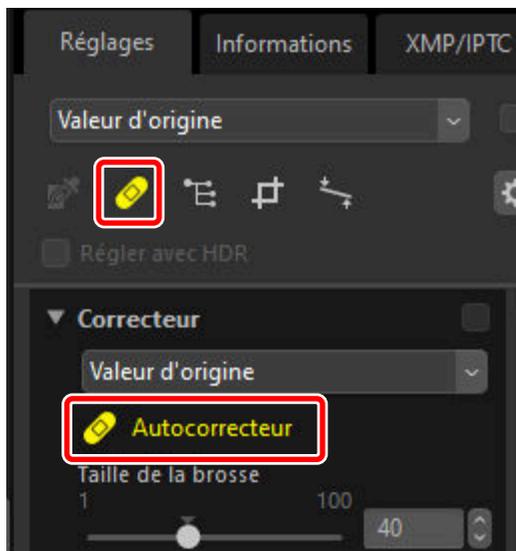
Choisissez la taille du correcteur.

# Utilisation du correcteur

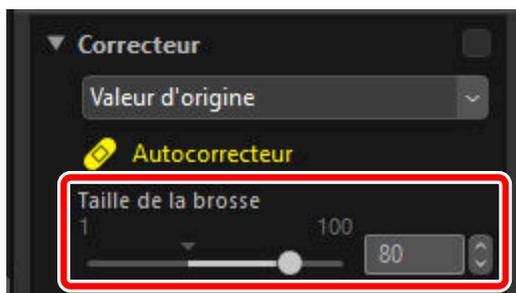
- 1 Affichez une ou plusieurs photos en mode vue unique ou multi-vues. Cette option ne peut pas être utilisée avec les vignettes.



- 2 Activez (👉) le correcteur. Vous pouvez également cliquer sur l'icône de l'outil, située en haut de la palette Réglages.



- 3 Choisissez la taille du correcteur.



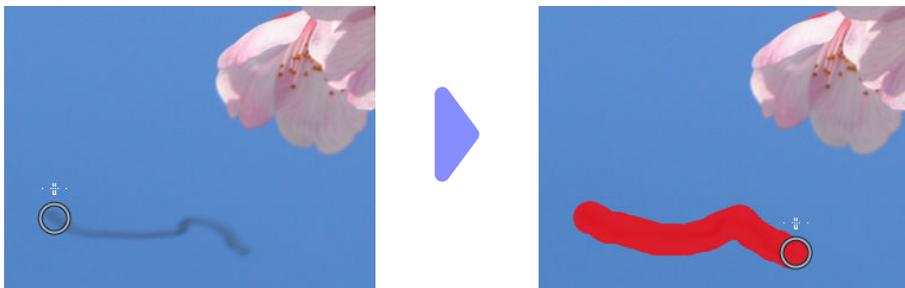
---

**Conseil : taille de la brosse**

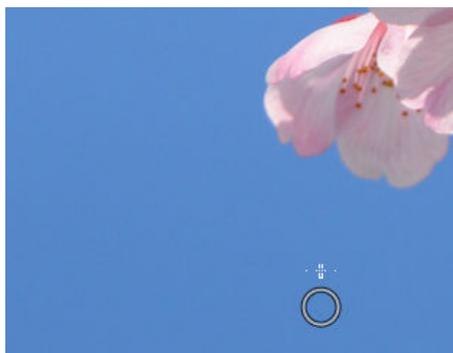
Un correcteur plus grand que le défaut que vous essayez de supprimer peut modifier les zones voisines de la photo.

---

- 4 En maintenant appuyé le bouton de la souris, faites glisser le correcteur sur le défaut ; la zone sélectionnée sera indiquée par une ligne rouge translucide. Continuez jusqu'à ce que le défaut soit entièrement recouvert.



- 5 Relâchez le bouton de la souris. Le défaut se mélange aux zones voisines, ce qui le fait disparaître.



---

#### Conseil : correcteur

Le correcteur copie automatiquement les données des zones voisines et les colle sur le défaut.

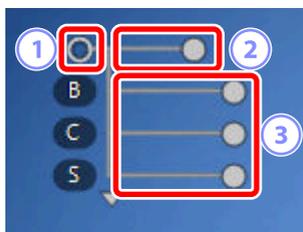
- Il peut ne pas produire les résultats escomptés si les défauts sont répartis dans la photo, si vous déplacez l'outil longuement ou si la zone concernée est très grande.
  - La durée nécessaire au traitement dépend de la photo.
-

# Outil Point de contrôle de couleur

Éclaircissez, assombrissez ou modifiez les couleurs de façon sélective. NX Studio détecte automatiquement les couleurs au niveau du point de votre choix et applique les réglages uniquement aux couleurs similaires de la zone voisine. Cet outil ne s'affiche pas lorsque **[Régler avec HDR]** est activé.

## Points de contrôle de couleur

Lorsque vous placez un point de contrôle de couleur (①), NX Studio détecte automatiquement la couleur située sous le point choisi et sélectionne toutes les couleurs similaires dans la zone voisine. L'effet se règle via des curseurs : un seul curseur de taille (②) utilisé pour choisir la taille de la zone concernée et plusieurs curseurs de réglage (③). Ces curseurs permettent de régler les couleurs et de choisir la zone à laquelle les réglages s'appliquent.

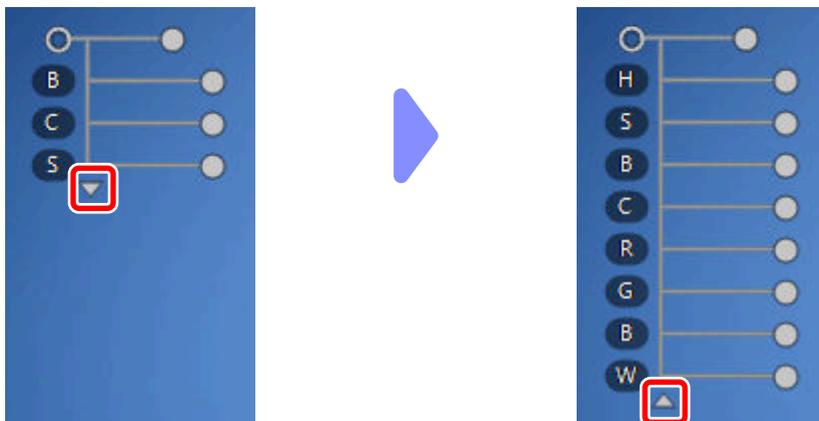


- Faites glisser les poignées des curseurs pour effectuer les modifications (↔).
- Les curseurs de réglage par défaut sont **[B]** (luminosité), **[C]** (contraste) et **[S]** (saturation).

---

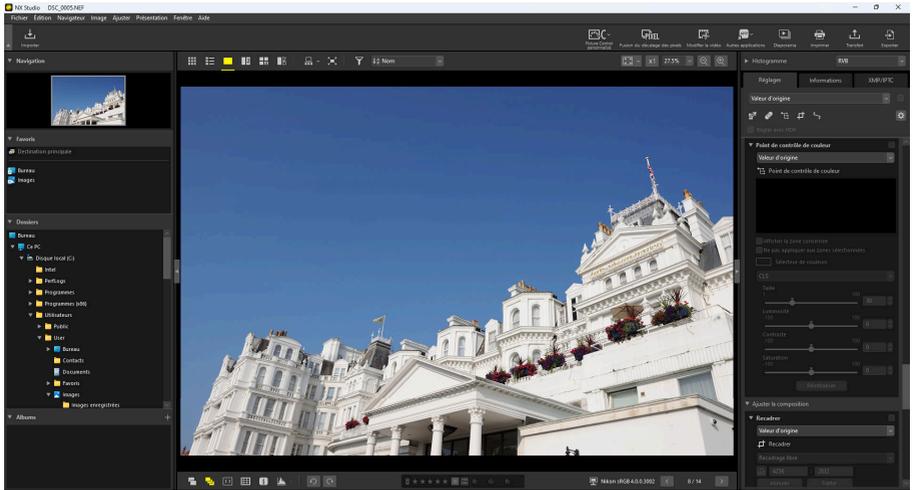
### Conseil : modèle colorimétrique

Vous pouvez cliquer sur le triangle situé en bas ou en haut des curseurs pour commuter entre le modèle colorimétrique actuel ([CLS], [RVB] ou [TSL]) et [Tous].

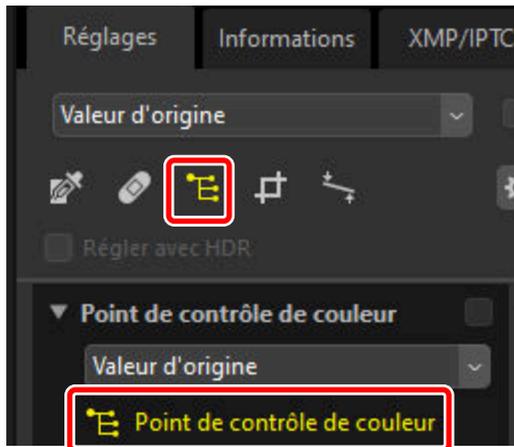


# Utilisation des points de contrôle de couleur

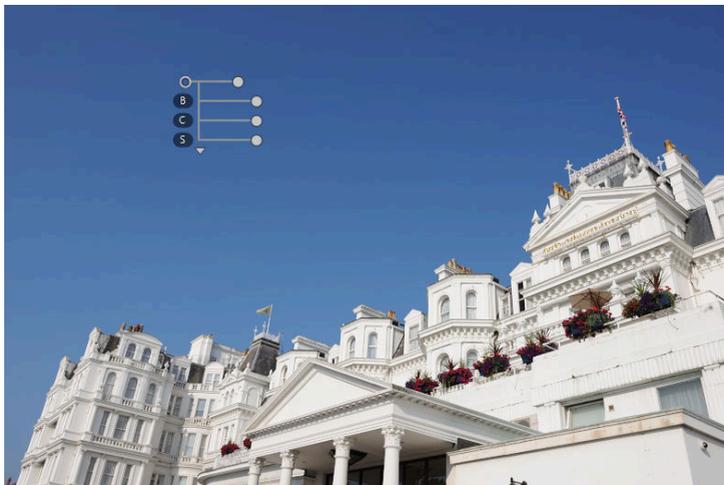
- 1 Affichez une ou plusieurs photos en mode vue unique ou multi-vues. Il n'est pas possible d'utiliser les points de contrôle de couleur sur les vignettes.



- 2 Activez (🎯) l'outil Point de contrôle de couleur. Vous pouvez également cliquer sur l'icône de l'outil, située en haut de la palette Réglages.



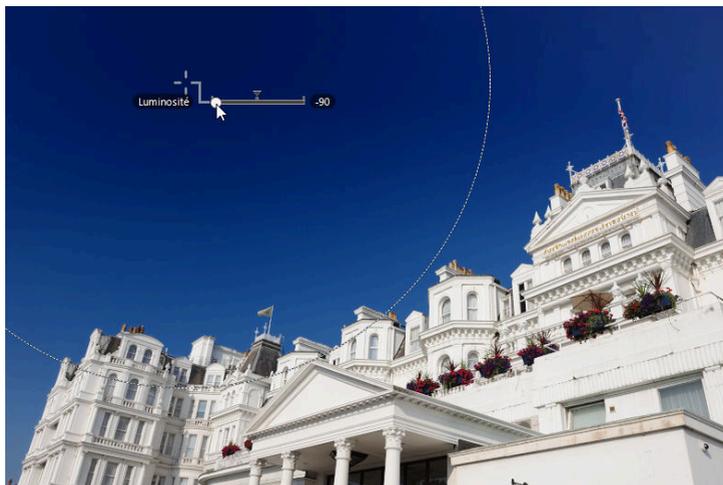
- 3 Cliquez sur la photo pour ajouter un point de contrôle de couleur. Faites-le glisser vers la zone que vous souhaitez modifier.



- 4 Réglez la taille du point de contrôle en faisant glisser la poignée du curseur de taille vers la gauche ou la droite. L'effet s'applique dans un cercle (entouré par une ligne pointillée) centré sur le point de contrôle. Il diminue au fur et à mesure que l'on s'éloigne du point de contrôle. Plus le curseur est long, plus la zone modifiée est grande.



- 5 Faites glisser les poignées des curseurs de réglage vers la gauche ou la droite pour régler la couleur sélectionnée. L'illustration représente le curseur [B] (luminosité), utilisé ici pour régler la luminosité du ciel. La couleur du bâtiment n'est pas modifiée car l'effet s'applique uniquement au bleu du ciel. Cet effet diminue au fur et à mesure que l'on s'éloigne du point de contrôle.



- 6 Vous pouvez ajouter plusieurs points de contrôle sur chaque photo. Répétez les étapes 3 à 5 pour ajouter autant de points de contrôle de couleur que nécessaire.

---

#### Conseil : ajout de points de contrôle

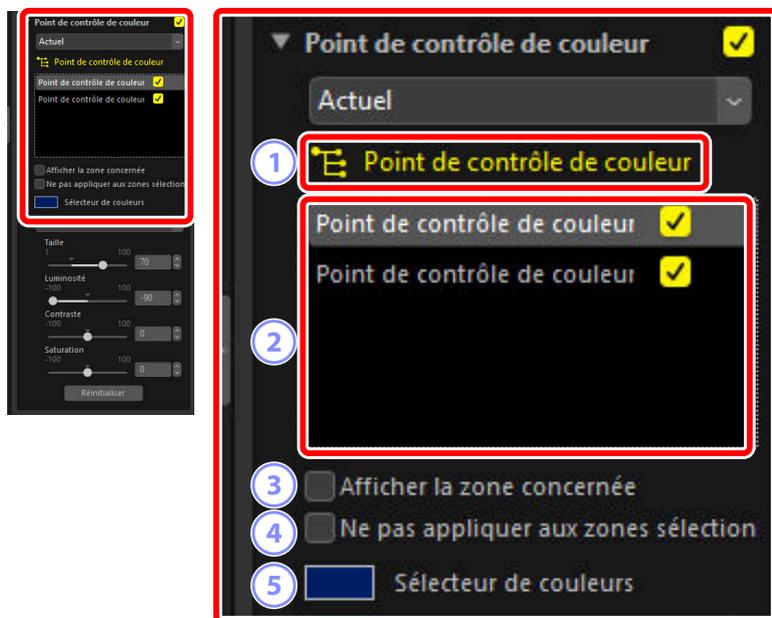
En pratique, le nombre de points de contrôle maximal que vous pouvez placer sur une seule photo est d'environ 100.

#### Conseil : copie des points de contrôle de couleur

Vous pouvez copier les points de contrôle de votre choix à l'aide des commandes [Copier] et [Coller] du menu [Édition].

---

# Outil [Point de contrôle de couleur] de la palette Réglages



## 1 [Point de contrôle de couleur]

Sélectionnez () pour activer l'outil Point de contrôle de couleur.

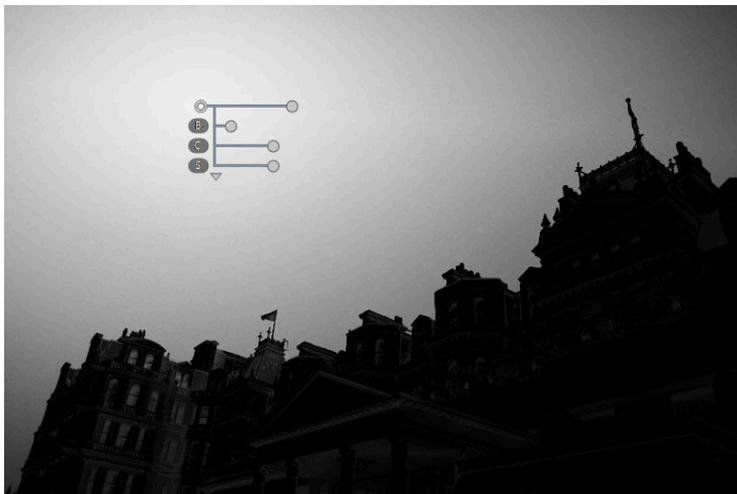
## 2 Points de contrôle de couleur

Effectuez votre sélection dans la liste des points de contrôle de couleur présents sur la photo actuelle.

- Pour masquer les effets d'un point de contrôle en particulier, décochez la case adjacente.
- Pour supprimer définitivement le point, cliquez sur le bouton .

### 3 [Afficher la zone concernée]

Affichez la zone concernée par le point de contrôle sélectionné ; la zone dans laquelle les effets sont les plus visibles est blanche.

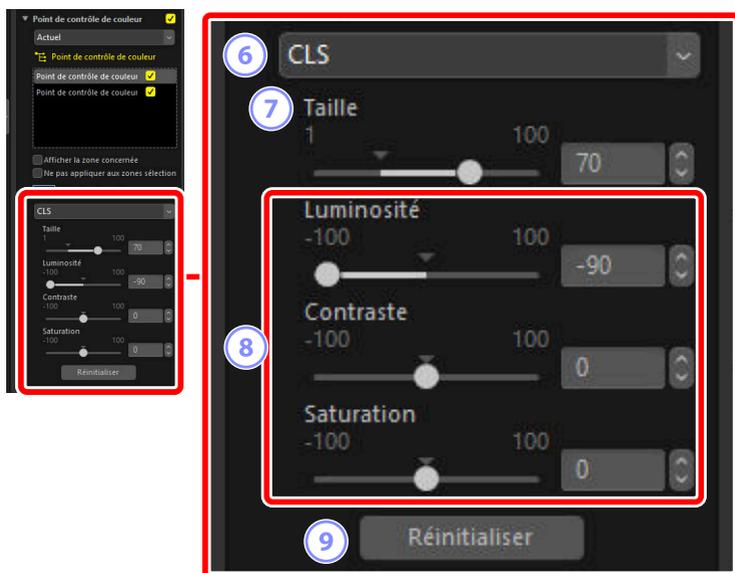


### 4 [Ne pas appliquer aux zones sélectionnées]

Désactivez les curseurs de réglage du point de contrôle sélectionné. Cela empêche également les modifications apportées aux autres points de contrôle d'affecter les couleurs de la zone sélectionnée. Vous pouvez modifier la taille de la zone protégée à l'aide du curseur de taille.

## 5 Sélecteur de couleurs

Utilisez le sélecteur de couleurs pour choisir la couleur cible du point de contrôle sélectionné. Les objets affectés par le point de contrôle seront convertis dans la couleur sélectionnée.



## 6 Modèle colorimétrique

Choisissez un modèle colorimétrique pour le point de contrôle sélectionné. Cela définit les curseurs de réglage affichés sur le point de contrôle et dans l'outil Point de contrôle de couleur.

- **[Tous]** : afficher les curseurs de **[Teinte]** ([H]), **[Saturation]** ([S]), **[Luminosité]** ([B]), **[Contraste]** ([C]), **[Rouge]** ([R]), **[Vert]** ([G]), **[Bleu]** ([B]), et **[Chaleur]** ([W]).
- **[CLS]** : afficher les curseurs de **[Luminosité]** ([B]), **[Contraste]** ([C]), et **[Saturation]** ([S]).
- **[TSL]** : afficher les curseurs de **[Teinte]** ([H]), **[Saturation]** ([S]), et **[Luminosité]** ([B]).
- **[RVB]** : afficher les curseurs de **[Rouge]** ([R]), **[Vert]** ([G]), et **[Bleu]** ([B]).

## 7 [Taille]

Réglez la taille du point de contrôle sélectionné.

## 8 Curseurs de réglage

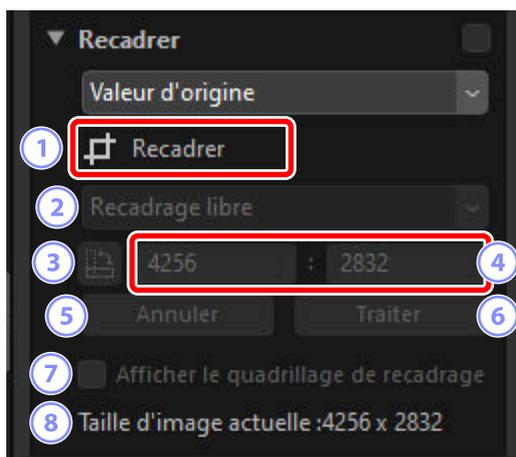
Utilisez les curseurs pour apporter des modifications aux couleurs de la zone affectée par le point de contrôle sélectionné. Les curseurs affichés dépendent du modèle colorimétrique sélectionné.

**9 [Réinitialiser]**

Réinitialisez les valeurs du point de contrôle sélectionné sur celles en vigueur avant les modifications.

# Recadrage des photos

Supprimez certains éléments que vous ne souhaitez pas conserver.



## 1 [Recadrer]

Sélectionnez () cet outil pour activer le recadrage.

## 2 Proportions

Choisissez les proportions du recadrage. Pour recadrer sans tenir compte des proportions, choisissez [Recadrage libre].

## 3 Faire pivoter le recadrage

Faites pivoter le recadrage de 90°.

## 4 Dimensions du recadrage

Dimensions du recadrage actuel. Pour saisir les dimensions directement dans les zones de texte, sélectionnez [Personnaliser] dans le menu déroulant des proportions.

## 5 [Annuler]

Annulez le recadrage en cours.

## 6 [Traiter]

Appliquez le recadrage en cours.

## 7 [Afficher le quadrillage de recadrage]

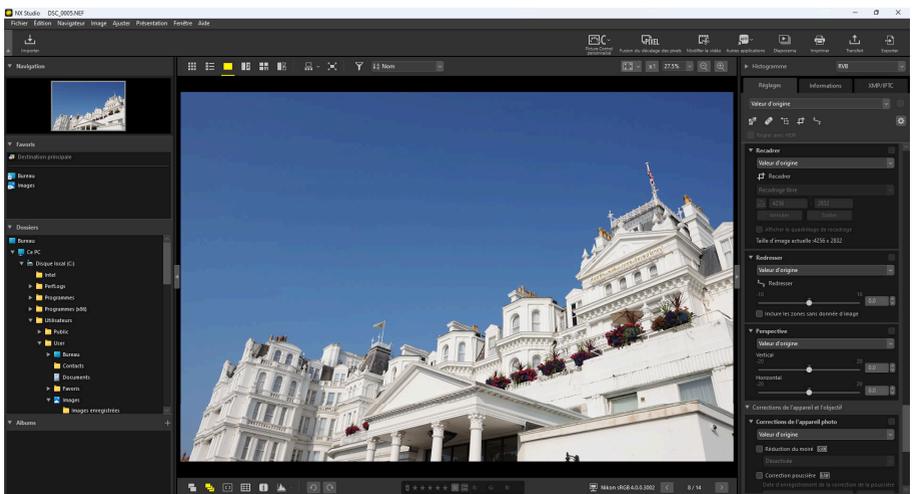
Affichez un quadrillage 3 × 3 uniforme dans le recadrage.

## 8 [Taille d'image actuelle]

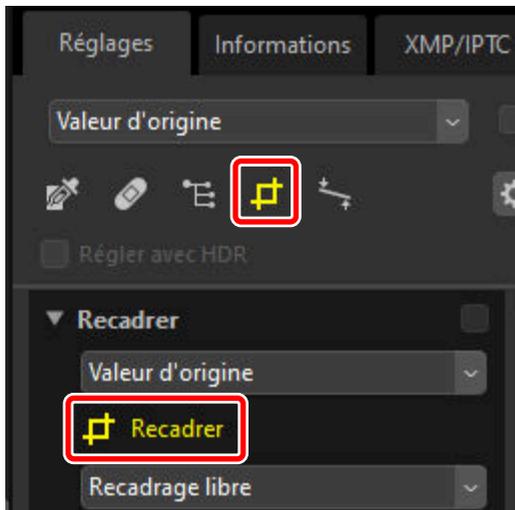
Taille actuelle de la photo. La valeur est mise à jour pour tenir compte de la nouvelle taille après le recadrage de la photo.

# Utilisation de l'outil Recadrer

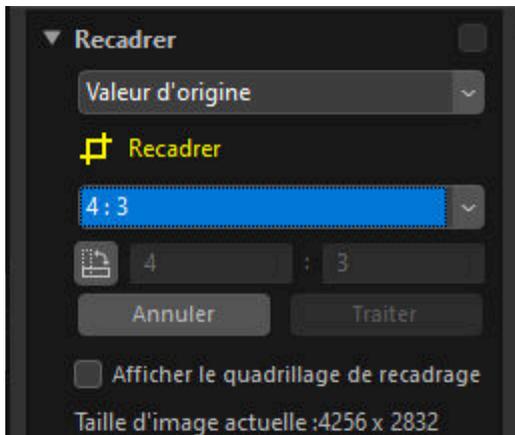
- 1 Affichez une ou plusieurs photos en mode vue unique ou multi-vues. Cette option ne peut pas être utilisée avec les vignettes.



- 2 Activez (📐) l'outil Recadrer. Vous pouvez également cliquer sur l'icône de l'outil, située en haut de la palette Réglages.



- 3 Choisissez le format (les proportions) du cadre.



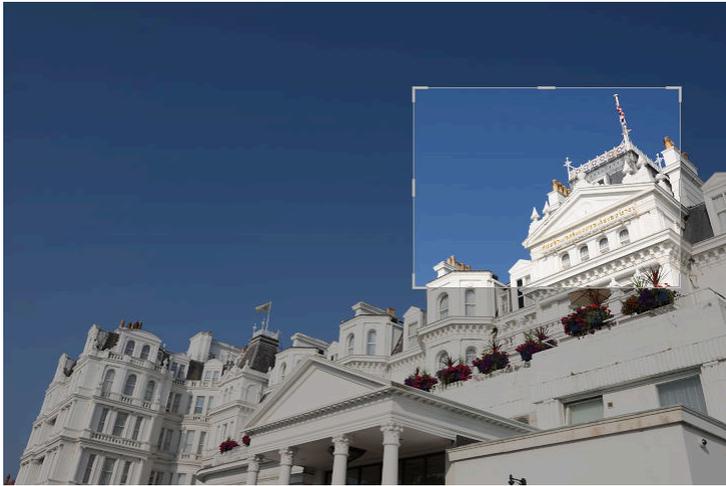
---

### Conseil : proportions

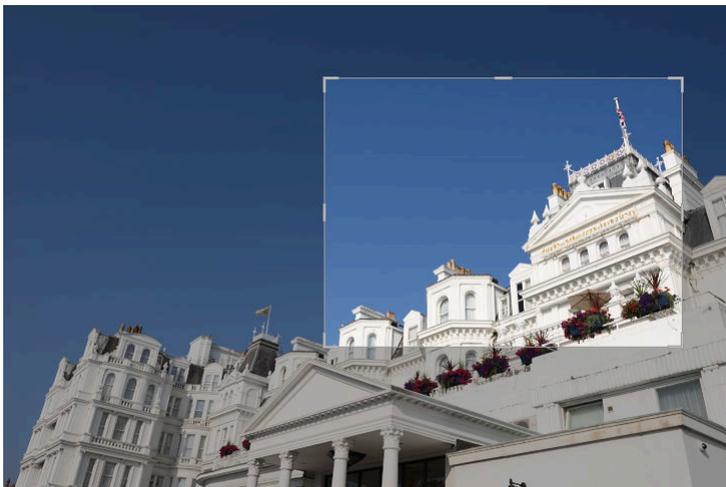
Vous pouvez modifier les proportions après avoir redimensionné et positionné le cadre.

---

- 4 Faites glisser le curseur sur la photo pour sélectionner le cadre. La zone en dehors du cadre est affichée en gris.



- 5 Redimensionnez le cadre en étirant les coins. Vous pouvez également positionner le curseur dans le cadre et faire glisser le cadre entier vers un autre emplacement.



- 6 Double-cliquez à l'intérieur du cadre ou cliquez sur le bouton **[Traiter]** dans la palette Réglages pour recadrer la photo.



---

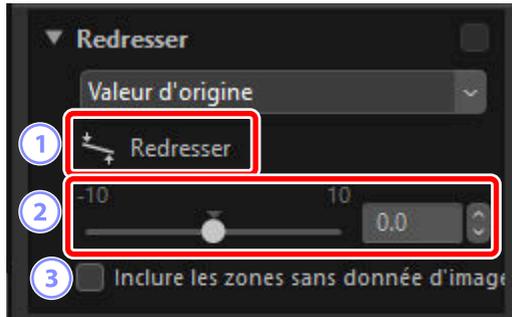
### Conseil : réinitialiser le recadrage

Une fois la photo recadrée, [Traiter] est remplacé par [Réinitialiser]. Cliquez sur [Réinitialiser] pour réinitialiser le cadrage.



# Outil Redresser

Redressez les photos de  $\pm 10^\circ$  maximum.



## 1 [Redresser]

Sélectionnez () l'outil Redresser pour redresser les photos en agissant directement sur l'image.

## 2 Redresser

Redressez les photos de  $-10$  à  $+10$  degrés. Choisissez des valeurs négatives pour incliner la photo vers la gauche, des valeurs positives pour l'incliner vers la droite.

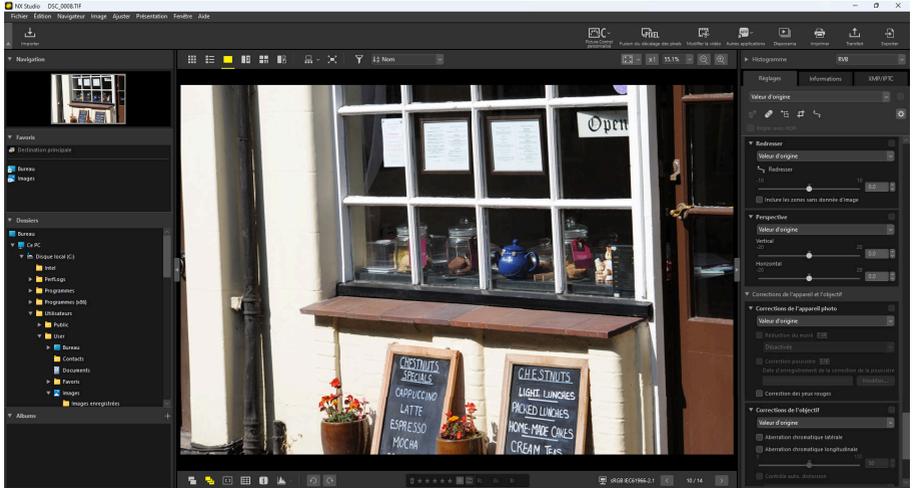
## 3 [Inclure les zones sans donnée d'image]

Sélectionnez cette option pour remplir de noir les zones vides.

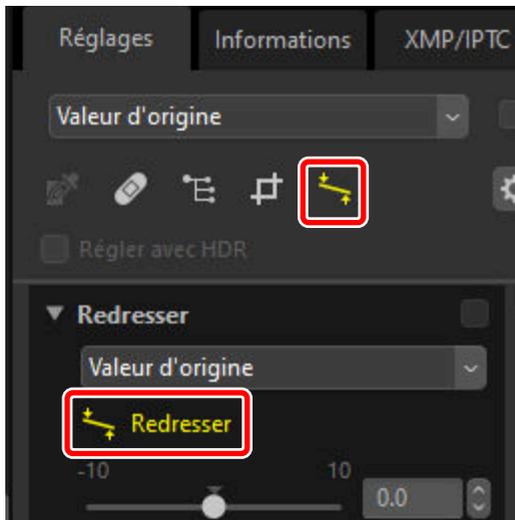
# Redressement des photos

Vous pouvez redresser les photos en faisant glisser le curseur parallèlement aux lignes que vous souhaitez horizontales ou verticales.

- 1 Affichez une ou plusieurs photos en mode vue unique ou multi-vues. Cette option ne peut pas être utilisée avec les vignettes.



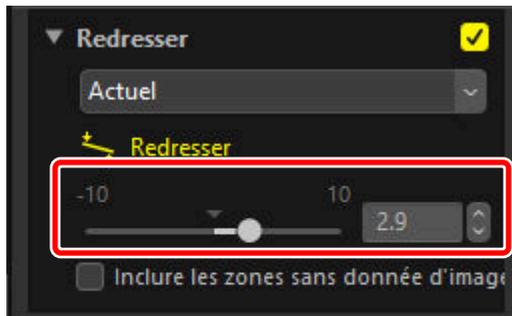
- 2 Activez (📏) l'outil Redresser. Vous pouvez également cliquer sur l'icône de l'outil, située en haut de la palette Réglages.



- 3 Faites glisser le curseur parallèlement à une ligne de référence de la photo. Dans cet exemple, l'encadrement de la fenêtre sert de ligne de référence.



- 4 La photo sera pivotée de  $\pm 10^\circ$  maximum afin que la ligne de référence soit horizontale ou verticale. Le degré de rotation s'affichera dans la zone de texte de la palette Réglages.



## Inclure les zones sans donnée d'image

Le redressement génère des zones qui ne contiennent aucune donnée image. Avec les réglages par défaut, les photos sont recadrées automatiquement pour supprimer les zones vides. Sélectionnez **[Inclure les zones sans donnée d'image]** si vous souhaitez plutôt remplir de noir les zones vides.



« Inclure les zones sans donnée d'image »  
désactivé



« Inclure les zones sans donnée d'image » activé

# Outil Perspective

Réglez la perspective horizontalement ou verticalement de  $-20$  à  $+20$ .



## 1 [Vertical]

Choisissez des valeurs négatives pour étirer les photos en bas, des valeurs positives pour les étirer en haut.



$-20$



0



20

2 [Horizontal]

Choisissez des valeurs négatives pour étirer les photos sur le côté gauche, des valeurs positives pour les étirer sur le côté droit.



-20



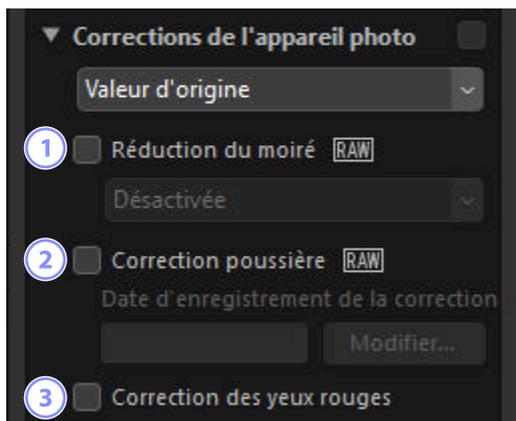
0



20

# Outil Corrections de l'appareil photo

Supprimez le moiré, les effets dus aux poussières sur le capteur d'image et les yeux rouges. Cet outil ne s'affiche pas lorsque [Réglé avec HDR] est activé.



## 1 [Réduction du moiré] (photos RAW et photos avec fusion du décalage des pixels uniquement)

Réduisez le moiré (artefact visible lorsque des motifs réguliers se chevauchent). Vous pouvez sélectionner le niveau de réduction dans le menu déroulant.

## 2 [Correction poussière] (photos RAW uniquement)

Les données de référence Correction poussière (fichiers NDF, extension « ndf ») enregistrées à l'aide de l'appareil photo permettent de définir l'emplacement des poussières présentes devant le capteur d'image. Sélectionnez cette option pour que les photos soient comparées à ces données, permettant d'atténuer les effets de la poussière.

- Si aucune donnée de référence n'est sélectionnée actuellement lorsque vous activez cette option, vous serez invité à choisir un fichier NDF.
- Si le dossier en cours comporte un fichier de référence Correction poussière, un message vous demandant si vous souhaitez utiliser ce fichier pour supprimer la poussière s'affichera. Si vous sélectionnez [Non] ou si le dossier en cours ne comporte pas de fichier de référence Correction poussière, vous serez invité à choisir le fichier manuellement.
- Pour sélectionner un autre fichier NDF, cliquez sur [Modifier] et choisissez un fichier.

## 3 [Correction des yeux rouges]

Détectez et supprimez automatiquement les « yeux rouges ».

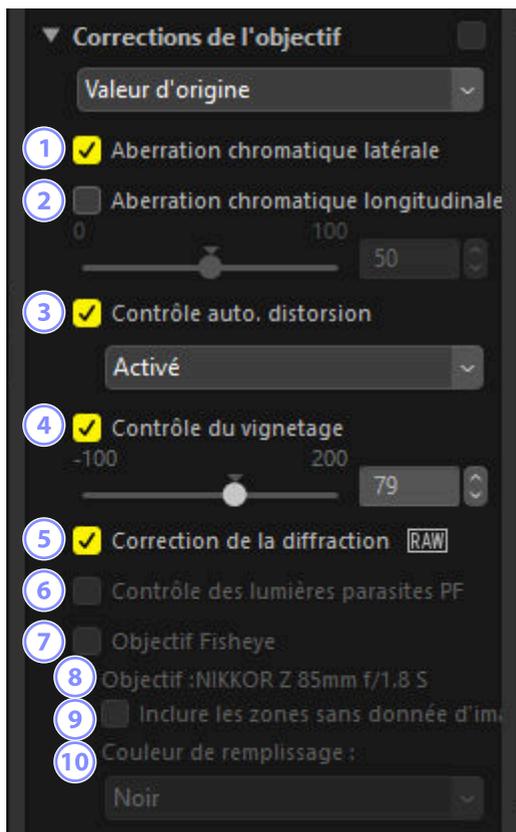
---

### Conseil : Correction poussière

- La position et la quantité de poussière présente devant le capteur d'image change d'un jour à l'autre. Si possible, utilisez les données de référence enregistrées dans les dernières 24 heures.
  - Si l'appareil photo dispose d'une option [**Nettoyer le capteur d'image**], la fonction [**Correction poussière**] ne parviendra pas à appliquer correctement sur les photos prises à une date ultérieure les données enregistrées avant le nettoyage, étant donné que la position de la poussière aura changé. Si vous avez l'intention d'associer la fonction Correction poussière au nettoyage du capteur d'image, nous vous recommandons de ne pas prendre de photos en vue de les utiliser avec cette fonction tant que vous n'avez pas enregistré de nouvelles données de référence à l'aide de [**Nettoyer capteur et démarrer**], disponible dans les menus de l'appareil photo.
  - Cette fonctionnalité n'est pas disponible avec les photos RAW prises à une taille d'image [**Moyenne**] ou [**Petite**].
  - Pour en savoir plus sur la fonction Correction de la poussière, reportez-vous à la documentation fournie avec votre appareil photo.
-

# Outil Corrections de l'objectif

Corrigez les aberrations chromatiques longitudinales et latérales, ainsi que les autres artefacts provenant de l'objectif.



## 1 [Aberration chromatique latérale]

Réduisez les aberrations chromatiques latérales (franges de couleur et halos). Dans le cas des photos RAW, cette option est sélectionnée automatiquement. L'aberration chromatique latérale n'est pas disponible avec les photos avec fusion du décalage des pixels.

## 2 [Aberration chromatique longitudinale]

Réduisez les couleurs floues créées par les aberrations chromatiques longitudinales. Plus la valeur est élevée, plus l'effet est prononcé. Cette option ne s'affiche pas lorsque [Régler avec HDR] est activé.

### 3 [Contrôle auto. distorsion]

Sélectionnez cette option pour utiliser les informations optiques enregistrées avec les photos et ainsi réduire la distorsion en barillet associée aux objectifs grand-angle et la distorsion en coussinet associée aux téléobjectifs.

- Vous pouvez activer le contrôle automatique de la distorsion en sélectionnant [**Activé**] dans le menu déroulant.
- Si vous aviez pris la photo à l'aide d'un objectif étanche, l'option [**Automatique (sous l'eau)**] sera également proposée. Cette dernière permet de réduire la distorsion en coussinet des photos prises sous l'eau.

### 4 [Contrôle du vignetage]

Minimisez l'assombrissement des coins créé par certains objectifs. Plus la valeur est élevée, plus l'image est claire.

### 5 [Correction de la diffraction]

Réduisez la diffraction sur les photos prises à petite ouverture (grands chiffres). Cette option est uniquement disponible avec les photos RAW et les photos avec fusion du décalage des pixels à l'aide d'appareils photo compatibles.

### 6 [Contrôle des lumières parasites PF]

Les sources lumineuses intenses présentes dans la vue peuvent générer des lumières parasites circulaires ou autres effets de « flare ». Sélectionnez cette option pour réduire les lumières parasites. Elle est uniquement disponible avec les photos prises à l'aide d'objectifs compatibles. Elle ne s'affiche pas lorsque [**Régler avec HDR**] est activé.

- Selon le type et la forme de la source lumineuse, vous risquez de ne pas obtenir les effets souhaités.
- Si tel est le cas, désélectionnez cette option.

### 7 [Objectif Fisheye]

Traitez les photos prises avec des objectifs fisheye de façon qu'elles semblent avoir été prises avec des objectifs grand-angle rectilignes ( [📖 186](#)). Cette option est disponible uniquement avec les photos prises à l'aide de l'objectif AF DX Fisheye-Nikkor 10.5mm f/2.8G ED, AF Fisheye-Nikkor 16mm f/2.8D ou AF-S Fisheye NIKKOR 8–15mm f/3.5–4.5E ED. Elle ne peut pas être utilisée avec d'autres objectifs.

### 8 [Objectif]

Nom de l'objectif indiqué dans les données optiques enregistrées avec la photo, le cas échéant.

## 9 [Inclure les zones sans donnée d'image]

Remplissez les zones vides d'une couleur unie.

## 10 [Couleur de remplissage]

Couleur utilisée pour remplir les zones vides lorsque [Inclure les zones sans donnée d'image] est sélectionné.

# Fisheye

Sélectionnez [**Objectif Fisheye**] pour traiter les photos prises avec des objectifs fisheye de façon qu'elles semblent avoir été prises avec des objectifs grand-angle rectilignes.

- Les photos prises avec des objectifs fisheye diagonal seront recadrées afin de correspondre à l'angle de champ de l'appareil photo, ce qui laissera une zone centrée autour d'une ligne tracée verticalement traversant le centre de l'image.



« Objectif Fisheye » désactivé



« Objectif Fisheye » activé

- Les photos prises avec des objectifs fisheye circulaires seront également recadrées pour correspondre à l'angle de champ de l'appareil photo, mais dans ce cas, l'image obtenue sera la zone située au centre de l'image.



« Objectif Fisheye » désactivé



« Objectif Fisheye » activé

## Inclure les zones sans donnée d'image

La correction fisheye étire les photos pour créer des courbures ne comportant aucune donnée image. Avec les réglages par défaut, les photos sont recadrées automatiquement pour supprimer les zones vides. Si **[Inclure les zones sans donnée d'image]** est sélectionné, l'image ne sera pas recadrée ; les zones vides seront alors remplies d'une couleur unie.



« Inclure les zones sans donnée d'image »  
désactivé



« Inclure les zones sans donnée d'image » activé

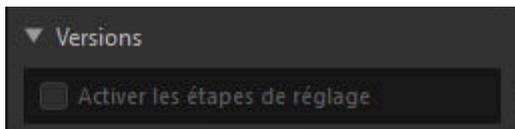
Vous pouvez sélectionner cette couleur dans le menu [**Couleur de remplissage**].



« Couleur de remplissage » : rouge

# Outil Versions

Les modifications apportées aux **[Étapes d'amélioration]** de Capture NX ou à la section **[Réglage]** de Capture NX 2 peuvent être appliquées aux photos dans NX Studio en sélectionnant **[Activer les étapes de réglage]**. Cet outil ne s'affiche pas lorsque **[Régler avec HDR]** est activé.



- Notez que cela s'applique uniquement aux photos RAW (NEF) modifiées dans Capture NX ou Capture NX 2.
- Par exemple, les modifications apportées dans Capture NX 2 à l'aide des outils **[Flou gaussien]** et **[Effets photo]** ne seront pas affichées lorsque vous ouvrirez les photos dans NX Studio si **[Activer les étapes de réglage]** n'est pas sélectionné. Sélectionnez **[Activer les étapes de réglage]** pour appliquer les deux outils **[Flou gaussien]** et **[Effets photo]** et rendre leurs effets visibles. Il n'est pas possible de régler ces effets ni de les afficher ou masquer séparément.



« Activer les étapes de réglage » désactivé



« Activer les étapes de réglage » activé

- Certaines modifications, notamment celles apportées aux **[Picture Control]** et à la **[Balance des blancs]**, sont conservées lorsque vous ouvrez les photos dans NX Studio. Dans ces cas-là, NX Studio permet d'effectuer d'autres modifications.

---

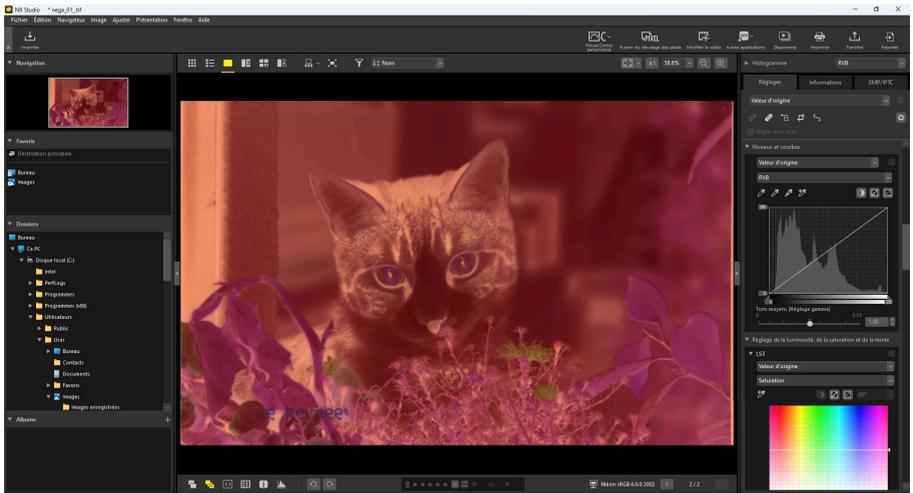
## Conseil : Capture NX/Capture NX 2

- NX Studio ne permet pas de modifier les photos converties du format JPEG ou TIFF en format NEF dans Capture NX ou Capture NX 2.
  - NX Studio ne permet pas de retoucher les photos modifiées à l'aide de Color Efex Pro dans Capture NX ou Capture NX 2.
-

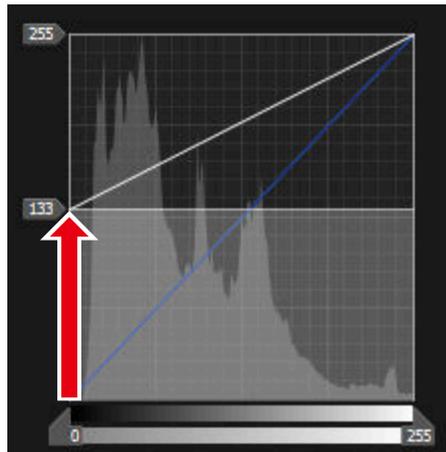
# Conversion de films négatifs numérisés en positifs

Il est possible de convertir des films négatifs numérisés en positifs à l'aide de l'outil **[Niveaux et courbes]** situé dans l'onglet **[Réglages]**.

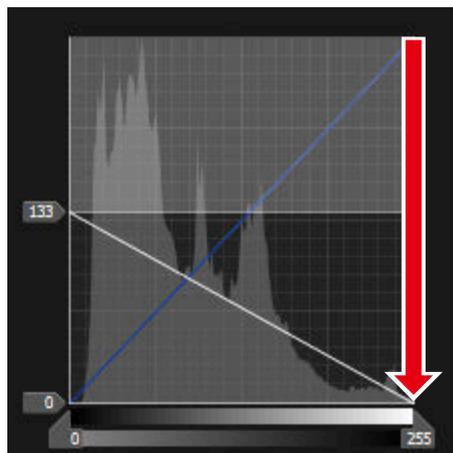
- 1 Affichez le négatif souhaité. Vous pouvez également sélectionner les négatifs en mode d'affichage Vignettes ou Multi-vues.



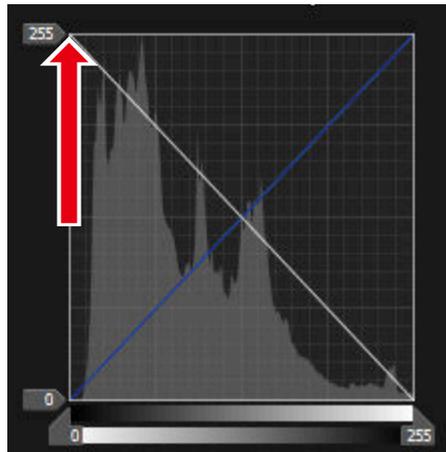
- 2 Faites glisser l'ancre inférieure de la courbe de tons au milieu du graphique affiché dans [Niveaux et courbes].



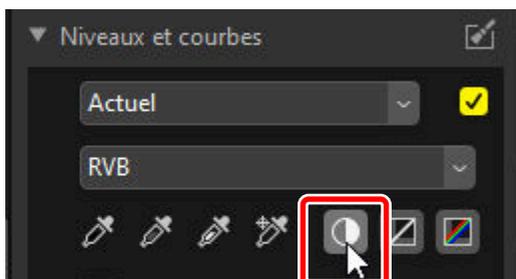
3 Faites glisser l'ancre supérieure vers le bas du graphique.



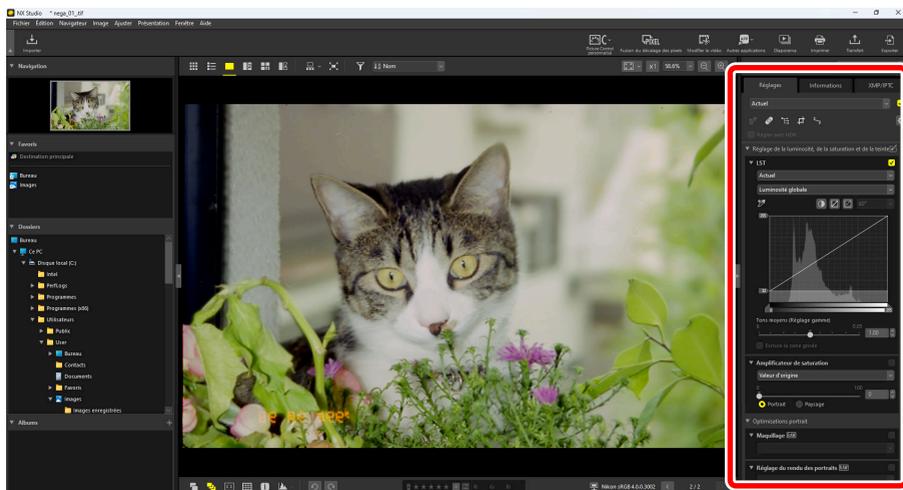
4 Faites glisser l'ancre que vous avez déplacée au milieu à l'étape 2 vers le haut du graphique.



5 Cliquez sur le bouton « contraste automatique » (☰).



## 6 Réglez les paramètres [LST], [Correcteur] et [Redresser] selon la nécessité.



# Copie des réglages

Dans NX Studio, vous pouvez appliquer un ensemble de réglages à plusieurs photos. Vous pouvez enregistrer les réglages et les appliquer à nouveau à d'autres photos via le gestionnaire des réglages ou via l'un des menus de réglages de chaque outil.

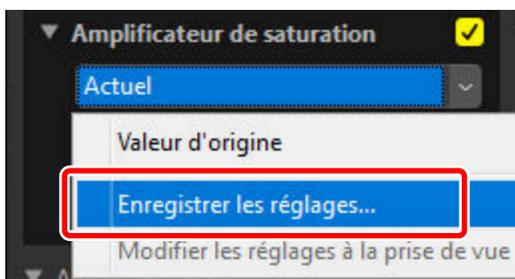
## Menus de réglages des outils

Les paramètres actuels peuvent être ajoutés aux menus de chaque outil. Vous pouvez ensuite sélectionner ces paramètres dans le menu et les appliquer à d'autres photos. Le texte qui suit utilise l'outil [**Amplificateur de saturation**] à des fins d'illustration.

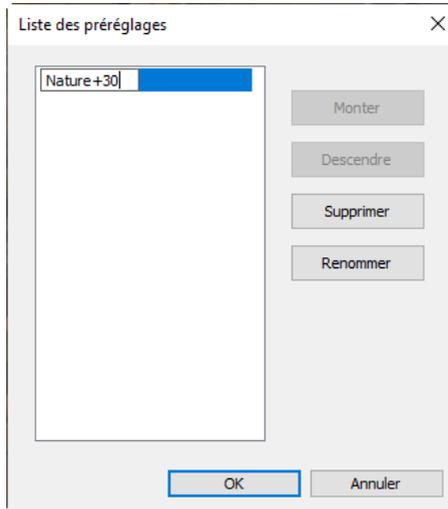
- 1 Sélectionnez un outil et réglez les paramètres dans la palette Réglages. Dans cet exemple, nous avons sélectionné [**Paysage**] et réglé le curseur sur +30.



- 2 Sélectionnez [**Enregistrer les réglages**] dans le menu déroulant.



- 3 Dans la boîte de dialogue **[Enregistrer les réglages]**, saisissez un nom pour le nouveau paramètre. Dans cet exemple, nous avons nommé le paramètre « Nature +30 ». Après avoir saisi le nom, cliquez sur **[OK]**.



- 4 Les nouveaux paramètres sont ajoutés au menu déroulant et peuvent désormais être appliqués à d'autres photos.



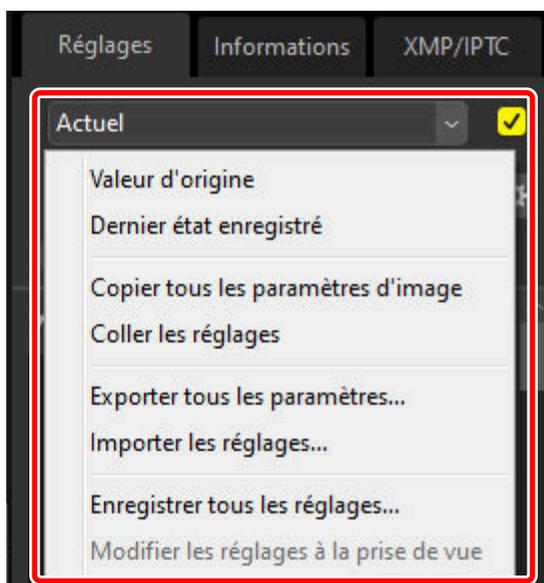
---

### Conseil : menu Réglages

- Certains outils peuvent offrir des réglages prédéfinis.
  - Il n'est pas possible d'enregistrer les paramètres de certains outils comme **[Correcteur]**.
  - Sélectionnez **[Modifier les réglages à la prise de vue]** dans le menu déroulant pour afficher une boîte de dialogue dans laquelle vous pouvez renommer ou supprimer des paramètres enregistrés précédemment.
- 

## Gestionnaire des réglages

Le gestionnaire des réglages disponible dans l'onglet Réglages permet de copier ou d'enregistrer les réglages et de les appliquer à d'autres photos. Il est possible d'appliquer simultanément plusieurs réglages ( [📖 204](#)).



### [Valeur d'origine]

Annulez toutes les modifications afin que les photos retrouvent leur état d'origine.

### [Dernier état enregistré]

Les photos retrouvent un de leurs états précédents. L'état retrouvé par les photos dépend de l'option sélectionnée dans la catégorie **[Enregistrer]** de ( [📖 287](#), [📖 303](#)).

- Si **[Enregistrer les réglages, les étiquettes et les classements dans un fichier de réglage sidecar]** est sélectionné, les fichiers sidecar des photos sélectionnées seront supprimés et tout(e) réglage ou métadonnée enregistré(e) dans les fichiers sidecar sera supprimé(e) également.

- Si **[Enregistrer les réglages, les étiquettes et les classements dans le fichier image d'origine]** est sélectionné, les photos retrouveront l'état dans lequel elles ont été enregistrées en dernier dans NX Studio.

### **[Copier tous les réglages]**

Copiez tous les réglages.

### **[Coller les réglages]**

Appliquez les réglages copiés à l'aide de **[Copier tous les paramètres d'image]**.

### **[Enregistrer tous les réglages]**

Enregistrez les paramètres actuels de tous les réglages dans un fichier de réglages (extension « .nka »).

### **[Importer les réglages]**

Importez les réglages enregistrés à partir d'un fichier de réglages et appliquez-les aux photos de la sélection en cours.

### **[Enregistrer tous les réglages]**

Tous les réglages actuels sont enregistrés et ajoutés comme option au menu déroulant **[Réglages]**.

### **[Modifier les réglages à la prise de vue]**

Modifiez l'ordre des réglages ajoutés précédemment au menu déroulant du gestionnaire des réglages, renommez-les ou supprimez-les.

---

### **Conseil : copie des réglages RAW ou de fusion du décalage des pixels sur des images JPEG, HEIF ou TIFF**

Lorsque les réglages des photos RAW ou de photos avec fusion du décalage des pixels sont copiés sur des images JPEG, HEIF ou TIFF, **[Correction d'exposition]**, **[Picture Control]** et les autres paramètres disponibles uniquement avec les photos RAW et les images avec fusion du décalage des pixels ne sont pas appliqués.

### **Conseil : les réglages peuvent ne pas s'appliquer aux autres images RAW ou aux images avec fusion du décalage des pixels**

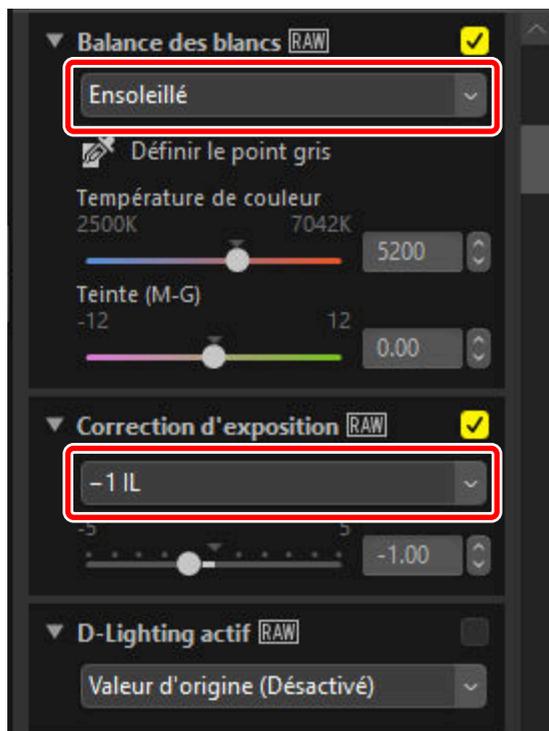
Les réglages copiés sur d'autres images RAW ou avec fusion du décalage des pixels peuvent ne pas s'appliquer en raison de variations entre les options modifiables des différents appareils photo.

---

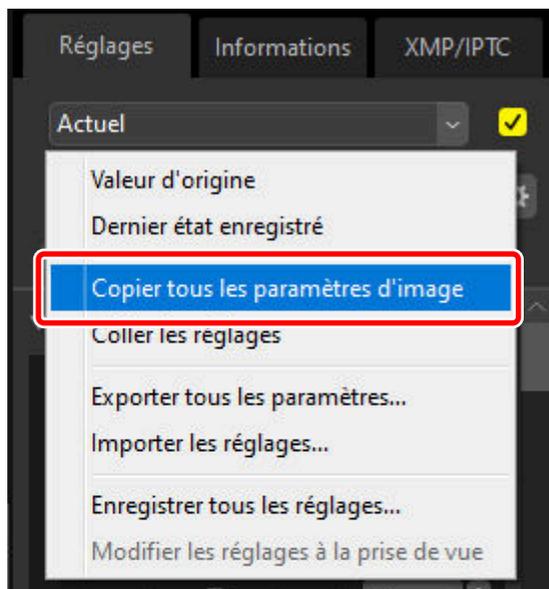
## Copie des réglages sur d'autres photos

Copiez les réglages d'une photo à une autre ou enregistrez les paramètres actuels afin de les utiliser ultérieurement.

- 1 Réglez les paramètres dans la palette Réglages. Dans cet exemple, nous avons défini [Balance des blancs] sur [Ensoleillé] et [Correction d'exposition] sur [-1 IL].



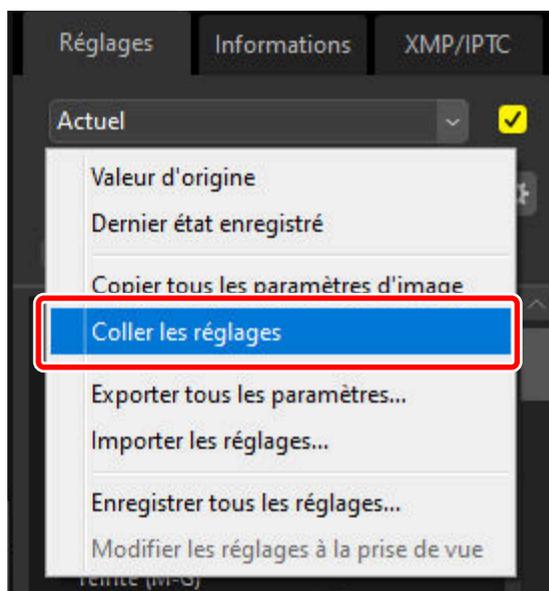
- 2 Sélectionnez [**Copier tous les paramètres d'image**] dans le gestionnaire des réglages.



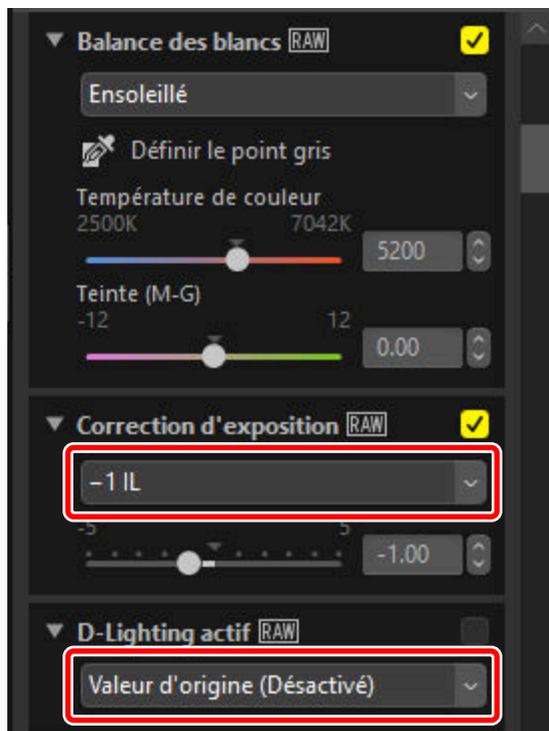
- 3 Sélectionnez les photos. Dans cet exemple, la photo sélectionnée a déjà été modifiée à l'aide des outils [**Correction d'exposition**] et [**D-Lighting actif**].



- 4 Sélectionnez [**Coller les réglages**] dans le gestionnaire des réglages.



- 5 Les réglages sont appliqués aux photos sélectionnées. La [Correction d'exposition] revient à la valeur sélectionnée à l'étape 1 tandis que le [D-Lighting actif] revient à [Valeur d'origine (Désactivé)].

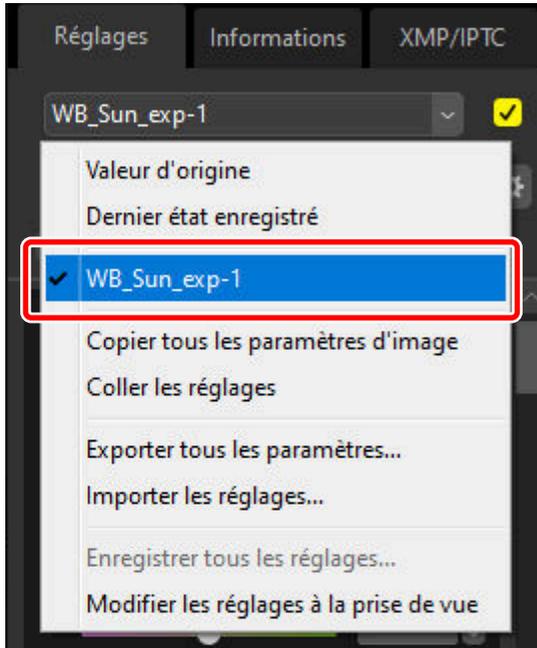


## Fichiers de réglage

Utilisez [Exporter tous les paramètres] pour enregistrer tous les réglages dans un fichier de réglages. Vous pouvez ensuite importer ce fichier et l'appliquer aux photos de la sélection en cours à l'aide de [Importer les réglages]. Vous pouvez également copier les fichiers de réglages afin de les utiliser sur d'autres ordinateurs.

## Ajout de réglages

Sélectionnez [Enregistrer tous les réglages] pour afficher la boîte de dialogue [Enregistrer les réglages] ; vous pouvez ajouter des réglages dans le menu déroulant du gestionnaire de réglages.



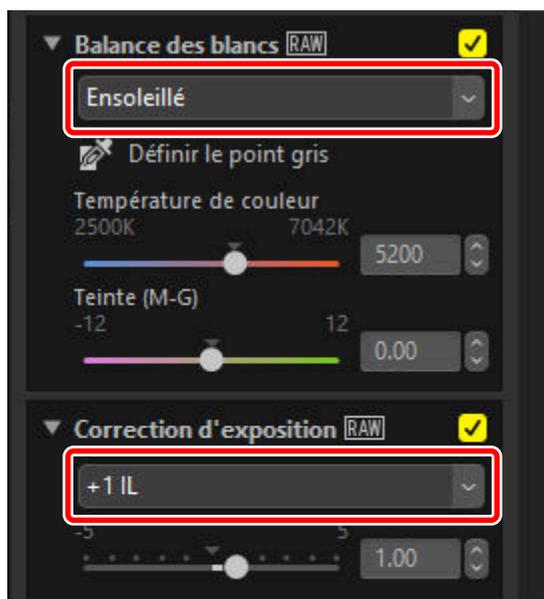
## Application simultanée de réglages à plusieurs photos

Pour appliquer des réglages à plusieurs photos simultanément, sélectionnez les photos avant de :

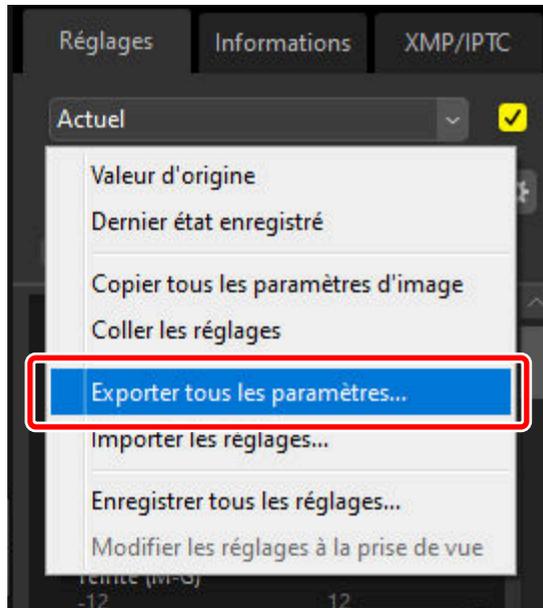
- coller ( [200](#) ),
- charger ( [205](#) ) ou
- choisir ( [204](#) ) les réglages.

## Application des réglages enregistrés à plusieurs photos

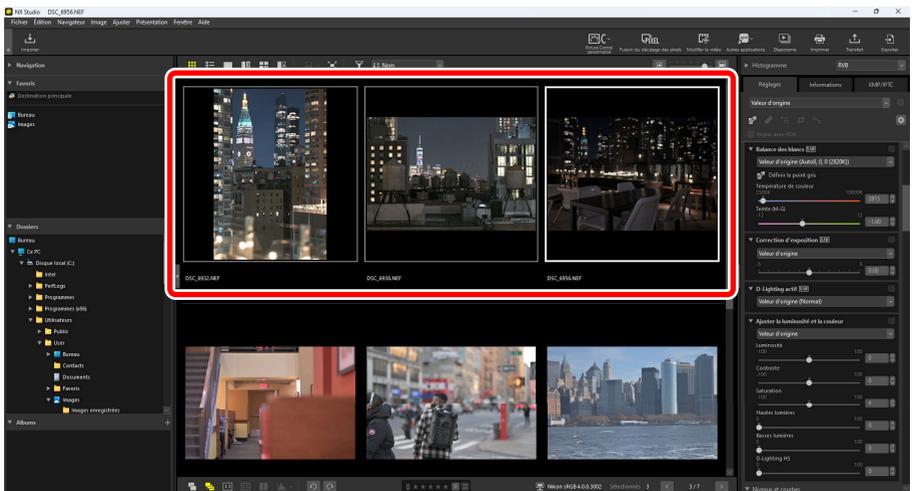
- 1 Réglez les paramètres dans la palette Réglages. Dans cet exemple, nous avons défini [Balance des blancs] sur [Ensoleillé] et [Correction d'exposition] sur [+1 IL].



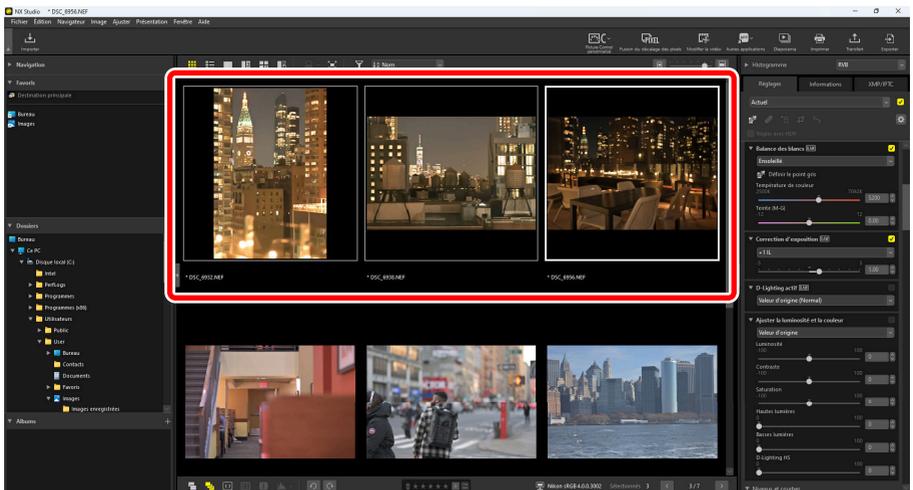
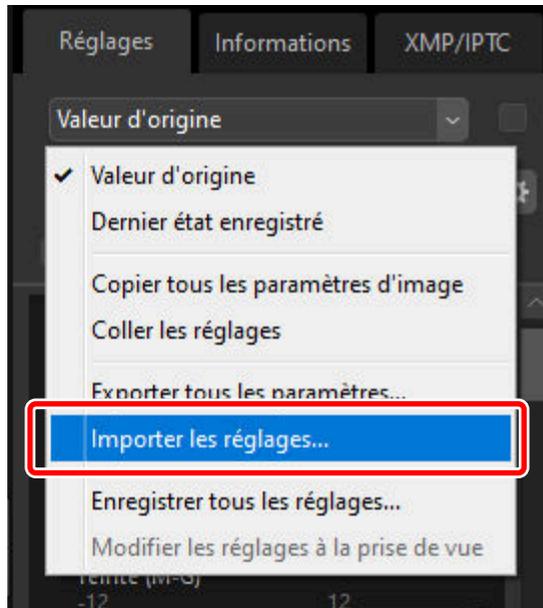
- 2 Sélectionnez [**Exporter tous les paramètres**] dans le gestionnaire des réglages, choisissez une destination et cliquez sur [**Enregistrer**] pour enregistrer les réglages dans un fichier de réglages.



- 3 Sélectionnez les photos en mode d'affichage Vignettes ou Film fixe.



- 4 Sélectionnez [**Importer les réglages**] dans le gestionnaire des réglages, choisissez le fichier que vous avez créé à l'étape 2 et cliquez sur [**Ouvrir**] pour appliquer les réglages choisis à toutes les photos de la sélection en cours.



# Picture Controls personnalisés

## Picture Controls personnalisés

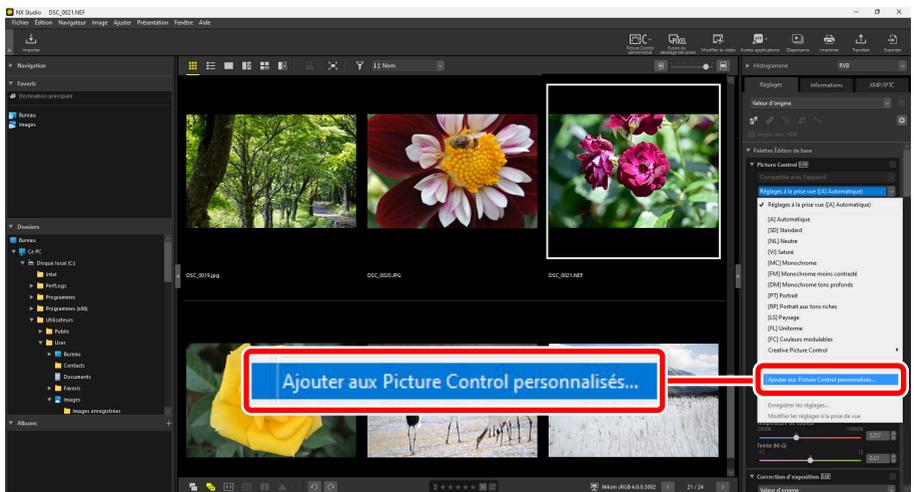
Picture Control réglé dans **[Picture Control]** dans la palette de réglages peut être sauvegardé dans NX Studio en tant que Picture Control personnalisé. Picture Control personnalisé sauvegardé peut être appliqué aux images en les sélectionnant dans le menu déroulant **[Picture Control]**.

### Nombre maximum de Picture Control personnalisé

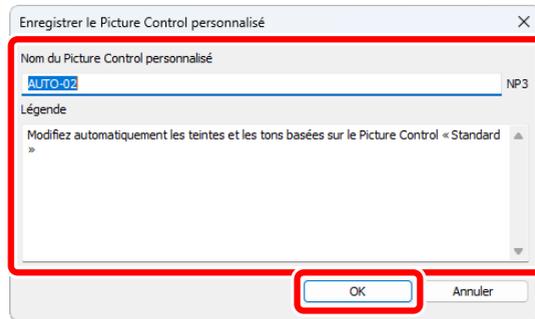
Au plus 150 Picture Control personnalisés peuvent être ajoutés à NX Studio.

## Enregistrement de Picture Controls personnalisés

- 1 Sous **[Picture Control]** dans la palette de réglages, sélectionnez **[Ajouter aux Picture Control personnalisés]** dans le menu déroulant.

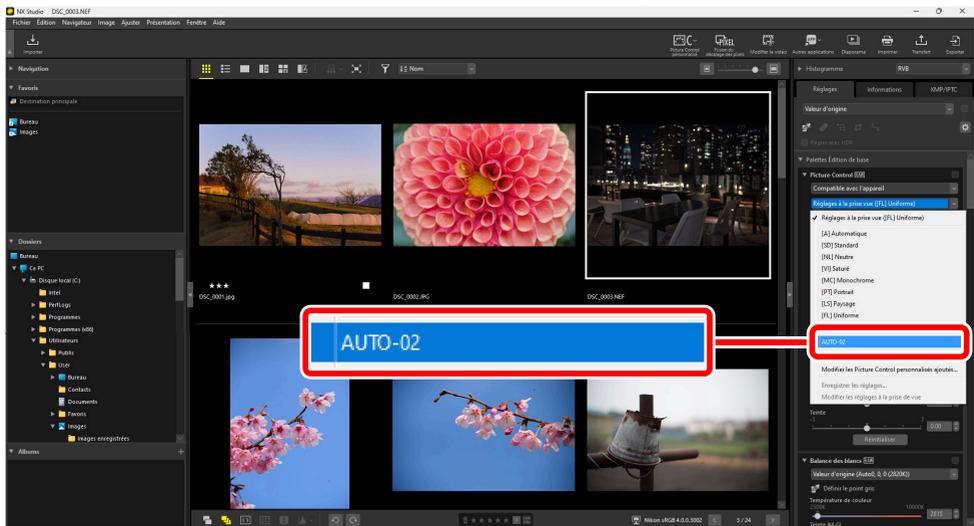


- 2 Dans la boîte de dialogue **[Enregistrer le Picture Control personnalisé]**, nommez le Picture Control personnalisé et ajoutez un commentaire, puis cliquez sur **[OK]**.



### Conseil : application des Picture Control personnalisés enregistrés

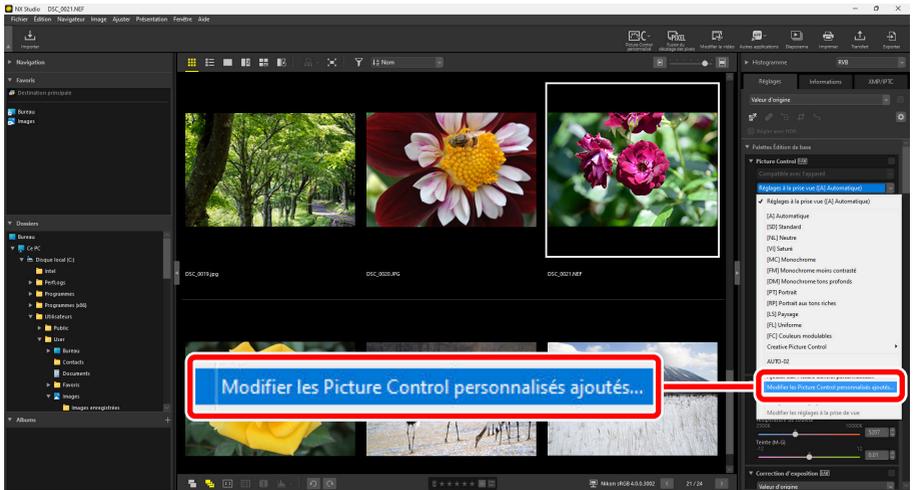
Les Picture Control personnalisés enregistrés peuvent être appliqués aux images en les sélectionnant dans le menu déroulant **[Picture Control]** de la palette de réglages.



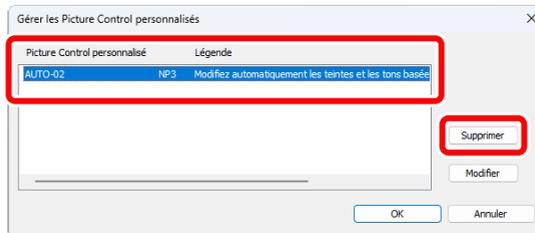
# Modification de Picture Controls personnalisés

## Suppression de Picture Controls personnalisés

- 1 Sous **[Picture Control]** dans la palette de réglages, sélectionnez **[Modifier les Picture Control personnalisés ajoutés]** dans le menu déroulant.



- 2 Dans la boîte de dialogue **[Gérer les Picture Control personnalisés]**, sélectionnez un Picture Control personnalisé et cliquez sur **[Supprimer]**.

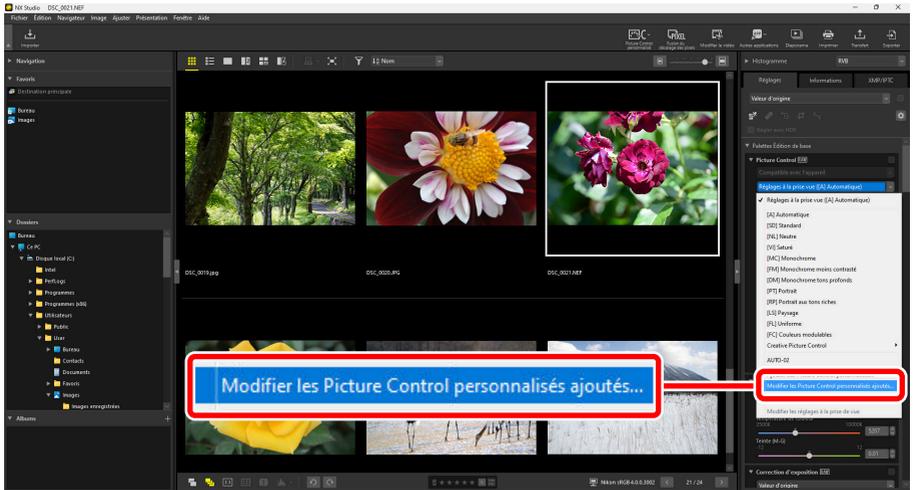


### Conseil : suppression de Picture Controls personnalisés

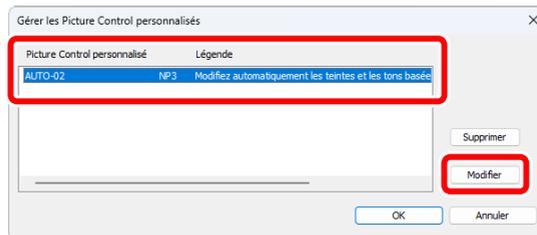
La suppression de Picture Control personnalisés dans NX Studio n'affecte pas les réglages déjà appliqués aux images.

# Modification de Picture Controls personnalisés

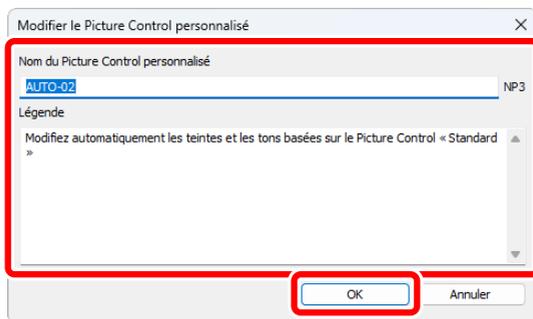
- 1 Sous **[Picture Control]** dans la palette de réglages, sélectionnez **[Modifier les Picture Control personnalisés ajoutés]** dans le menu déroulant.



- 2 Dans la boîte de dialogue **[Gérer les Picture Control personnalisés]**, sélectionnez un Picture Control personnalisé et cliquez sur **[Modifier]**.

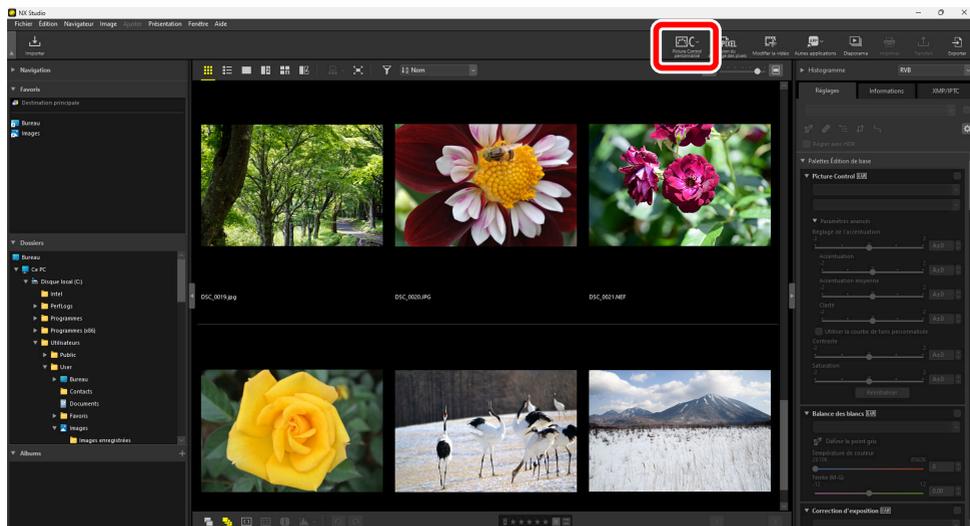


- 3 Dans la boîte de dialogue **[Modifier le Picture Control personnalisé]**, nommez le Picture Control personnalisé et ajoutez un commentaire, puis cliquez sur **[OK]**.



# Importation/exportation de fichiers de Picture Control personnalisé

En cliquant sur le bouton **[Picture Control personnalisé]** dans la barre d'outils, vous pouvez importer des fichiers de Picture Control personnalisé depuis l'appareil photo ou le logiciel et les sauvegarder dans NX Studio, ainsi qu'utiliser **[Picture Control]** dans la palette de réglages de NX Studio pour exporter les Picture Controls personnalisés en tant que fichiers.



## Types et fonctions des fichiers de Picture Control personnalisé

Il existe trois types de fichiers de Picture Control personnalisé : **[NCP]**, **[NP2]**, et **[NP3]**. Les types de fichiers de Picture Control personnalisé que vous pouvez utiliser varient selon votre appareil photo.

- **NP3** : fichier de Picture Control personnalisé compatible appareils photo hybrides de la gamme Z, D6 et D780.
  - **[Creative Picture Control]** vous permet d'appliquer des effets aux images avec des réglages fins de la couleur, du ton et de la saturation de l'image pour obtenir une vaste sélection d'atmosphères.
  - L'outil **[Réglage de l'accentuation]** peut être utilisé. Vous pouvez effectuer facilement des ajustements avec **[Réglage de l'accentuation]**, ou utiliser **[Accentuation moyenne]** pour des réglages plus détaillés.
  - La plage pour **[Accentuation]** est augmentée de [0-9] à [-3-9], pour lisser ou accentuer les contours.

- NP2 : fichier de Picture Control personnalisé compatible avec le D810 et les modèles ultérieurs.
  - **[Uniforme]** et **[Automatique]** peuvent être sélectionnés pour Picture Control. **[Automatique]** peut seulement être sélectionné pour les D850, D7500, et les appareils photos compatibles NP3.
  - L'outil **[Clarté]** peut être utilisé.
  - Les curseurs pour chaque outil peuvent être déplacés par incréments de 0,25, pour effectuer des ajustements plus précis par rapport aux fichiers NCP.
  - La plage de **[Luminosité]** est étendue de [-1-1] à [-1.5-1.5].
- NCP : fichier de Picture Control personnalisé compatible avec tous les appareils photo qui prennent en charge Picture Control personnalisé.

---

### Conseil : appareils photo compatibles

- NP3, NP2, NCP : appareils photo hybrides de la gamme Z, D6, D780
  - NP2, NCP : appareils photo hybrides de la gamme Z, modèles D6, D5, D500, D850, D810/D810A, D780, D750, D7500, D7200, D5500/D5600
  - NCP : modèles D3/D3X/D3S/D4/D4S, Df, D800/D800E, D700, D600/D610, D300/D300S, D7000/D7100, D5000/D5100/D5200/D5300, D90, appareils photo Nikon série 1 (excepté J5), COOLPIX A
- 

## Importation de fichiers de Picture Control personnalisé

Vous pouvez enregistrer les fichiers de Picture Control personnalisé créés avec des appareils photo compatibles et le logiciel en les important dans NX Studio.

---

### Limite de fichier

Au plus 150 Picture Controls personnalisés peuvent être enregistrés dans NX Studio.

---

## Importer depuis la carte mémoire

- 1 Insérez une carte mémoire contenant des fichiers de Picture Control personnalisé dans un lecteur de cartes tiers ou le logement de carte de votre ordinateur.

---

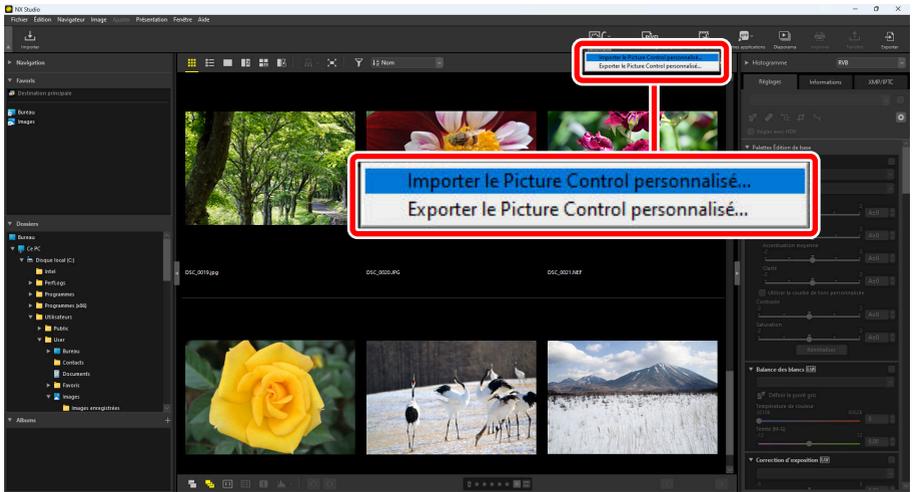
### Fichiers de carte mémoire

- Lorsque vous utilisez un ordinateur pour copier des Picture Controls personnalisés sur une carte mémoire, copiez-les dans le répertoire racine (haut) de la carte ou dans le dossier « CUSTOMPC » sous le dossier « NIKON ».
- Si le dossier « DCIM » et le fichier « NIKON001.DSC » ne sont pas dans le répertoire racine de la carte mémoire, NX Studio ne pourra pas charger les Picture Controls personnalisés.

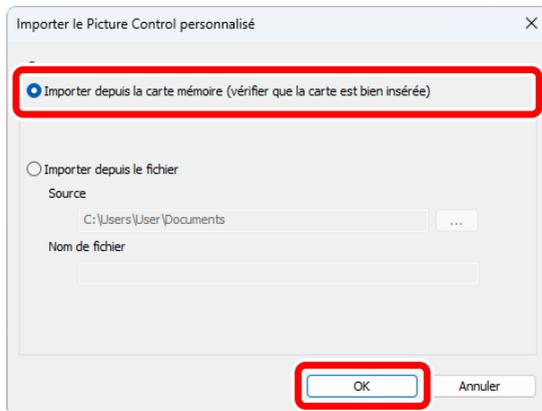
## **Formatage des cartes mémoire**

La carte mémoire utilisée pour importer et exporter les Picture Controls personnalisés doit être formatée au préalable avec un appareil photo compatible.

- 2 Cliquez sur [**Picture Control personnalisé**] dans la barre d'outils et sélectionnez [**Importer le Picture Control personnalisé**].



- 3 Dans la boîte de dialogue **[Importer le Picture Control personnalisé]**, choisissez **[Importer depuis la carte mémoire (vérifier que la carte est bien insérée)]** et cliquez sur **[OK]**.



---

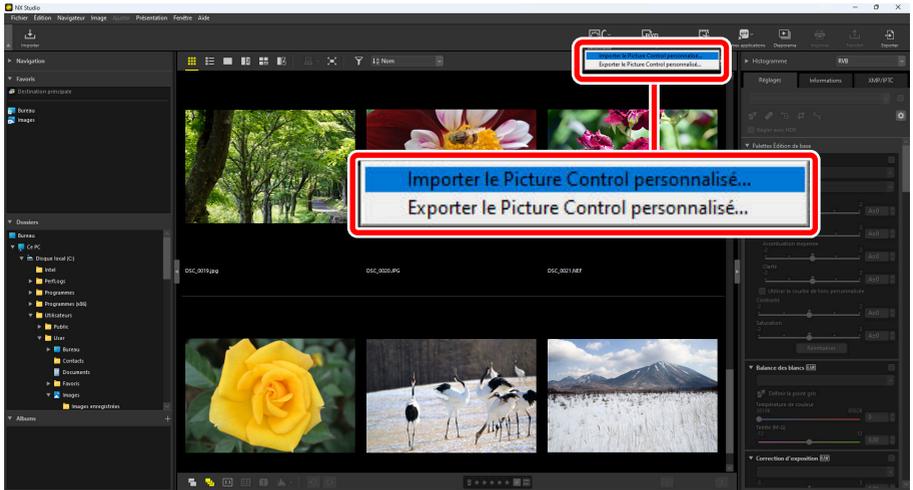
### Conseil : cartes mémoire multiples

Un message vous demande de sélectionner une carte mémoire si plusieurs cartes sont disponibles. Sélectionnez la carte mémoire qui contient le Picture Control personnalisé, puis cliquez sur **[OK]**.

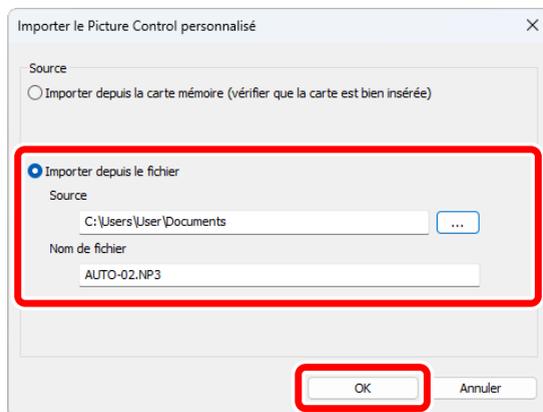
---

# Importer depuis le fichier

- 1 Cliquez sur [**Picture Control personnalisé**] dans la barre d'outils et sélectionnez [**Importer le Picture Control personnalisé**].



- 2 Dans la boîte de dialogue **[Importer le Picture Control personnalisé]**, sélectionnez **[Importer depuis le fichier]**, choisissez un fichier à importer et cliquez sur **[OK]**.



---

### Conseil : choisir des fichiers à importer

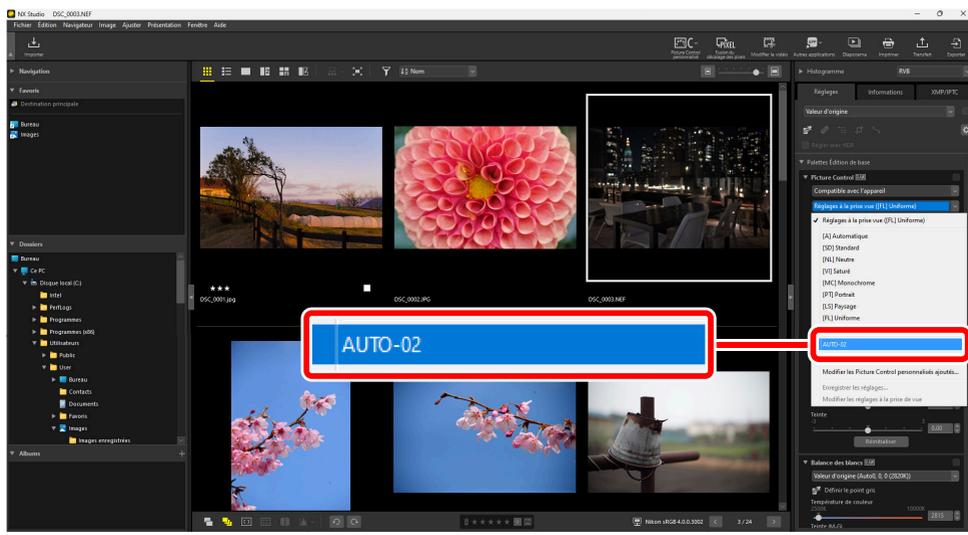
Il existe deux manières de choisir un fichier à importer : entrez l'emplacement du fichier de Picture Control personnalisé dans **[Source]**, puis entrez le nom de fichier dans **[Nom de fichier]**, ou cliquez sur l'icône  et choisissez un fichier directement dans votre ordinateur.

---

- 3 Le Picture Control personnalisé importé est affiché dans une boîte de dialogue.

## Conseil : application de Picture Controls personnalisés importés

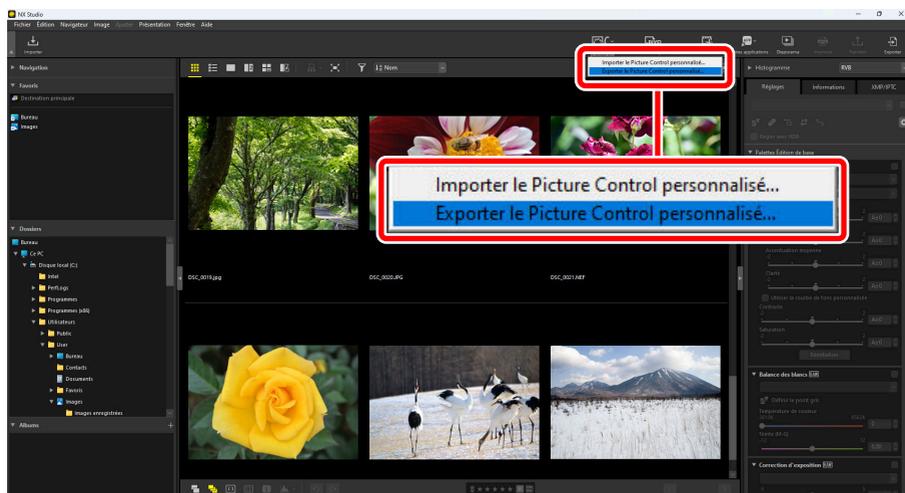
Les Picture Controls personnalisés importés enregistrés dans NX Studio peuvent être appliqués aux images en sélectionnant le Picture Control personnalisé dans le menu déroulant sous **[Picture Control]** dans la palette de réglages ( [102](#) ).



# Exportation de fichiers de Picture Control personnalisé

Les Picture Controls personnalisés enregistrés dans NX Studio peuvent être exportés en tant que fichiers.

- 1 Cliquez sur **[Picture Control personnalisé]** dans la barre d'outils et sélectionnez **[Exporter le Picture Control personnalisé]**.



- 2 Dans la boîte de dialogue **[Exporter le Picture Control personnalisé]**, choisissez un Picture Control personnalisé et cliquez sur **[Exporter vers le fichier]** ou **[Exporter vers la carte]**.

**[Exporter vers le fichier]** : choisissez un emplacement dans votre ordinateur et exportez le fichier de Picture Control personnalisé.

**[Exporter vers la carte]** : un fichier de Picture Control personnalisé est exporté vers le dossier « CUSTOMPC » sous le dossier « NIKON » sur la carte mémoire. Si la carte mémoire ne peut pas être reconnue, une boîte de dialogue d'erreur apparaît.

---

### ✓ Mises en garde : exportation vers une carte mémoire

- La carte mémoire utilisée pour importer et exporter les Picture Controls personnalisés doit être formatée au préalable avec un appareil photo compatible.
  - Le nombre maximum de Picture Controls personnalisés pouvant être enregistré sur une seule carte mémoire est de 297, avec des fichiers allant de 01 à 99 pour chaque type de fichier : NCP, NP2 et NP3.
- 

---

### Conseil : édition de commentaires pour les Picture Controls personnalisés

- Le commentaire peut être édité lors de l'exportation d'un fichier de Picture Control personnalisé via l'option « Exporter vers le fichier ». Si plusieurs Picture Controls personnalisés sont exportés, ils partagent le commentaire édité.
  - Les commentaires existants sur les Picture Controls personnalisés ne peuvent pas être modifiés lorsqu'ils sont exportés via l'option « Exporter vers la carte ». Vous pouvez éditer les commentaires en sélectionnant **[Picture Control] > [Modifier les Picture Control personnalisés ajoutés]** dans la palette de réglage avant d'exporter les fichiers de Picture Control personnalisé ([📖 211](#)).
- 

**3** Le Picture Control personnalisé exporté est affiché dans une boîte de dialogue.

---

### Conseil : enregistrement des Picture Controls exportés sur l'appareil photo

Les Picture Controls personnalisés exportés peuvent être importés et enregistrés sur votre appareil photo via les menus de l'appareil photo. Pour plus de détails sur l'importation des Picture Controls personnalisés vers l'appareil photo, reportez-vous à la documentation fournie avec votre appareil photo.

---

# Fusionner des photos prises avec un décalage des pixels

## Prise de vue avec décalage des pixels

Lors de l'utilisation du décalage des pixels sur l'appareil photo, il est possible de prendre automatiquement plusieurs photos en mode RAW tout en changeant la position du capteur d'image. Ces photos RAW peuvent être fusionnées dans NX Studio pour générer des images haute résolution.

- Les photos prises avec un décalage des pixels ont les vignettes portant la marque .
- Lors de l'utilisation du décalage des pixels, les photos prises en série sont enregistrées en tant qu'images d'une même séquence de décalage des pixels.
- Pour plus d'informations sur la prise de photos avec décalage des pixels, consultez la documentation fournie avec votre appareil photo compatible.

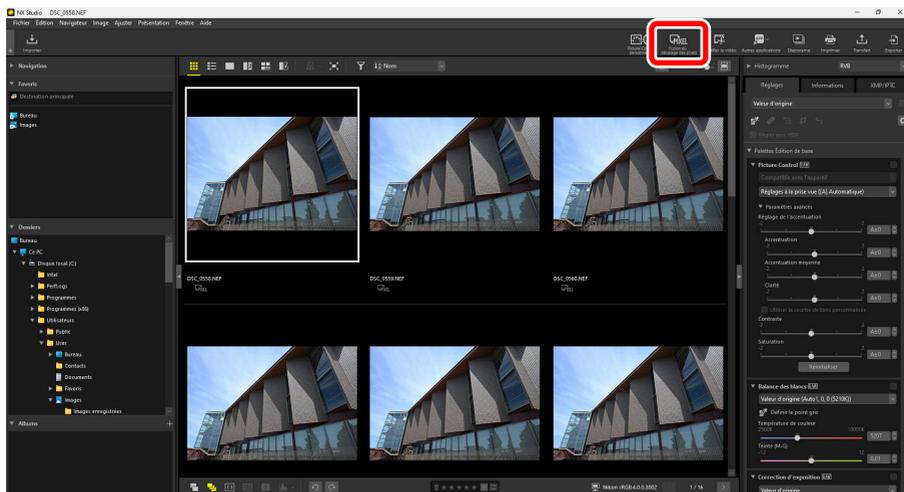
# Fusionner des photos prises avec un décalage des pixels

Si vous choisissez une image prise avec un décalage des pixels et cliquez sur **[Fusion du décalage des pixels]** dans la barre d'outils, le logiciel détecte la séquence et fusionne ces images en un seul fichier (fusion du décalage des pixels).

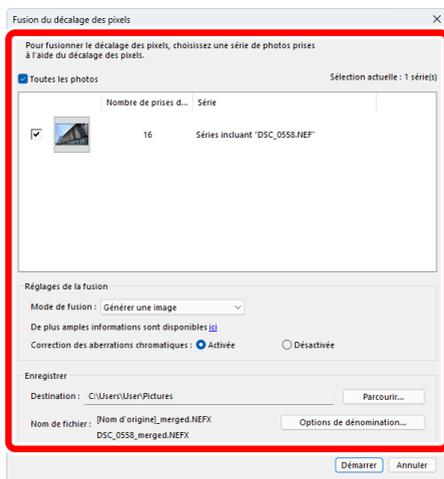
- La résolution des images avec fusion du décalage des pixels peut changer selon les conditions de prise de vue et le nombre d'images générées après la fusion.

## Utilisation de la fusion du décalage des pixels

- 1 Afficher le dossier contenant la séquence à fusionner, puis cliquez sur **[Fusion du décalage des pixels]** dans la barre d'outils.



- 2 Dans la boîte de dialogue **[Fusion du décalage des pixels]**, ajustez les paramètres tels que « Mode de fusion » (nombre d'images générées) et « Correction des aberrations chromatiques ».



### Séquence avec décalage des pixels

Sélectionnez la séquence à fusionner. S'il y a plusieurs séquences dans la zone d'affichage, elles peuvent être sélectionnées et fusionnées en même temps.

### [Mode de fusion]

Sélectionnez le nombre d'images à générer après la fusion. Le nombre d'images pouvant être généré dépend du nombre d'images à fusionner ( [📖 226](#)).

### [Correction des aberrations chromatiques]

Sélectionnez **[Activée]** pour réduire l'aberration chromatique latérale.

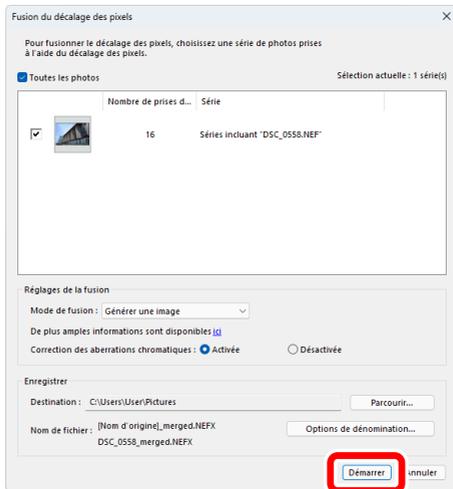
### [Destination]

Choisissez le dossier de destination pour les images générées.

### [Nom de fichier]

Nommez les fichiers générés. Cliquez sur **[Options de dénomination]** pour choisir comment les fichiers sont nommés.

- 3 Cliquez sur [**Démarrer**] pour enregistrer l'image combinée (image avec fusion du décalage des pixels) dans le dossier de destination.



## Nombre d'images générées

- Le tableau ci-dessous indique le nombre d'images pouvant être généré en fonction du nombre d'images à fusionner.

Images d'origine	Images générées	Détails
4	1	La fusion est effectuée une fois pour générer 1 image à partir de 4 images.
8	1	La fusion est effectuée une fois pour générer 1 image à partir de 8 images.
	2	La fusion est effectuée deux fois pour générer 2 images à partir de 4 images.
16	1	La fusion est effectuée une fois pour générer 1 image à partir de 16 images. <ul style="list-style-type: none"><li>La hauteur et la largeur obtenues sont le double de l'image d'origine.</li></ul>
	4	La fusion est effectuée quatre fois pour générer 4 images à partir de 4 images.
32	1	La fusion est effectuée une fois pour générer 1 image à partir de 32 images. <ul style="list-style-type: none"><li>La hauteur et la largeur obtenues sont le double de l'image d'origine.</li></ul>
	2	La fusion est effectuée deux fois pour générer 2 images à partir de 16 images. <ul style="list-style-type: none"><li>La hauteur et la largeur obtenues sont le double de l'image d'origine.</li></ul>
	4	La fusion est effectuée quatre fois pour générer 4 images à partir de 8 images.
	8	La fusion est effectuée huit fois pour générer 8 images à partir de 4 images.

- Lorsque plusieurs séquences d'images prises avec un décalage des pixels sont sélectionnées en même temps, il est seulement possible de générer des nombres d'images disponibles pour toutes les séquences sélectionnées. Par exemple, si une séquence de 8 images et une séquence de 16 images sont sélectionnées en même temps, seulement 1 image peut être générée. Si une séquence de 8 images et une séquence de 32 images sont sélectionnées en même temps, vous pouvez choisir si 1 ou 2 images seront générées.

---

### ✓ Pixels lumineux

La fusion du décalage des pixels peut entraîner l'apparition de points lumineux dans l'image générée.

- Nous vous recommandons d'effectuer [**Correction des pixels**] dans le menu de l'appareil photo avant de prendre des photos avec un décalage des pixels.
- Si des pixels lumineux non souhaités apparaissent sur l'image, vous pouvez les supprimer avec [**Correcteur**] dans la palette des réglages ( [📖 156](#) ).

### ✓ Mises en garde : images avec fusion du décalage des pixels

Les fichiers d'image générés avec une fusion du décalage des pixels ne peuvent pas être utilisés aux fins suivantes.

- Lecture du diaporama
- Création de vidéo
- Transfert vers NIKON IMAGE SPACE

---

### Conseil : images avec fusion du décalage des pixels

- Les images avec fusion du décalage des pixels sont enregistrées au format NEFX (extension « .nefx »).
- La vignette est marquée .

### Conseil : fusion des images HLG

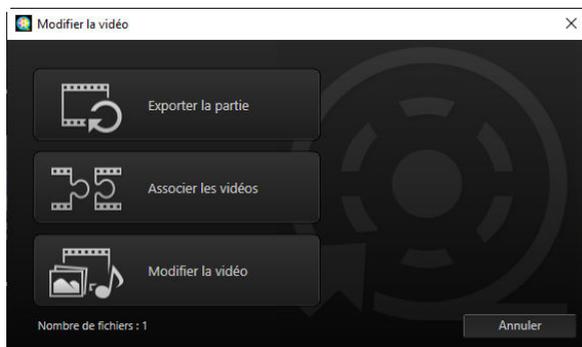
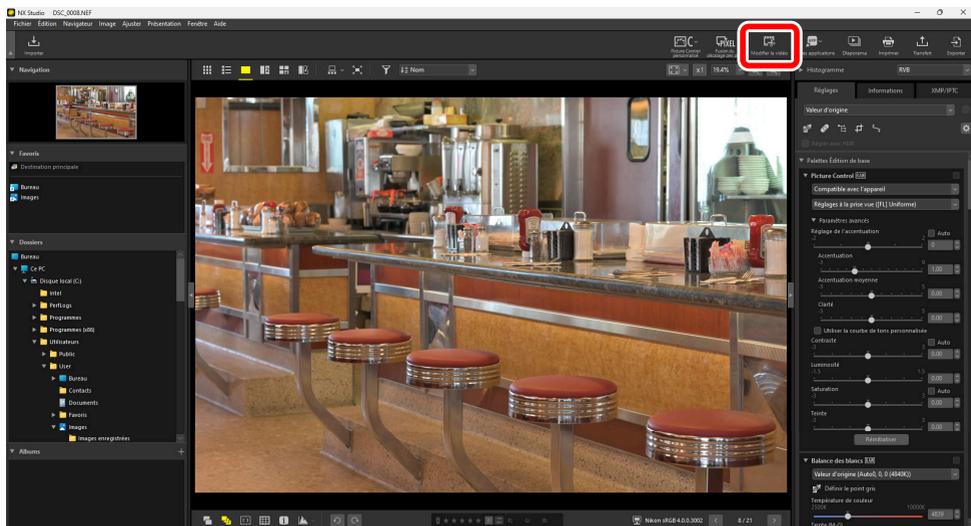
Lorsqu'une photo prise avec un décalage des pixels avec HLG sélectionné pour le mode de tons est fusionnée à l'aide de NX Studio, le mode de tons de l'image avec fusion du décalage des pixels (.nefx) qui est générée est aussi HLG.

---

# Édition vidéo (Movie Editor)

## Modification des vidéos

Après avoir cliqué sur **[Modifier la vidéo]** dans la barre d'outils pour démarrer le logiciel de montage vidéo Movie Editor, choisissez une tâche dans la liste d'actions.



## Suppression de séquences

Pour supprimer certaines séquences et créer une nouvelle vidéo comportant uniquement les séquences que vous souhaitez conserver, sélectionnez [**Exporter la partie**]. Vous pouvez sélectionner les séquences à l'aide de NX Studio ( [📖 230](#)).

## Regroupement de séquences

Sélectionnez [**Associer les vidéos**] pour regrouper dans une seule vidéo au moins deux clips réalisés avec les mêmes paramètres ( [📖 234](#)).

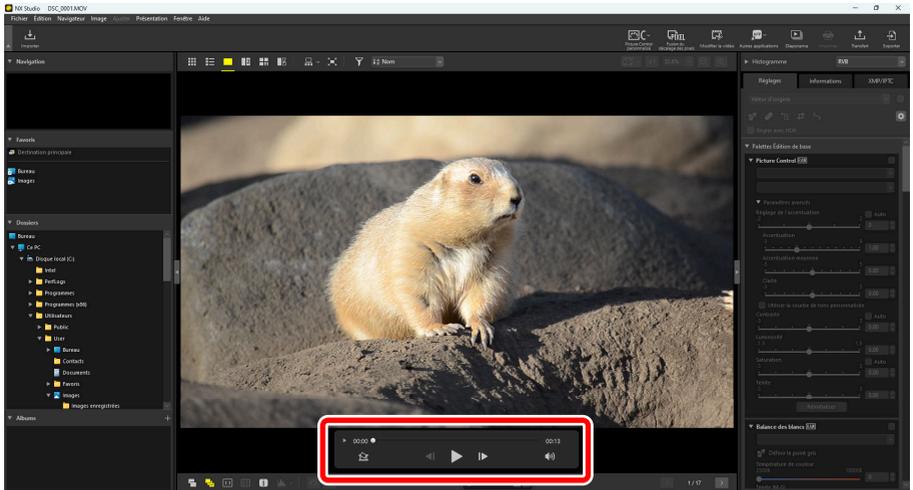
## Association de photos et de vidéos

Pour créer un diaporama de photos et de vidéos réalisées avec l'appareil photo et enregistrer la séquence obtenue en tant que nouvelle vidéo, sélectionnez [**Modifier la vidéo**]. Vous pouvez choisir les transitions entre les images et ajouter des titres et d'autres textes. Vous pouvez également choisir la bande-son ( [📖 236](#)).

# Suppression de séquences

Supprimez des séquences des vidéos réalisées avec l'appareil photo et enregistrez les séquences restantes dans de nouveaux fichiers.

- 1 Affichez une vidéo en mode vue unique. Faites glisser la souris en bas de la visionneuse pour afficher les commandes de lecture vidéo.



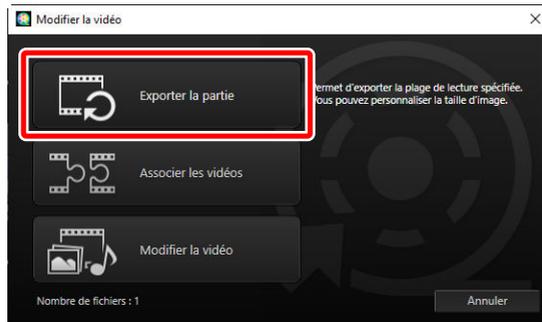
- 2 Cliquez sur la commande d'affichage vue par vue (📄) pour afficher les vues de la vidéo sous forme de vignettes.



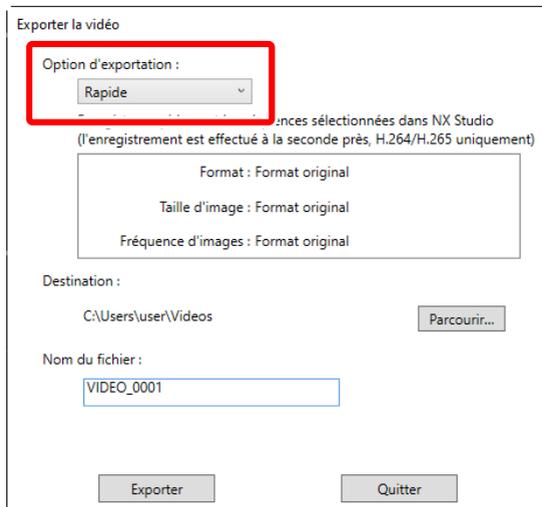
- 3 Faites glisser les poignées vers l'une ou l'autre des extrémités de l'affichage des vignettes pour sélectionner le clip que vous souhaitez conserver.



- 4 Cliquez sur **[Modifier la vidéo]** dans la barre d'outils et choisissez **[Exporter la partie]** dans la liste d'actions.



- 5 La boîte de dialogue **[Exporter la vidéo]** s'affiche ; choisissez une option dans le menu **[Option d'exportation]**.



---

**Conseil : menu [Option d'exportation]**

- Sélectionnez **[Rapide]** pour enregistrer le clip sélectionné à l'aide des paramètres en vigueur au moment de l'enregistrement de la vidéo d'origine. Le temps de traitement est moins long, étant donné qu'il n'est pas nécessaire d'encoder à nouveau le clip.
  - Pour accéder à d'autres options, cliquez sur **[Paramètres avancés]** ([📖 257](#)).
-

- 6 Après avoir choisi une destination et un nom de fichier, cliquez sur **[Exporter]** pour enregistrer le clip en tant que nouveau fichier.

Exporter la vidéo

Option d'exportation :  
Rapide

Enregistrer rapidement les séquences sélectionnées dans NX Studio  
(l'enregistrement est effectué à la seconde près, H.264/H.265 uniquement)

Format : Format original  
Taille d'image : Format original  
Fréquence d'images : Format original

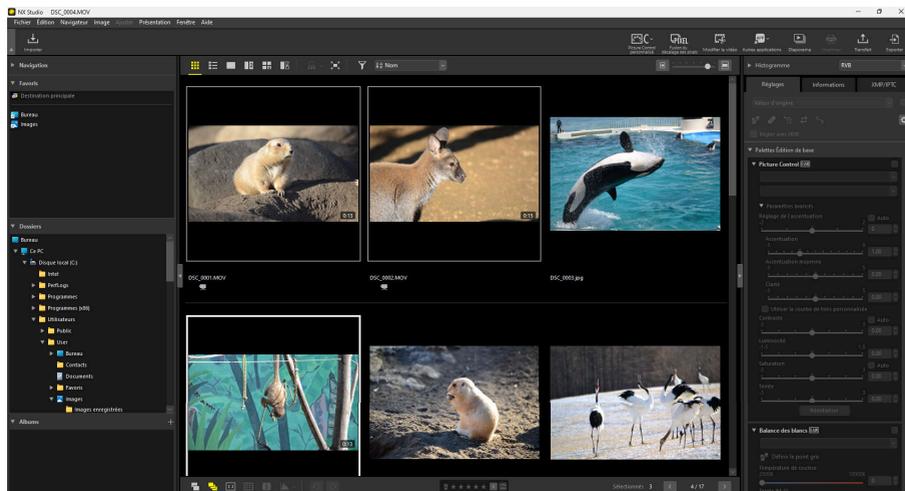
Destination :  
C:\Users\user\Videos

Nom du fichier :

# Regroupement de séquences

Créez de nouvelles vidéos en regroupant des clips.

1 Sélectionnez les clips dans NX Studio.



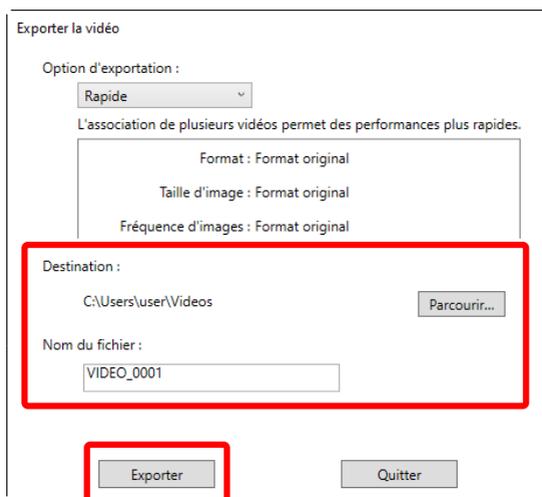
## Conseil : choix des clips

- Les clips doivent avoir été enregistrés avec le même appareil photo et les mêmes paramètres.
- Il est possible de regrouper jusqu'à 20 clips par vidéo.
- Les clips ne peuvent pas être associés à des séquences créées à l'aide de Movie Editor.

- 2 Cliquez sur [**Modifier la vidéo**] dans la barre d'outils et choisissez [**Associer les vidéos**] dans la liste d'actions.



- 3 La boîte de dialogue [**Exporter la vidéo**] s'affiche ; choisissez une destination et un nom de fichier, puis cliquez sur [**Exporter**] pour regrouper les clips et enregistrer le résultat en tant que nouveau fichier. [**Rapide**] est sélectionné pour [**Option d'exportation**] automatiquement ; les autres options ne sont pas disponibles.



# Association de photos et de vidéos

Créez de nouvelles vidéos combinant des vidéos et des photos prises avec votre appareil photo.

## Étapes de base

Les étapes de base nécessaires à la création de vidéos sont décrites ci-dessous.

---

### **Types de fichiers compatibles**

Les vidéos peuvent inclure des photos et des vidéos enregistrées avec des appareils photo numériques Nikon dans les formats suivants :

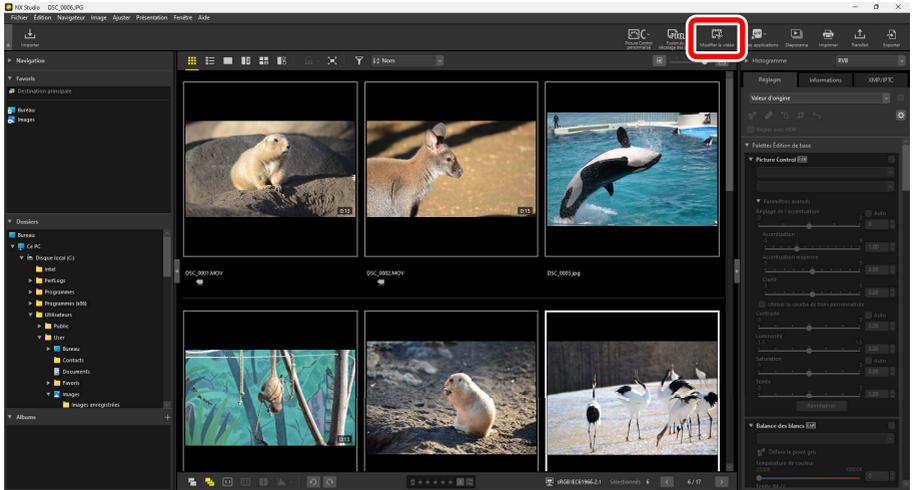
- Photos : JPEG, TIFF, HEIF et RAW (NEF/NRW)  
Les photos avec fusion du décalage des pixels (NEFX) ne peuvent pas être regroupées en vidéos.
- Vidéo : MOV, AVI et MP4 (H.264/AAC)  
Notez que les fichiers dont les vignettes sont marquées **ProRes** ne peuvent pas être regroupés en vidéos MOV.

### **Format**

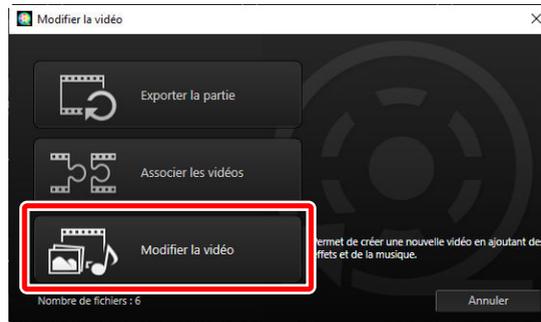
La vidéo combinée sera enregistrée en SDR à l'aide de la compression H.264, quel que soit le format des fichiers d'origine.

---

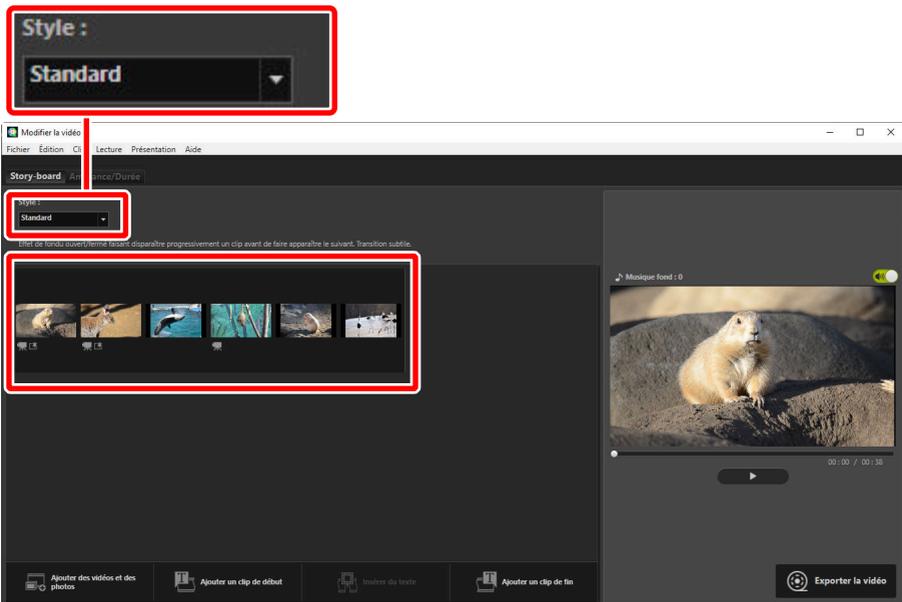
- 1 Cliquez sur **[Modifier la vidéo]** dans la barre d'outils après avoir sélectionné des fichiers pour la vidéo en mode d'affichage film fixe ou vignettes. Les vidéos peuvent comporter jusqu'à 200 photos et 20 clips vidéo.



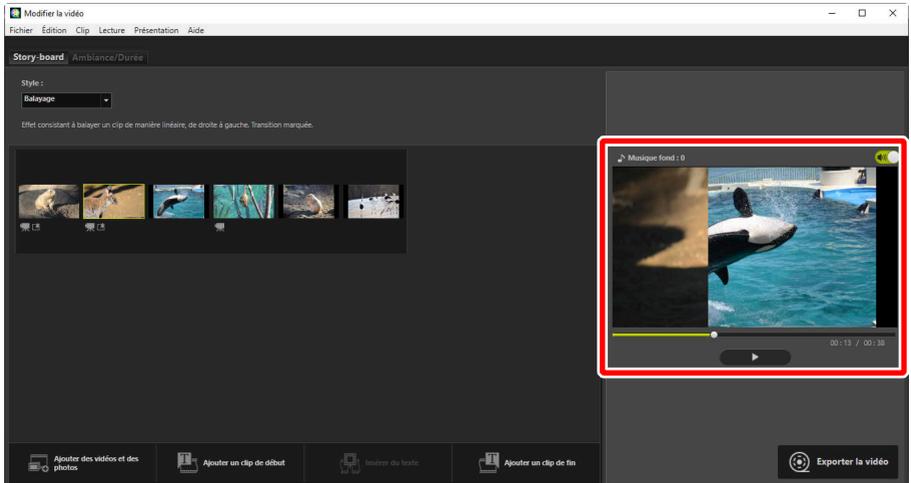
- 2 Sélectionnez **[Modifier la vidéo]** dans la liste d'actions lorsque vous y êtes invité.



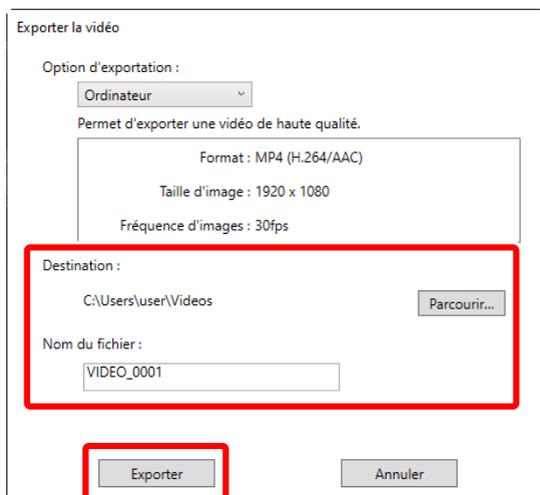
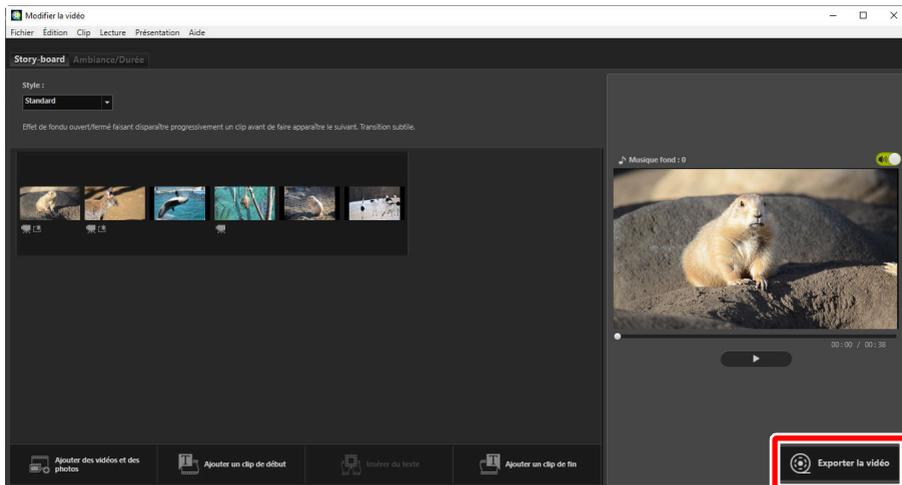
- 3 La fenêtre [Éditer la vidéo] s'affiche ; les photos et les vidéos que vous avez sélectionnées à l'étape 1 sont visibles dans l'onglet [Story-board] ( [📖 243](#)). Les éléments seront regroupés dans l'ordre indiqué, en commençant par le coin supérieur gauche. Organisez les éléments dans l'ordre souhaité en faisant des glisser-déposer. Choisissez les transitions entre les éléments dans le menu [Style] ( [📖 246](#)).



- 4 Prévisualisez la vidéo dans la zone d'aperçu. Pour désactiver la musique de fond ou la piste audio enregistrée avec les clips vidéo d'origine,  faites glisser vers ().



- 5 Cliquez sur [**Exporter la vidéo**] pour afficher la boîte de dialogue [**Exporter la vidéo**]. Après avoir choisi le type de fichier, la taille d'image et la destination et après avoir réglé les autres paramètres comme vous le souhaitez, cliquez sur [**Conversion de fichiers**] pour enregistrer la vidéo ( [📖 256](#)).

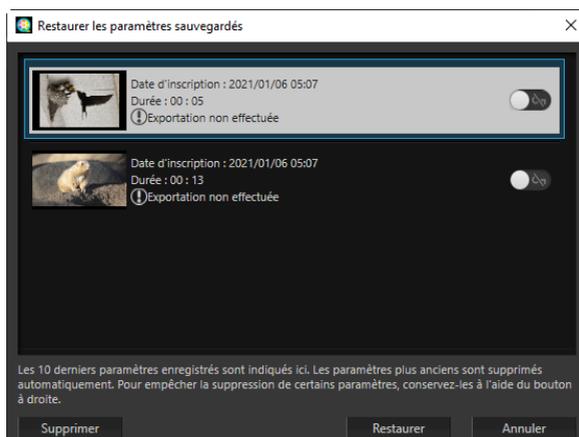


Si vous le souhaitez, vous pouvez insérer des titres de début et de fin ou ajouter des légendes aux photos et aux clips vidéo ( [📖 247](#)). Vous pouvez également ajouter une musique de fond ( [📖 255](#)).

---

### Conseil : enregistrement/rappel de travaux en cours

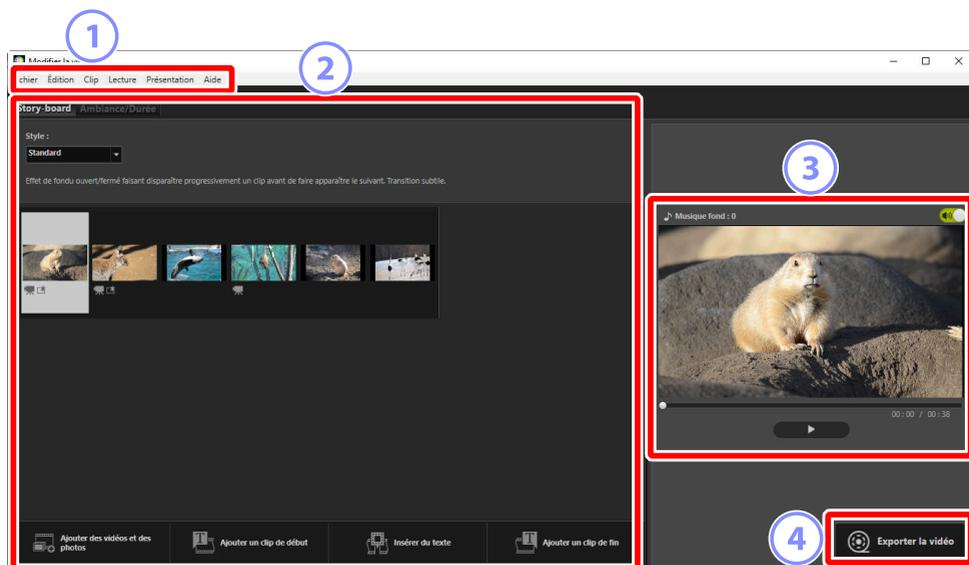
Si vous fermez la fenêtre [**Modifier la vidéo**] pendant l'édition, une boîte de dialogue de confirmation s'affiche, vous invitant à enregistrer votre travail. Vous pouvez reprendre votre travail en sélectionnant [**Restaurer les paramètres sauvegardés**] dans le menu [**Fichier**].



- Vous pouvez enregistrer jusqu'à 10 travaux en cours. Une fois cette limite dépassée, un travail existant sera supprimé à chaque ajout de travail, en commençant par le travail le plus ancien. Pour protéger un travail existant contre toute suppression, faites glisser  vers . Vous pouvez protéger simultanément jusqu'à cinq travaux.
  - Pour reprendre un travail en cours et l'afficher dans le story-board, mettez-le en surbrillance et cliquez sur [**Restaurer**].
  - Si vous sélectionnez [**Restaurer les paramètres sauvegardés**] alors que vous travaillez sur une autre vidéo, vous serez invité à enregistrer le travail actuel.
-

# Fenêtre « Éditer la vidéo »

Les éléments de la fenêtre « Modifier la vidéo » sont décrits ci-dessous.



## 1 Barre des menus

Sélectionnez les options des menus ([📖 259](#)).

## 2 Zone des paramètres

La zone des paramètres comporte deux onglets : un onglet [**Story-board**] dans lequel vous pouvez choisir les transitions entre les images et ajouter, organiser, supprimer et éditer les photos et les clips vidéo ([📖 243](#)) et un onglet [**Ambiance/Durée**] dans lequel vous pouvez sélectionner une musique de fond, ajouter des effets et choisir la durée d'affichage des éléments ([📖 245](#)).

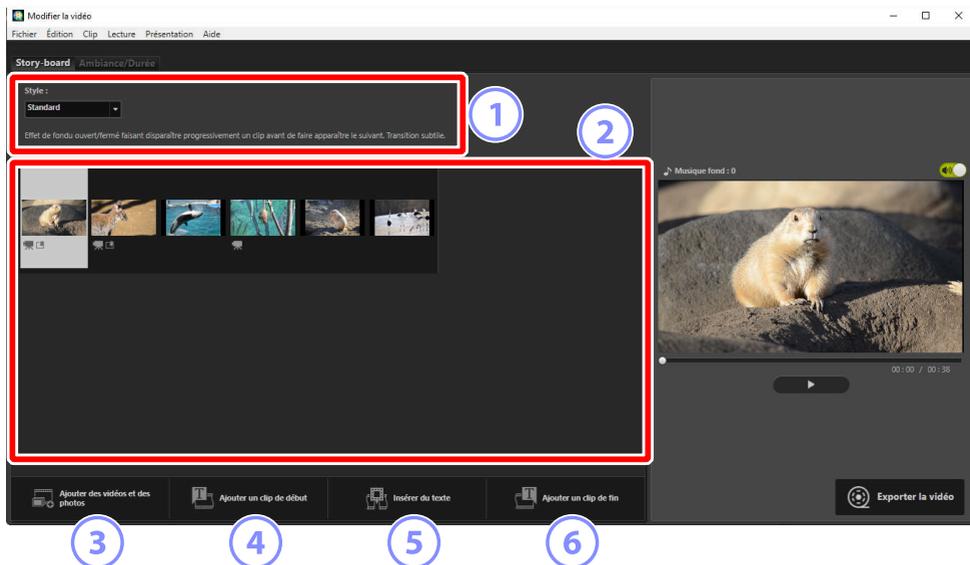
## 3 Zone d'aperçu

Prévisualisez le travail actuel.

## 4 [Exporter la vidéo]

Affichez la boîte de dialogue [**Exporter la vidéo**], dans laquelle vous pouvez enregistrer votre travail en tant que nouvelle vidéo ([📖 256](#)).

# Onglet [Story-board]



## 1 [Style]

Choisissez les transitions entre les éléments.

## 2 Story-board

Choisissez l'ordre dans lequel les photos et les clips vidéo s'affichent, ajoutez des titres et effectuez d'autres tâches d'édition.

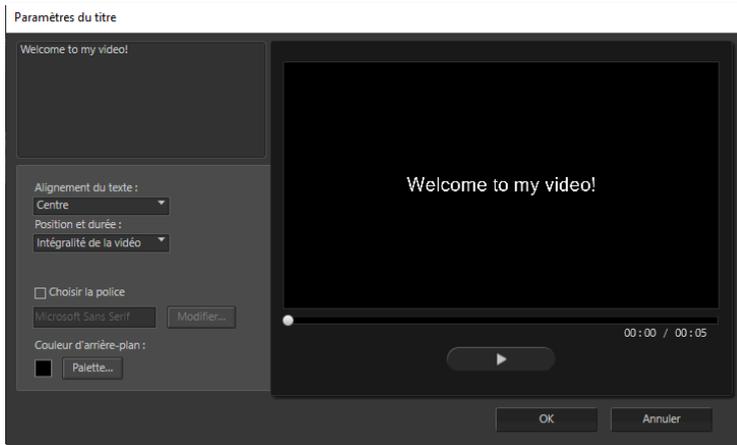
- Il est possible d'organiser les éléments dans l'ordre souhaité en faisant des glisser-déposer.
- Il est également possible de faire glisser les éléments dans le story-board depuis l'Explorateur Windows ou le Finder.
- Vous pouvez supprimer les éléments en surbrillance en appuyant sur la touche de suppression.

## 3 [Ajouter des vidéos et des photos]

Ajoutez des photos et des clips vidéo dans le travail actuel. Cliquez sur ce bouton, puis cliquez sur [OK] pour revenir à NX Studio lorsque vous y êtes invité. Sélectionnez les images dans NX Studio et cliquez sur [Modifier la vidéo] pour ajouter les éléments à la fin du story-board dans la fenêtre [Modifier la vidéo].

#### 4 [Ajouter un clip de début]

La boîte de dialogue [**Paramètres du titre**] s'affiche ; vous pouvez y saisir des titres de début pour le travail actuel ( [📖 249](#)).



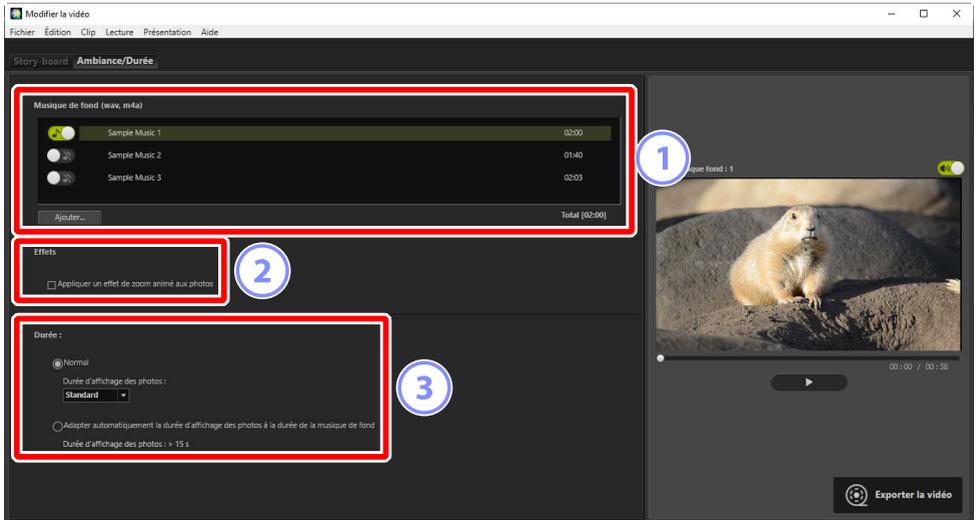
#### 5 [Insérer du texte]

La boîte de dialogue [**Paramètres du titre**] s'affiche ; vous pouvez y saisir un intertitre à insérer avant l'élément actuellement sélectionné dans le story-board ( [📖 249](#)).

#### 6 [Ajouter un clip de fin]

La boîte de dialogue [**Paramètres du titre**] s'affiche ; vous pouvez y saisir des titres de fin pour le travail actuel ( [📖 249](#)).

# Onglet [Ambiance/Durée]



## 1 [Musique de fond (wav, m4a)]

Liste des bandes-son pouvant être ajoutées en tant que musiques de fond dans le travail actuel ([255](#)).

## 2 [Effets]

Sélectionnez [**Appliquer un effet de zoom animé aux photos**] pour ajouter des effets de panoramique et de zoom lent aux photos.

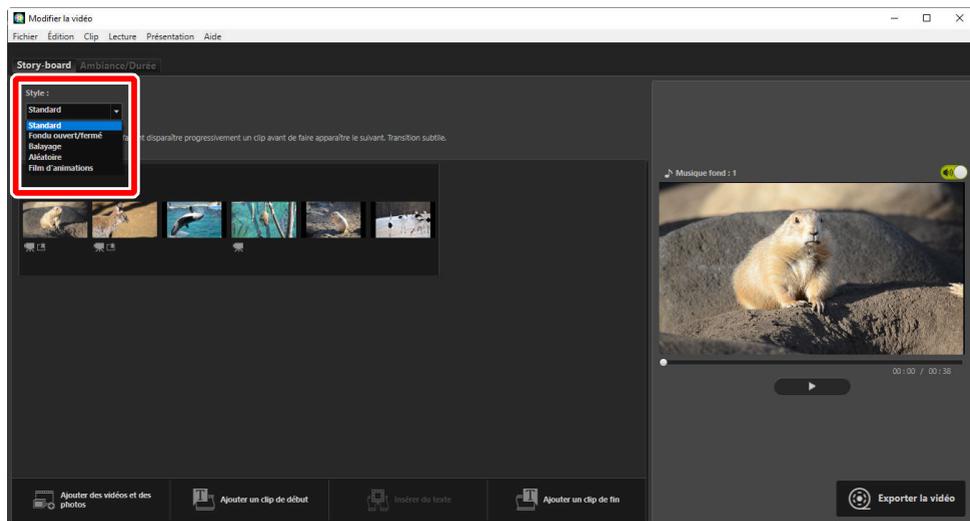
## 3 [Durée]

Choisissez la durée d'affichage des photos.

- [**Normal**] : choisissez une option pour la [**Durée d'affichage des photos**] parmi [**Plus courte**], [**Standard**] et [**Plus longue**] (affichent les photos pendant environ 3, 5 ou 10 secondes respectivement).
- [**Adapter automatiquement la durée d'affichage des photos à la durée de la musique de fond**] : cette option est disponible lorsque la musique de fond est activée. Elle règle la durée d'affichage de chaque photo de façon que la durée totale se cale sur la durée de la bande-son. Vous ne pouvez pas sélectionner cette option si elle entraîne l'affichage de chaque photo pendant moins de 2 secondes ou pendant 15 secondes ou plus. Par exemple, une bande-son d'une minute nécessite au moins 5, mais pas de plus de 30, photos.

# Transitions

Utilisez le menu **[Style]** dans l'onglet Story-board pour choisir les transitions entre les éléments. Vous pouvez afficher un aperçu de l'effet dans la zone d'aperçu.



## [Standard]

Choisissez cette option pour que les transitions entre les éléments soient fluides, sans effet de fondu ouvert ou fermé.

## [Fondu ouvert/fermé]

Choisissez une transition en fondu entre les éléments.

## [Balayage]

Chaque nouvel élément provient de la droite.

## [Aléatoire]

La transition entre chaque élément est sélectionnée au hasard.

## [Film d'animations]

Les photos s'affichent à la suite rapidement, avec une transition soudaine entre chaque image, comme les pages d'un livre que l'on tourne. Vous pouvez sélectionner la durée d'affichage de chaque photo dans le menu **[Intervalle]**, dans lequel vous avez le choix entre **[0,1 s]**, **[0,2 s]** et **[0,5 s]**.

## ✓ [Film d'animations]

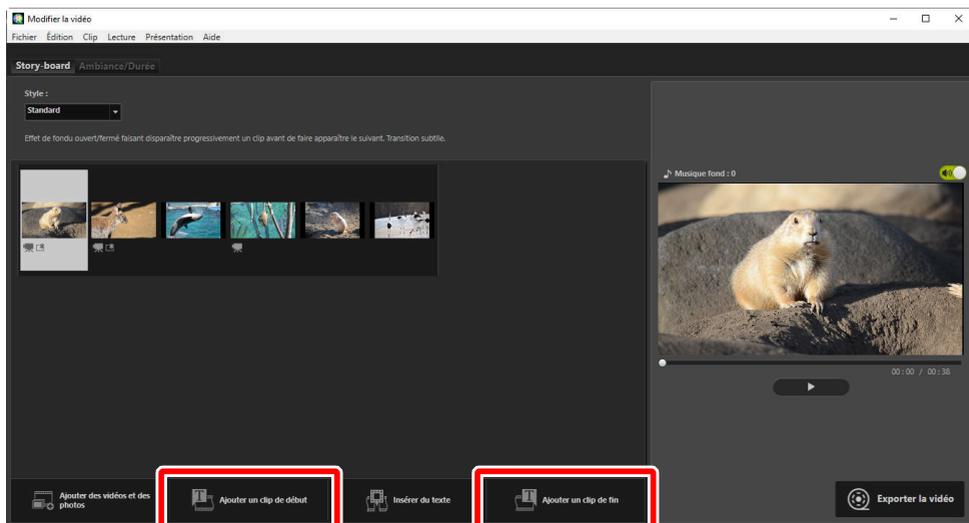
- Si **[Normal]** est sélectionné pour **[Durée]** dans l'onglet **[Ambiance/Durée]**, vous pourrez choisir le nombre de fois où la séquence se répète.
- Si **[Adapter automatiquement la durée d'affichage des photos à la durée de la musique de fond]** est sélectionné pour **[Durée]** dans l'onglet **[Ambiance/Durée]**, la séquence se répète si nécessaire pour s'adapter à la durée de la bande-son et le **[Nombre de répétitions]** est réglé automatiquement. Cependant, la séquence ne peut pas s'adapter à la durée de la bande-son si cela génère une valeur de **[Nombre de répétitions]** égale ou supérieure à 31.
- Avec certains environnements d'exploitation, les transitions peuvent ne pas s'afficher correctement lorsque **[0,1 s]** ou **[0,2 s]** est sélectionné pour **[Intervalle]**. Pour régler ce problème, réduisez la taille de la zone d'aperçu.

## Ajout de texte

Vous pouvez ajouter du texte dans le travail actuel. Vous pouvez ajouter des titres de début et de fin qui s'affichent pendant environ 5 secondes chacun, ou vous pouvez ajouter des sous-titres ou d'autres légendes aux photos et aux clips vidéo.

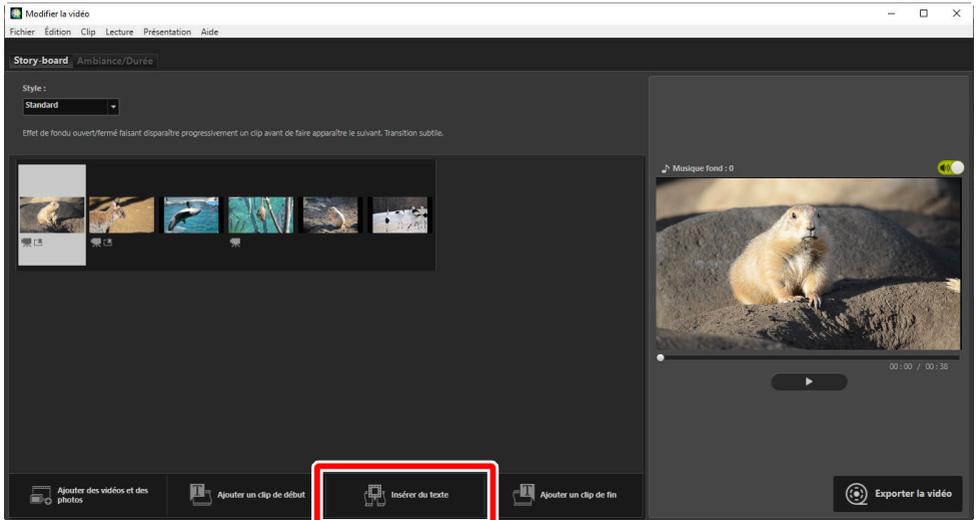
### Titres de début et de fin

Sélectionnez **[Ajouter un clip de début]** ou **[Ajouter un clip de fin]** dans l'onglet **[Story-board]** pour afficher la boîte de dialogue **[Paramètres du titre]** dans laquelle vous pouvez saisir des titres de début ou de fin. Cliquez sur **[OK]** pour ajouter le texte sous forme d'un clip de cinq secondes au début ou à la fin du travail actuel ( [📖 249](#)).



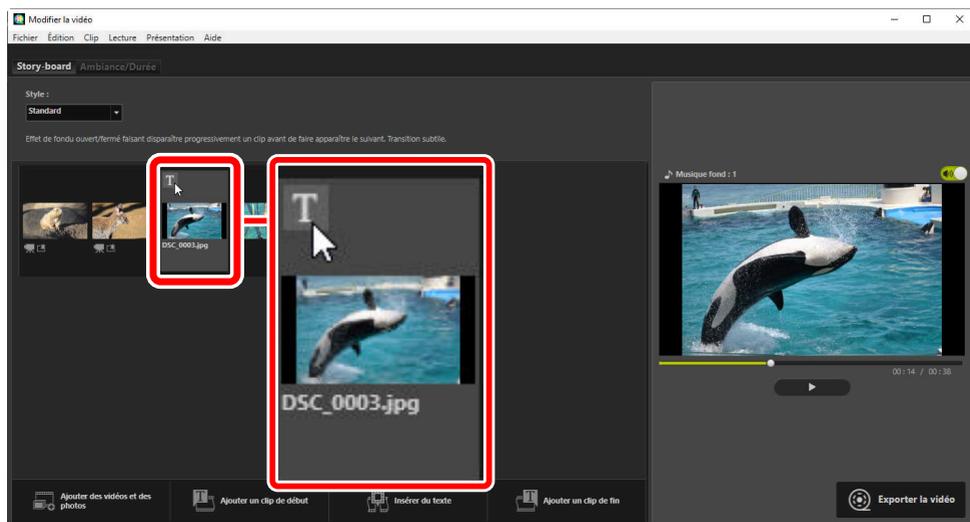
## Inter-titres

Sélectionnez **[Insérer du texte]** dans l'onglet **[Story-board]** pour afficher la boîte de dialogue **[Paramètres du titre]** dans laquelle vous pouvez saisir un inter-titre. Cliquez sur **[OK]** pour ajouter le texte sous forme d'un clip de cinq secondes avant l'élément sélectionné actuellement dans le story-board ( [📖 249](#)).



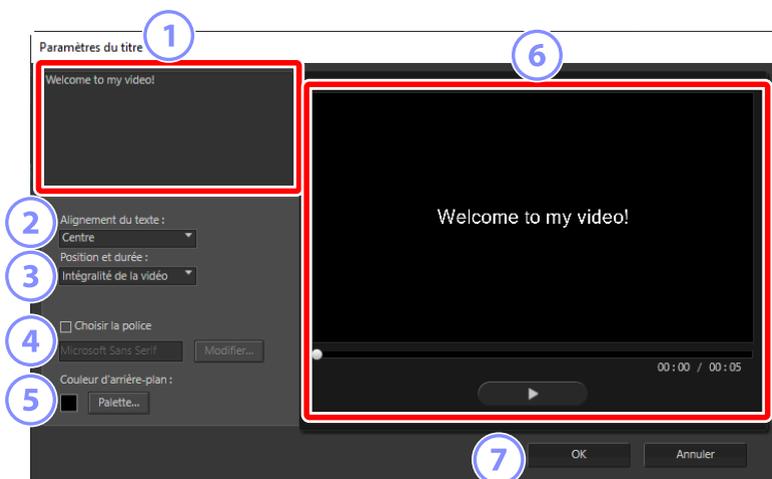
## Légendes

Vous pouvez ajouter des légendes aux photos et aux vidéos. Cliquez sur **T** pour afficher la boîte de dialogue **[Paramètres du titre]**, dans laquelle vous pouvez ajouter une légende à l'élément sélectionné actuellement ( [📖 249](#)).



## Boîte de dialogue [Paramètres du titre]

Vous pouvez régler les paramètres des titres et des légendes dans la boîte de dialogue **[Paramètres du titre]**.



## 1 Zone de texte

Insérez les titres et les légendes ici.

## 2 [Alignement du texte]

Positionnez le texte dans le cadre.

## 3 [Position et durée]

Choisissez le moment où le texte est affiché.

- Si vous sélectionnez [**Intégralité de la vidéo**], les légendes s'affichent pendant la durée du clip (ou, dans le cas des photos, tant que la photo est sur l'écran).
- Sélectionnez [**Au début**] ou [**À la fin**] pour afficher les légendes pendant 3, 5, ou 7 secondes après le début de l'élément ou avant sa fin.
- La seule option disponible pour les titres est [**Intégralité de la vidéo**]. Les titres s'affichent pendant environ 5 secondes.

## 4 [Choisir la police]

Pour choisir la police, sa taille et sa couleur, sélectionnez cette option et cliquez sur [**Modifier**].

## 5 [Couleur d'arrière-plan]

Cette option est disponible uniquement pour les clips de titres. Cliquez sur [**Palette**] et choisissez une couleur d'arrière-plan.

## 6 Aperçu

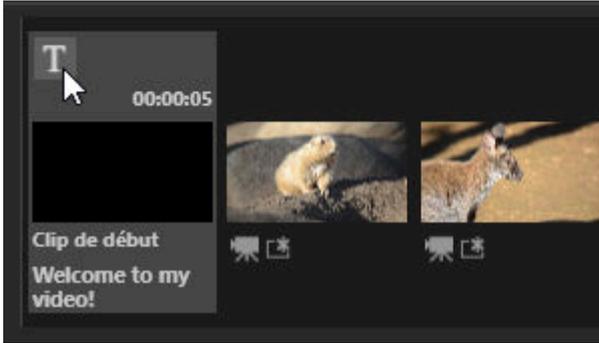
Affichez un aperçu des titres et des légendes ici.

## 7 [OK]

Ajoutez des titres ou des légendes au story-board. Les légendes se superposent à l'élément sélectionné.

## Modification du texte existant

Les titres et les éléments comportant des légendes sont signalés par les icônes . Vous pouvez afficher le texte en faisant glisser la souris sur le segment du titre ou sur l'élément. Cliquez sur  pour afficher la boîte de dialogue [**Paramètres du titre**], dans laquelle vous pouvez modifier le texte de l'élément en question.

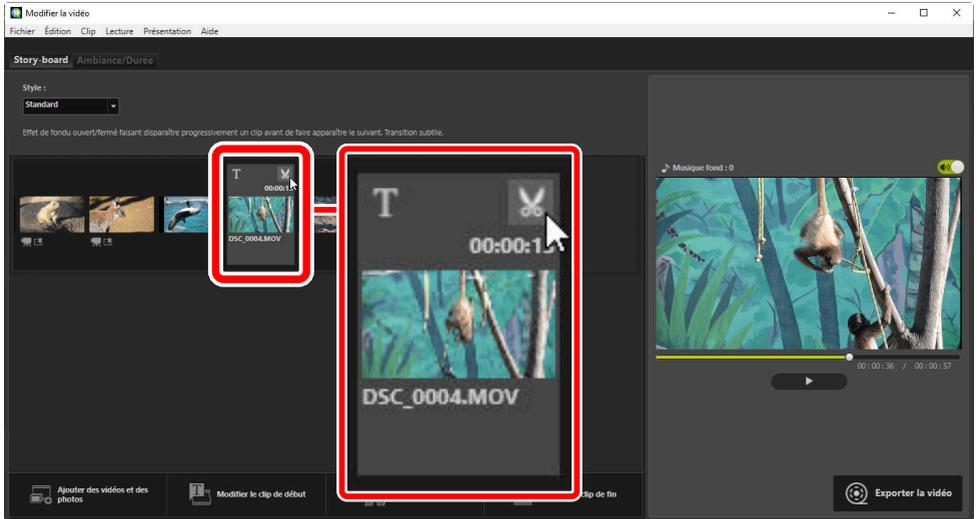


# Extraction de clips

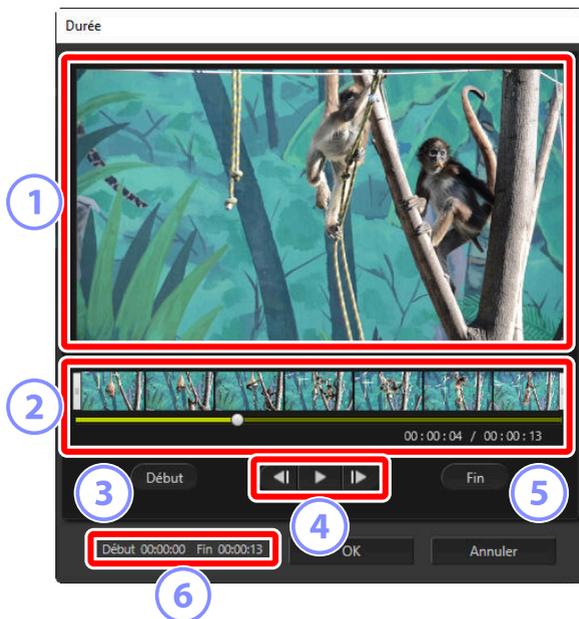
Vous pouvez extraire des clips pour les inclure dans un travail plus long. Seules les portions sélectionnées seront incluses dans la vidéo finale.

## Choix d'un clip

Les clips vidéo du story-board sont signalés par l'icône . Faites glisser la souris sur un clip et cliquez sur  pour afficher la boîte de dialogue [Durée].



## Boîte de dialogue [Durée]



### 1 Zone d'aperçu

Affichez le clip et vérifiez le début et la fin.

### 2 Chronologie

Le clip est divisé en sept sections, les vignettes montrent le clip dans son ensemble. Faites glisser les poignées (||) vers l'une ou l'autre des extrémités pour choisir le début et la fin.

### 3 [Début]

Cliquez sur ce bouton pendant la lecture et utilisez le curseur de lecture (■) pour choisir le début.

### 4 Commandes de lecture

Démarrez, suspendez ou reprenez la lecture, ou revenez en arrière ou avancez dans le clip d'une vue à la fois.

### 5 [Fin]

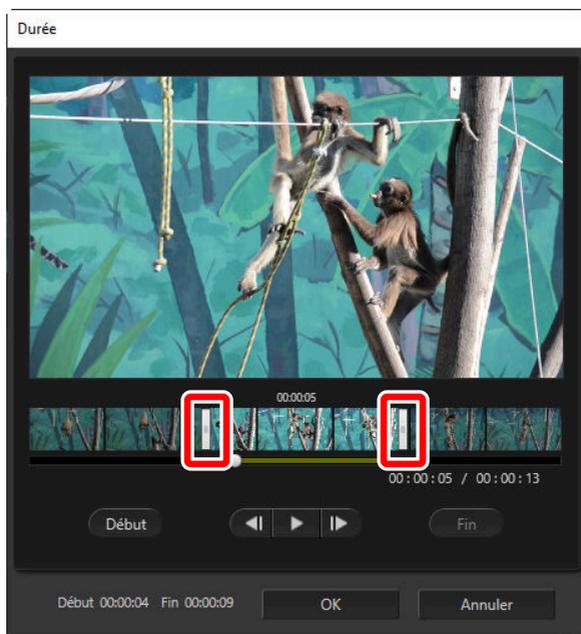
Cliquez sur ce bouton pendant la lecture et utilisez le curseur de lecture (■) pour choisir la fin.

## 6 Compteurs de début/fin

Position de lecture (en minutes et secondes) du nouveau début et de la nouvelle fin.

### Extraction du clip

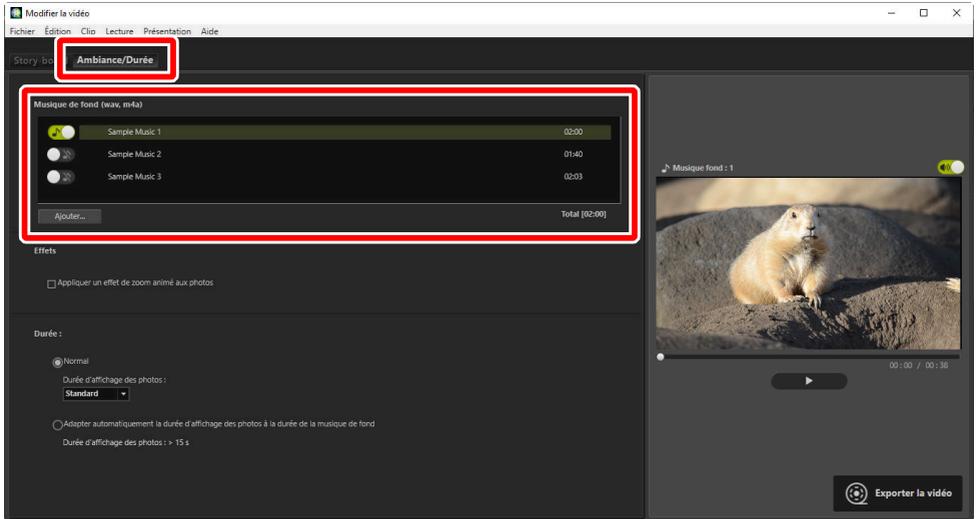
Le début et la fin de la portion du clip qui sera utilisée dans le travail final peuvent être choisis dans la boîte de dialogue **[Durée]**. Faites glisser les poignées vers l'une ou l'autre des extrémités de la chronologie pour choisir le début et la fin. Cliquez sur **[OK]** une fois le début et la fin sélectionnés.



- La position du cadre affiché dans la zone d'aperçu est indiquée par le curseur de lecture (▶).
- L'horodatage de la vue actuelle est indiqué sous le coin inférieur droit de la zone d'aperçu, aux côtés de la durée totale du clip.
- Cliquez sur le bouton de lecture (▶) pour prévisualiser la portion sélectionnée du clip.
- Utilisez les commandes d'avance (▶) et de retour arrière (◀) pour avancer et revenir en arrière d'une vue à la fois. Cliquez sur le bouton **[Début]** ou **[Fin]** pour réinitialiser le début ou la fin sur la vue actuelle.
- Pour annuler l'opération après avoir sélectionné le début et la fin, positionnez les poignées du début et de la fin au début et à la fin du clip, puis cliquez sur **[OK]**.

# Bandes-son

Vous pouvez ajouter des bandes-son dans l'onglet **[Ambiance/Durée]** ( [📖 245](#) ).



- Cliquez sur les commutateurs dans la liste des bandes-son pour les désactiver (🔇) ou les activer (🔊).
- La liste comporte trois exemples de fichiers par défaut.
- Chaque travail peut comporter plusieurs bandes-son. La durée de lecture totale est indiquée sous le coin inférieur droit de la liste.
- Le volume de la bande-son actuelle baissera progressivement à la fin de la vidéo. Si les bandes-son sélectionnées sont plus courtes que la vidéo, elles se répèteront jusqu'à ce que la vidéo se termine.
- Vous pouvez faire glisser les bandes-son vers d'autres emplacements de la liste des bandes-son. Les bandes-son se lisent dans l'ordre indiqué.
- Pour ajouter des bandes-son (jusqu'à dix maximum), cliquez sur **[Ajouter]**. Vous avez le choix entre des fichiers audio WAV ou AAC. Les fichiers WAV dotés de profondeurs d'échantillonnage supérieures à 16 bits ne sont pas pris en charge.
- Pour supprimer un fichier de la liste des bandes-son, faites un clic droit (ou dans macOS, faites un contrôle-clic) sur le fichier et sélectionnez **[Supprimer]**. Il n'est pas possible de supprimer de la liste les exemples de fichiers par défaut.

---

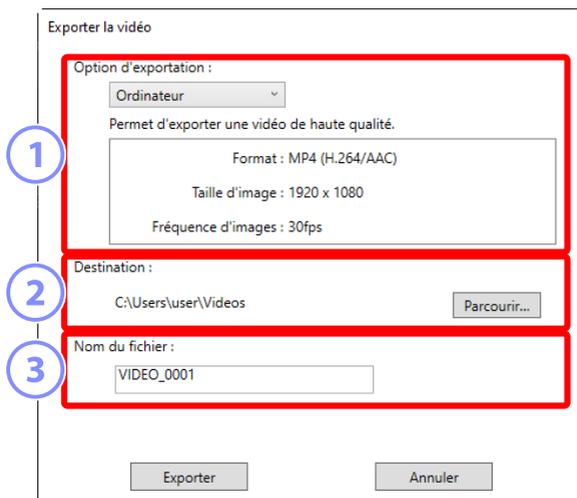
## Conseil : bandes-son

Les bandes-son se mélangent à la piste audio d'origine. Vous pouvez supprimer la piste audio d'origine pour que seules les bandes-son soient audibles en sélectionnant **[Clip] > [Régler le volume à 0 pour toutes les vidéos]**. Pour que la piste audio d'origine retrouve son volume au moment de l'enregistrement, sélectionnez **[Réinitialiser le volume de toutes les vidéos]**.

---

# Exportation du travail actuel

Cliquez sur [Exporter la vidéo] pour afficher la boîte de dialogue [Exporter la vidéo]. Après avoir choisi le type de fichier, la taille d'image et la destination et après avoir réglé les autres paramètres comme vous le souhaitez, cliquez sur [Exporter] pour enregistrer la vidéo.



## 1 [Option d'exportation]

Réglez les paramètres selon la destination souhaitée de la vidéo. Si vous sélectionnez une option différente de [Avancée], le format de fichier, la taille d'image et la fréquence d'images seront choisis automatiquement.

- **[Ordinateur]** : sélectionnez cette option pour obtenir des vidéos de qualité élevée. Les vidéos enregistrées à l'aide de cette option peuvent durer jusqu'à 60 minutes.
- **[YouTube]** : créez des fichiers compacts afin de les transférer sur YouTube. Les vidéos enregistrées à l'aide de cette option peuvent durer jusqu'à 15 minutes, mais leur taille ne peut dépasser 2 Go.
- **[Réseau social]** : réduisez au minimum la taille de fichier pour faciliter le transfert sur le Web. Les vidéos enregistrées à l'aide de cette option peuvent durer jusqu'à 15 minutes, mais leur taille ne peut dépasser 1 Go.
- **[Avancée]** : réglez les paramètres séparément. Les vidéos enregistrées à l'aide de cette option peuvent durer jusqu'à 60 minutes ( [📖 257](#)).

## 2 [Destination]

Dossier de destination. Pour choisir un autre dossier, cliquez sur [Parcourir].

### 3 [Nom du fichier]

Saisissez un nom de fichier pour la vidéo.

## [Paramètres avancés]

Sélectionnez **[Avancée]** pour **[Option d'exportation]** dans la boîte de dialogue **[Exporter la vidéo]** afin de choisir le type de fichier, la taille d'image et la fréquence d'images.

Exporter la vidéo

Option d'exportation :

Avancée

Permet de personnaliser les paramètres d'exportation.

Format : MP4 (H.264/AAC)

Taille d'image : 1920 x 1080

Fréquence d'images : 30fps

Destination :

C:\Users\user\Videos

Parcourir...

Nom du fichier :

VIDEO\_0001

Exporter

Annuler

### [Format]

Choisissez un type de fichier. Tous les formats utilisent la compression H.264.

- **[MP4 (H.264/AAC)]** : enregistrez la vidéo au format MP4 (extension « .mp4 ») et le son au format AAC.
- **[MOV (H.264/AAC)]** : enregistrez la vidéo au format MOV (extension « .mov ») et le son au format AAC. Choisissez cette option pour obtenir des tailles de fichier plus petites.
- **[MOV (H.264/Linear PCM)]** : enregistrez la vidéo au format MOV (extension « .mov ») et le son au format PCM.

### [Taille d'image]

Choisissez la taille des images vidéo.

### [Fréquence d'images]

Choisissez la fréquence d'images.

---

### Conseil : fréquence d'images

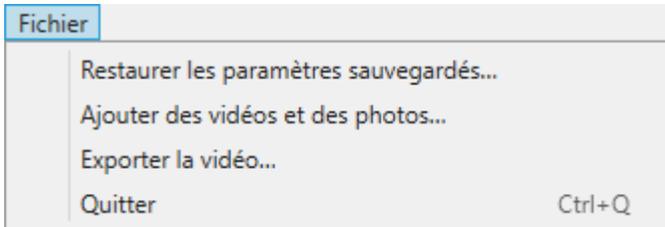
Les fréquences d'images réelles pour les options indiquées sont les suivantes :

- **[60 fps]** : 59,94 vues par seconde
  - **[50 fps]** : 50 vues par seconde
  - **[30 fps]** : 29,97 vues par seconde
  - **[25 fps]** : 25 vues par seconde
  - **[24 fps]** : 23,976 vues par seconde
-

# Rubriques des menus de la fenêtre [Modifier la vidéo]

La fenêtre **[Modifier la vidéo]** propose les menus suivants.

## Menu [Fichier]



### **[Restaurer les paramètres sauvegardés]**

Reprenez les travaux en cours ( [📖 241](#)).

### **[Ajouter des vidéos et des photos]**

Ajoutez des photos et des vidéos dans le story-board.

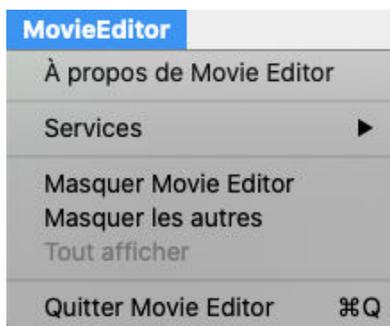
### **[Créer une vidéo]**

Enregistrez le travail actuel en tant que nouvelle vidéo ( [📖 256](#)).

### **[Quitter] (Windows uniquement)**

Fermez la fenêtre **[Modifier la vidéo]**. Vous serez invité à enregistrer toute modification non sauvegardée ( [📖 241](#)).

## Menu [Movie Editor] (macOS uniquement)



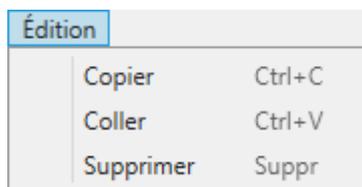
### **[À propos de Movie Editor]**

Affichez les informations sur les versions.

### **[Quitter Movie Editor]**

Fermez la fenêtre **[Modifier la vidéo]**.

## Menu [Édition]



### [Annuler]/[Rétablir] (macOS uniquement)

Annulez ou rétablissez l'édition de texte.

### [Copier]

Copiez dans le presse-papier les photos, les clips vidéo ou les clips de titres sélectionnés actuellement dans le story-board.

### [Coller]

Collez dans le story-board les photos, les clips vidéo ou les clips de titres copiés précédemment dans le presse-papier.

### [Supprimer]

Supprimez les photos, les clips vidéo ou les clips de titres sélectionnés actuellement dans le story-board.

## Menu [Clip]



### [Découper]

Lorsqu'un clip vidéo est sélectionné dans le story-board, vous pouvez sélectionner cette option pour afficher la boîte de dialogue **[Durée]** ( [📖 253](#)).

### [Ajouter/modifier un titre]

Lorsqu'une photo ou un clip vidéo est sélectionné dans le story-board, vous pouvez sélectionner cette option pour afficher la boîte de dialogue **[Paramètres du texte]** ( [📖 247](#)).

### [Ajouter un clip de début]

Ajoutez des titres au début du travail actuel. Une fois ces titres ajoutés, le nom de l'option est remplacé par **[Modifier le clip de début]** ( [📖 247](#)).

### [Insérer du texte]

Ajoutez des inter-titres dans le travail actuel. Les inter-titres sont insérés avant l'élément actuellement sélectionné dans le story-board ( [📖 248](#)).

### [Ajouter un clip de fin]

Ajoutez des titres à la fin du travail actuel. Une fois ces titres ajoutés, le nom de l'option est remplacé par **[Modifier le clip de fin]** ( [📖 247](#)).

### [Réglage le volume à 0 pour toutes les vidéos]/[Réinitialiser le volume de toutes les vidéos]

Baissez le volume de la piste audio d'origine de tous les clips vidéo du story-board jusqu'à zéro, afin que seules les bandes-son soient audibles. Cette option, tant qu'elle est sélectionnée, s'applique également à tout clip ajouté. Pour restaurer la piste audio d'origine, sélectionnez **[Réinitialiser le volume de toutes les vidéos]**.

### [Trier les vidéos et les photos par date de prise de vue]

Organisez les photos et les vidéos du story-board dans l'ordre croissant par date d'enregistrement.

## Menu [Lecture]



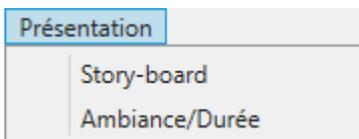
### **[Lire]**

Prévisualisez le travail actuel. Le nom de cet élément est remplacé par **[Suspendre]** pendant la lecture.

### **[Arrêter]**

Arrêtez la prévisualisation.

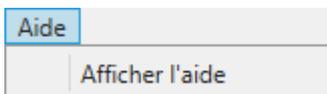
## Menu [Présentation]



### **[Story-board]/[Ambiance/Durée]**

Affichez l'onglet correspondant.

## Menu [Aide]



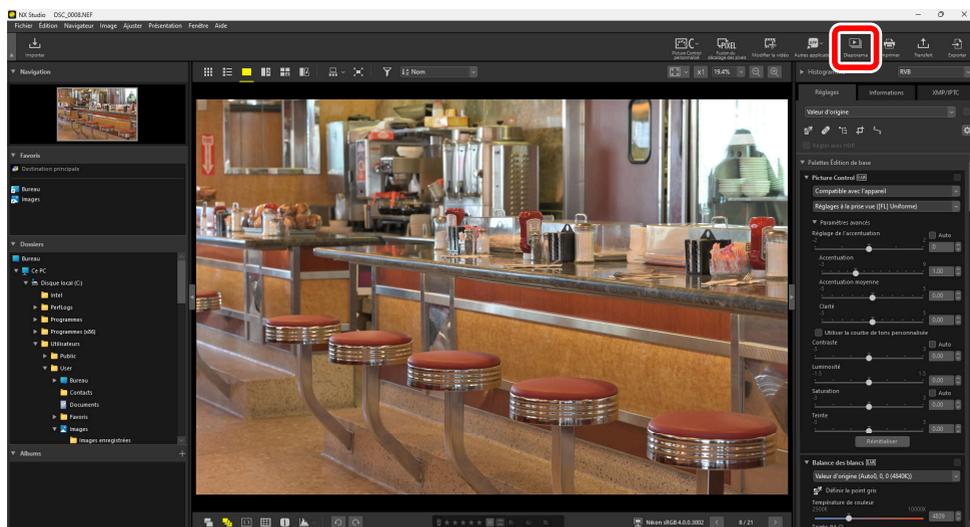
### **[Afficher l'aide]**

Affichez l'aide.

# Diaporamas

## Affichage des images sélectionnées

Pour afficher la sélection en cours ou les images du dossier en cours sous forme de diaporama, cliquez sur **[Diaporama]** dans la barre d'outils.



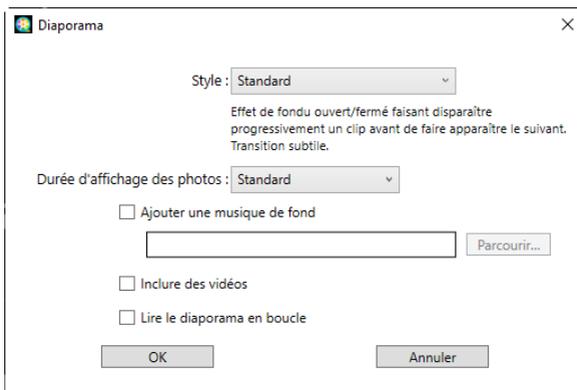
Lorsque vous y êtes invité, réglez les paramètres et cliquez sur **[OK]** pour démarrer le diaporama.

### Photos de format NEFX

Les photos au format NEFX (photos avec fusion du décalage des pixels) ne peuvent pas être montrées en diaporama.

# Paramètres du diaporama

Les options de la boîte de dialogue **[Diaporama]** permettent de régler la durée d'affichage des photos, les transitions entre les images et d'autres paramètres du diaporama. Après avoir réglé les paramètres, cliquez sur **[OK]** pour démarrer le diaporama.



## [Style]

Choisissez les transitions entre les images.

## [Durée d'affichage des photos]

Choisissez la durée d'affichage de chaque photo dans le diaporama ; vous avez le choix entre **[Plus courte]**, **[Standard]** et **[Plus longue]** (correspondant à environ 3, 5 et 10 secondes, respectivement).

## [Ajouter une musique de fond]

Sélectionnez cette option pour ajouter une musique de fond sous forme de fichier audio. Pour choisir un fichier, cliquez sur **[Parcourir]**. Il est possible de n'utiliser qu'une seule bande son à la fois.

## [Inclure des vidéos]

Sélectionnez cette option pour inclure dans le diaporama les vidéos de votre choix dans la sélection en cours.

## [Lire le diaporama en boucle]

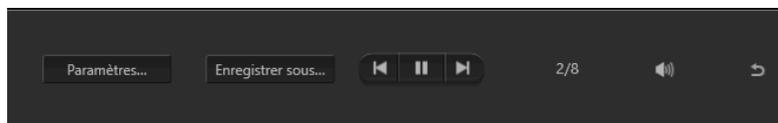
Si cette option est sélectionnée, le diaporama est lu en boucle jusqu'à ce que vous l'arrêtiez.

# Commandes du diaporama

Les commandes affichées pendant le diaporama diffèrent de celles affichées à la fin.

## Pendant le diaporama

Cliquez n'importe où sur l'image actuelle pour arrêter le diaporama. Déplacez la souris pendant le diaporama pour afficher les commandes de lecture. La commande  permet également d'arrêter le diaporama.



---

### Conseil : [Créer une vidéo]

Cliquez sur **[Créer une vidéo]**, qui figure dans les commandes du diaporama, pour afficher une boîte de dialogue dans laquelle vous pouvez enregistrer le diaporama en tant que vidéo avec les images sélectionnées, la musique de fond et les transitions ( [📖 236](#) ).

---

## Après le diaporama

Une liste d'options s'affiche à la fin du diaporama. Il est notamment possible de lire en boucle le diaporama et de modifier les paramètres. Cliquez sur **[Créer la vidéo]** pour afficher une boîte de dialogue dans laquelle vous pouvez enregistrer le diaporama en tant que vidéo ( [📖 236](#) ).



# Transfert des images sur le Web

## Services Web

Les photos et les vidéos peuvent être transférées directement depuis NX Studio sur NIKON IMAGE SPACE.

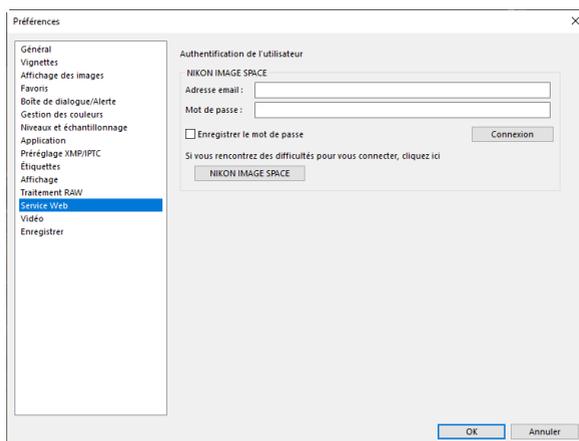
### Conseil : NIKON IMAGE SPACE

NIKON IMAGE SPACE est un service en ligne de stockage, de partage et d'organisation des photos, vidéos et autres fichiers. Des avantages particuliers sont accordés aux propriétaires d'appareils photo numériques Nikon. Pour en savoir plus, consultez le site Web de NIKON IMAGE SPACE.

<https://www.nikonimagespace.com/>

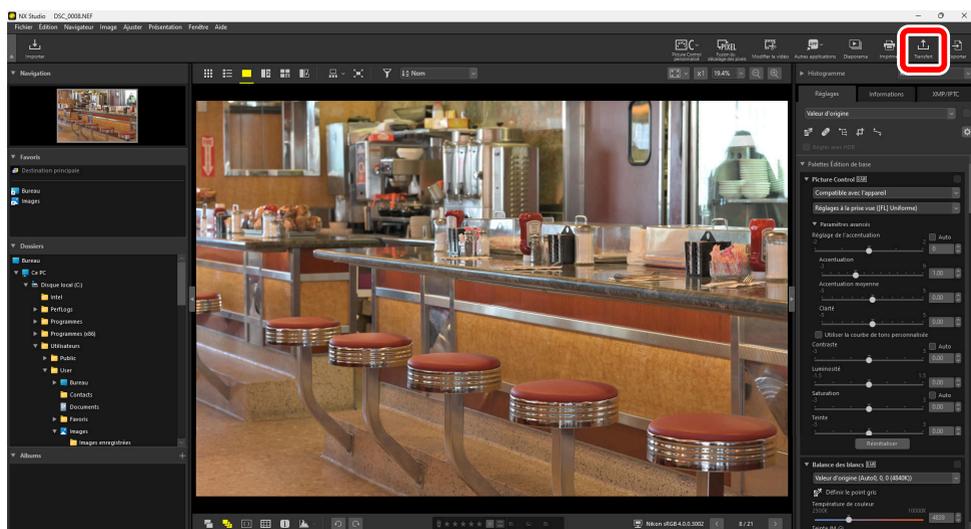
## Connexion à NIKON IMAGE SPACE

Pour pouvoir transférer des images, vous devez d'abord vous connecter à NIKON IMAGE SPACE. Saisissez vos informations de connexion dans la section [**Service Web**] de la boîte de dialogue () [287](#), [301](#)).



# NIKON IMAGE SPACE

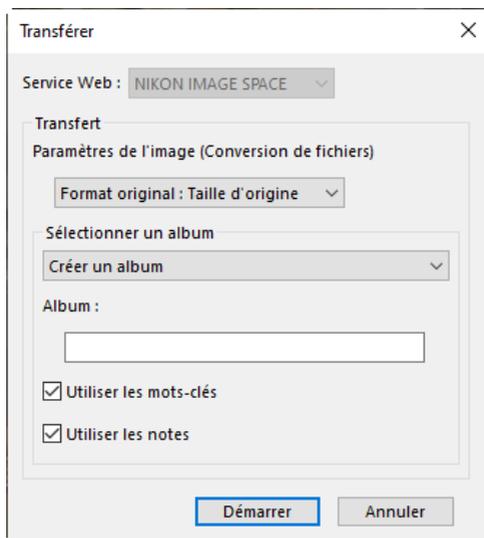
Sélectionnez les images et cliquez sur **[Transfert]** dans la barre d'outils pour commencer le transfert.



Si vous n'êtes pas connecté actuellement à NIKON IMAGE SPACE, vous serez invité à le faire. Cliquez sur **[Authentification de l'utilisateur]** pour afficher la section **[Service Web]** de la boîte de dialogue ([287](#), [301](#)).

# Télécharger les réglages

Cliquez sur **[Transférer]** pour afficher les paramètres de transfert.



## [Transfert]

Réglez les paramètres des images transférées depuis NX Studio.

- **[Paramètres de l'image (Conversion de fichiers)]** : choisissez la taille à laquelle les images seront transférées.
- **[Sélectionner un album]** : choisissez une destination pour les images transférées. Pour transférer les images dans un nouvel album, sélectionnez **[Créer un album]** et saisissez le nom de l'album.
  - **[Ajouter les mots-clés XMP/IPTC comme balises NIKON IMAGE SPACE]** : sélectionnez cette option pour ajouter des balises d'image dans **[Mots-clés]** dans l'onglet **[XMP/IPTC]** de la palette Réglages/Informations ( [📖 26](#)). Les mots-clés peuvent être utilisés pour les recherches de mots-clés dans NIKON IMAGE SPACE.
  - **[Ajouter les notes XMP/IPTC pour NIKON IMAGE SPACE]** : sélectionnez cette option pour conserver les classements actuellement sélectionnés lorsque les images sont transférées ( [📖 70](#)).

## [Démarrer]

Transférez les images sur NIKON IMAGE SPACE avec les paramètres sélectionnés.

## [Annuler]

Quittez sans transférer les images.

---

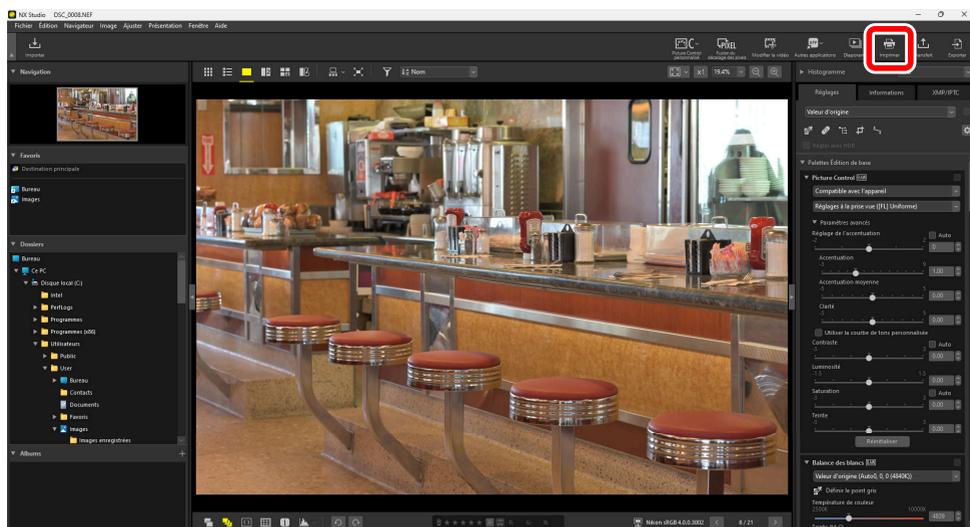
**Conseil : types de fichiers compatibles**

- Pour obtenir des informations sur les types de fichiers pouvant être transférés, consultez l'aide en ligne de NIKON IMAGE SPACE.
  - Les fichiers avec les vignettes marquées **HLG** ou **PQ** et les images au format NEFX (photos avec fusion du décalage des pixels) ne peuvent pas être transférés ( [📖 40](#), [📖 223](#) ).
-

# Impression

## Impression des photos

Pour imprimer des photos avec une imprimante raccordée à l'ordinateur, sélectionnez-les et cliquez sur **[Imprimer]** dans la barre d'outils.



La boîte de dialogue **[Imprimer]** s'affiche.

### Conseil : remarques sur l'impression

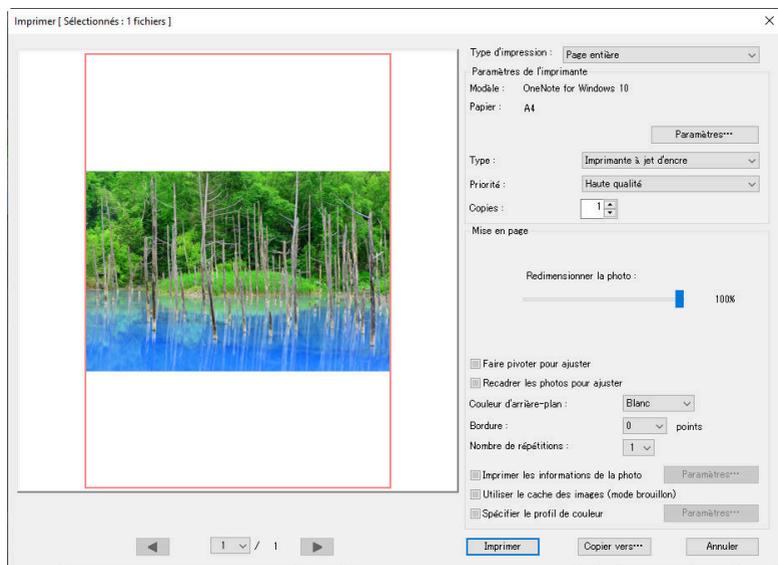
- Pour enregistrer le fichier JPEG affiché actuellement dans la zone d'aperçu, cliquez sur **[Copier vers]**.
- Les derniers paramètres utilisés sont affichés lors de la prochaine ouverture de la boîte de dialogue d'impression.

### Conseil : imprimantes Epson

S'ils sont installés, vous pouvez démarrer l'utilitaire Epson Easy Photo Print ou le plug-in Epson Print Layout depuis NX Studio en cliquant sur l'icône **[E-Photo]** ou **[Epson Print Layout]** dans la barre d'outils. Pour en savoir plus sur Easy Photo Print ou Epson Print Layout, reportez-vous à la documentation fournie par Epson ou consultez le site Web d'Epson.

# Boîte de dialogue « Imprimer »

Réglez les paramètres de l'imprimante et de la mise en page.



## [Type d'impression]

Choisissez le nombre de photos imprimées par page.

- **[Page entière]** : imprimez une photo par page.
- **[Index]** : imprimez plusieurs photos par page ([278](#)).
- **[Formats photo standard]** : imprimez les photos à un format photo standard. Vous pouvez sélectionner ce format dans le menu **[Format photo]** situé dans la section **[Mise en page]**. NX Studio choisit automatiquement le nombre de photos imprimées par page.

## [Paramètres de l'imprimante]

Choisissez l'imprimante et réglez les autres paramètres, notamment la qualité d'impression et le nombre de copies de chaque page imprimée.

- **[Modèle]** : cliquez sur **[Paramètres]** pour régler les paramètres de l'imprimante. La boîte de dialogue indique l'imprimante et le format de papier sélectionné actuellement.
- **[Type]** : choisissez **[Imprimante à jet d'encre]** lorsque vous imprimez sur une imprimante à jet d'encre.
- **[Priorité]** : option de qualité d'impression pour l'impression de photos RAW (NEF/NRW) ou de photos avec fusion du décalage des pixels (NEFX). Choisissez **[Vitesse]** pour utiliser les données d'aperçu intégrées à l'image RAW pour une impression plus rapide ou **[Qualité]** afin d'utiliser les données de l'image d'origine pour une impression de qualité supérieure. La seule option disponible lorsque **[Index]** est sélectionné pour **[Type d'impression]** est **[Rapide]**.

- **[Copies]** : choisissez le nombre de copies pour chaque page.

## **[Mise en page]**

Réglez la mise en page des photos imprimées sur chaque page.

- **[Redimensionner la photo]** : en cas d'impression d'une photo par page, utilisez le curseur pour régler la taille de la photo.
- **[Faire pivoter pour ajuster]** : faites pivoter les photos pour les imprimer à la taille la plus grande possible.
- **[Recadrer les photos pour ajuster]** : les photos sont agrandies pour remplir la zone d'impression. Les sections qui ne rentrent pas dans la zone d'impression sont coupées.
- **[Couleur d'arrière-plan]** : choisissez la couleur d'arrière-plan. Choisissez **[Blanc]** pour imprimer sans arrière-plan.
- **[Bordure]** : choisissez la largeur des marges imprimées autour de l'image. La couleur des marges (noire ou blanche) dépend de l'option sélectionnée pour **[Couleur d'arrière-plan]**. Choisissez **[0]** pour imprimer sans marge.
- **[Nombre de répétitions]** : choisissez le nombre de copies pour chaque photo.
- **[Imprimer les informations de la photo]** : imprimez le nom de fichier, la date d'enregistrement ou les informations de la photo sous chaque photo ( [📖 274](#)).
- **[Utiliser le cache des images (mode brouillon)]** : imprimez à l'aide du cache des images. Les photos sont imprimées plus rapidement, mais avec une qualité inférieure. Certaines photos sont imprimées à l'aide des données de fichier d'origine même si cette option est sélectionnée.
- **[Spécifier le profil de couleur]** : imprimez à l'aide d'un profil couleur particulier. Pour choisir un profil couleur, cliquez sur **[Paramètres]**.
  - **[Profil d'imprimante]** : sélectionnez un profil couleur pour l'impression.
  - **[Rendu]** : vous avez le choix entre **[Perceptuel]** et **[Relatif]** ( [📖 294](#)).

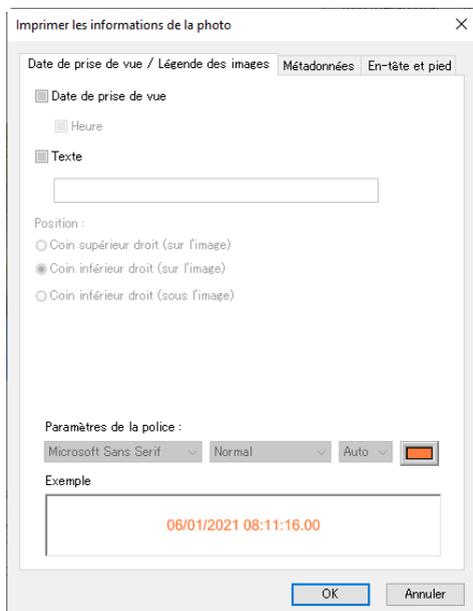


# Paramètres avancés des informations d'impression

Choisissez les informations à imprimer dans les onglets [**Date de prise de vue / Légende des images**], [**Métadonnées**] et [**En-tête et pied**] de la boîte de dialogue « Imprimer les informations de la photo ».

## Onglet [**Date de prise de vue / Légende des images**]

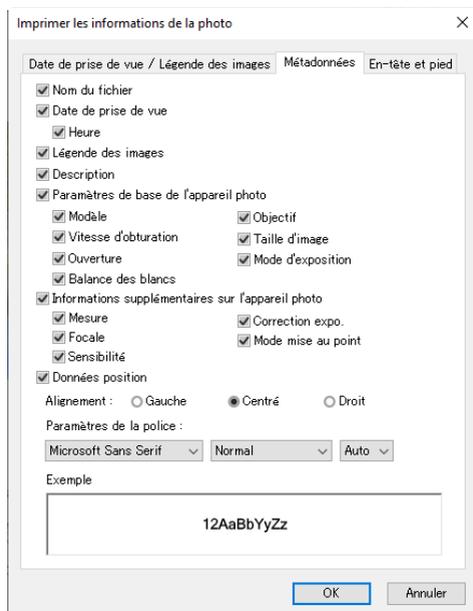
Choisissez d'imprimer la date et/ou l'heure d'enregistrement et les textes des utilisateurs.



- [**Date de prise de vue**] : imprimez la date d'enregistrement à l'emplacement sélectionné pour [**Position**].
- [**Heure**] : imprimez l'heure d'enregistrement.
- [**Texte**] : imprimez le texte saisi dans la zone de texte.
- [**Paramètres de la police**] : choisissez la police, le style, la taille de la police et la couleur utilisés pour imprimer la date/l'heure.
- Vous pouvez afficher un aperçu des résultats dans la zone [**Exemple**].

## Onglet [Métadonnées]

Choisissez les métadonnées imprimées sur chaque photo. Les options disponibles sont limitées à une partie des informations de prise de vue.



- **[Paramètres de la police]** : choisissez la police, le style et la taille de la police utilisés pour imprimer les métadonnées.
- Vous pouvez afficher un aperçu des résultats dans la zone **[Exemple]**.

---

### Métadonnées

Certains des champs sélectionnés dans l'onglet **[Métadonnées]** peuvent ne pas s'imprimer selon l'espace disponible.

---

## Onglet [En-tête et pied]

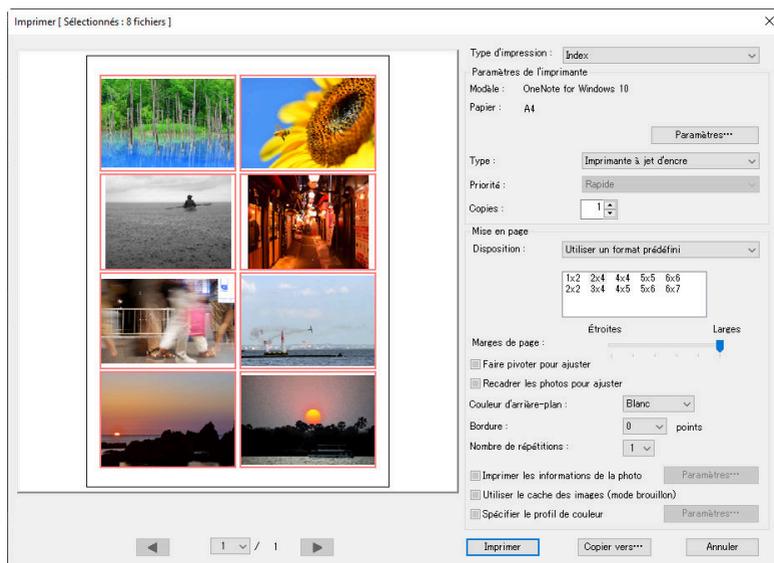
Choisissez les informations imprimées en haut et en bas de chaque page.



- **[En-têtes de page]** : saisissez le texte et choisissez l'alignement de l'en-tête qui sera imprimé en haut de chaque page.
- **[Numéro de page]** : choisissez d'imprimer ou non le numéro de page. Le numéro de page peut être imprimé en haut ou en bas de la page. Il apparaîtra dans l'en-tête s'il est imprimé en haut et dans le pied de page s'il est imprimé en bas. Pour imprimer le numéro de page sous la forme « Page <page actuelle> sur <nombre total de pages> », sélectionnez **[Nombre total de pages (1/2)]**.
- **[Pieds de page]** : saisissez le texte et choisissez l'alignement du pied de page qui sera imprimé en bas de chaque page.
- **[Paramètres de la police]** : choisissez une police, un style et une taille de police pour l'en-tête, le pied de page et le numéro de page.
- Vous pouvez afficher un aperçu des résultats dans la zone **[Exemple]**.

# Index

Pour imprimer plusieurs images par page, sélectionnez **[Index]** pour **[Type d'impression]**. Vous pouvez choisir la taille d'image et le nombre de photos imprimées par page.



## [Disposition]

Choisissez une mise en page.

- **[Utiliser un format prédéfini]** : choisissez le nombre de photos par page dans une liste. La taille des photos est réglée automatiquement selon l'option sélectionnée.
- **[Spécifier la taille d'image]** : les photos sont imprimées à la taille saisie pour **[Largeur]** et **[Hauteur]**. Le nombre de photos par page est réglé automatiquement selon la taille sélectionnée.
- **[Colonnes et lignes]** : choisissez le nombre de **[Colonnes]** et de **[Lignes]** imprimées par page. La taille des photos est réglée automatiquement selon les options sélectionnées.
- **[Photos par page]** : choisissez le nombre de photos imprimées par page. Les photos sont redimensionnées automatiquement pour s'adapter au nombre sélectionné de photos par page.

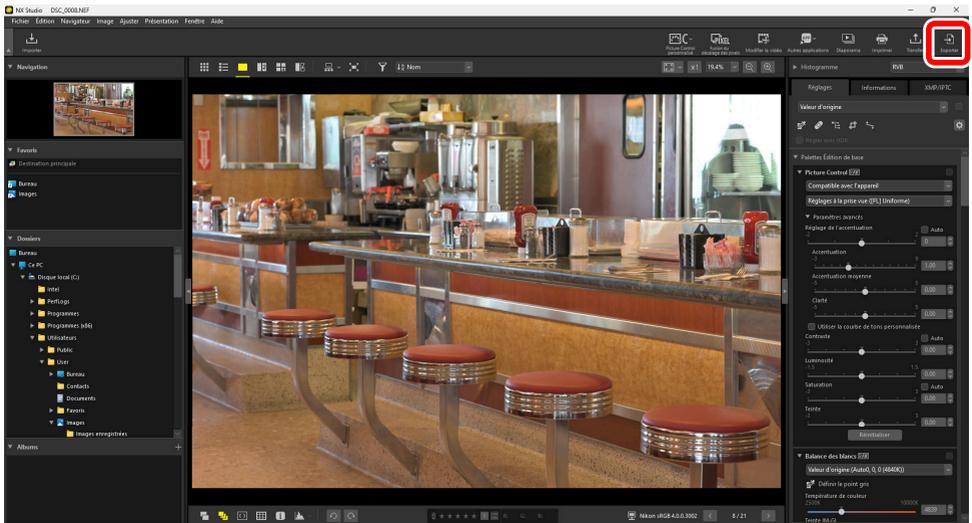
## [Marges de page]

Choisissez la largeur des marges à l'aide du curseur.

# Exportation des photos (enregistrement des photos dans d'autres formats)

## Enregistrement des photos dans d'autres formats

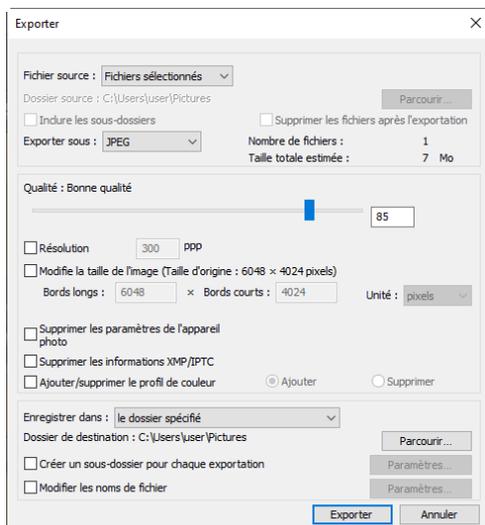
Pour exporter les photos de la sélection en cours en format JPEG, HEIF ou TIFF, cliquez sur **[Exporter]** dans la barre d'outils. L'exportation de photos RAW (NEF/NRW) et de photos NEFX (fusion du décalage des pixels) en format JPEG, HEIF ou TIFF permet de les utiliser avec d'autres logiciels. Si vous le souhaitez, vous pouvez sélectionner des dossiers entiers à exporter.



### Exportation de photos RAW ou de photos avec fusion du décalage des pixels

L'option **[Exporter]** permet d'enregistrer les photos RAW et les photos avec fusion du décalage des pixels dans d'autres formats. Pour enregistrer les photos RAW sans changer le format de fichier, utilisez **[Enregistrer]** ou **[Enregistrer sous]** dans le menu **[Fichier]**. Vous trouverez plus d'options concernant l'enregistrement des photos dans la section **[Enregistrer]** de la boîte de dialogue [] ([287](#), [303](#)).

Choisissez un format, réglez la qualité et la taille d'image, ainsi que d'autres paramètres, puis cliquez sur **[Exporter]** pour exporter les fichiers vers un dossier sélectionné.



### [Fichier source]

Exportez les photos de la sélection en cours ou de dossiers sélectionnés.

- **[Fichiers sélectionnés]** : exportez les photos de la sélection en cours.
- **[Dossier sélectionné]** : exportez toutes les photos du dossier sélectionné. Pour choisir le dossier, cliquez sur **[Parcourir]**.
  - **[Inclure les sous-dossiers]** : incluez les photos de tous les sous-dossiers figurant sous le dossier sélectionné.
  - **[Supprimer les fichiers après l'exportation]** : supprimez les photos d'origine du dossier une fois l'exportation terminée.

### [Exporter sous]

Choisissez un format pour les fichiers exportés parmi **[JPEG]**, **[TIFF (8 bits)]**, **[TIFF (16 bits)]**, **[HEIF (HLG)]** et **[HEIF (PQ)]**.

- Les fichiers dont les vignettes indiquent **PQ** ne peuvent pas être enregistrés dans d'autres formats ( [📖 40](#) ).
- Les formats **[HEIF (HLG)]** et **[HEIF (PQ)]** seront uniquement disponibles si la vignette du fichier source indique **HLG** ( [📖 40](#) ).
- La taille totale estimée n'est pas affichée en cas de sélection d'une option HEIF.
- **[Qualité]** : choisissez le taux de compression des photos exportées au format JPEG ou HEIF. Vous pouvez sélectionner le taux de compression JPEG en faisant glisser le curseur ou en saisissant la valeur souhaitée. Dans le cas du format HEIF, Windows permet de choisir entre **[Plus haut taux de compression]**, **[Bon taux de compression]**, **[Bon équilibre]**, **[Bonne qualité]** et **[Excellente qualité]**. macOS ne propose pas de réglages de compression HEIF.

- **[Utiliser la compression LZW]** : compressez les fichiers TIFF à l'aide d'un algorithme de compression LZW sans perte.
- 

### **Compression LZW**

Si la compression LZW est activée lors de la conversion des photos en format TIFF 16 bits, la taille de fichier peut augmenter.

### **Attention : conversion des photos en HEIF PQ**

Les photos converties en HEIF PQ à l'aide de l'option **[HEIF (PQ)]** possèdent des vignettes indiquant **PQ** et ne peuvent plus être modifiées dans NX Studio ( [🔗 40](#) ).

---

## **[Résolution]**

Exportez les photos selon d'autres résolutions.

## **[Modifie la taille de l'image]**

Redimensionnez les photos pendant l'exportation. Saisissez une valeur pour les **[Bords longs]** afin de mettre à jour automatiquement les **[Bords courts]** et de conserver ainsi les proportions. Les unités peuvent être les **[pixels]**, **[pouces]** ou **[cm]** (centimètres).

## **[Supprimer les paramètres de l'appareil photo]**

Supprimez les données de prise de vue des photos pendant l'exportation.

## **[Supprimer les informations XMP/IPTC]**

Supprimez les informations XMP/IPTC des photos pendant l'exportation.

## **[Ajouter/supprimer le profil de couleur]**

Pour ajouter ou supprimer des profils de couleur, sélectionnez cette option et choisissez **[Ajouter]** ou **[Supprimer]**. Les profils ajoutés lorsque **[Ajouter]** est sélectionné dépendent de l'option sélectionnée pour **[Gestion des couleurs]** dans la boîte de dialogue ( [🔗 287](#), [🔗 293](#) ) :

- Si seule l'option **[Utiliser à la place d'un profil intégré lors de l'ouverture des images]** est sélectionnée, le profil **[Espace colorimétrique RVB par défaut]** (ou dans macOS, **[RVB par défaut]**) sera intégré aux photos pendant l'exportation.
- Si seule l'option **[Convertir le profil en sRVB lors de l'enregistrement d'un fichier au format JPEG/TIFF]** est sélectionnée, le profil couleur sRVB sera intégré aux photos pendant l'exportation.
- Si les deux sont sélectionnées, le profil couleur sRVB sera intégré aux photos pendant l'exportation.
- Si aucune des deux n'est sélectionnée, le profil couleur d'origine sera intégré aux photos pendant l'exportation.

- Cet élément n'est pas affiché en cas de sélection d'une option HEIF pour **[Exporter sous]**.

### **[Enregistrer dans]**

Choisissez un dossier de destination pour les photos exportées.

- **[Le même dossier que les fichiers d'origine]** : enregistrez les photos exportées dans les mêmes dossiers que les fichiers d'origine.
- **[Le dossier spécifié]** : enregistrez les photos exportées dans un dossier sélectionné. Pour choisir la destination, cliquez sur **[Parcourir]**.
  - **[Créer un sous-dossier pour chaque exportation]** : créez automatiquement un nouveau sous-dossier dans le dossier choisi à chaque exportation de photos. Pour choisir la méthode de dénomination des dossiers, cliquez sur **[Paramètres]**.

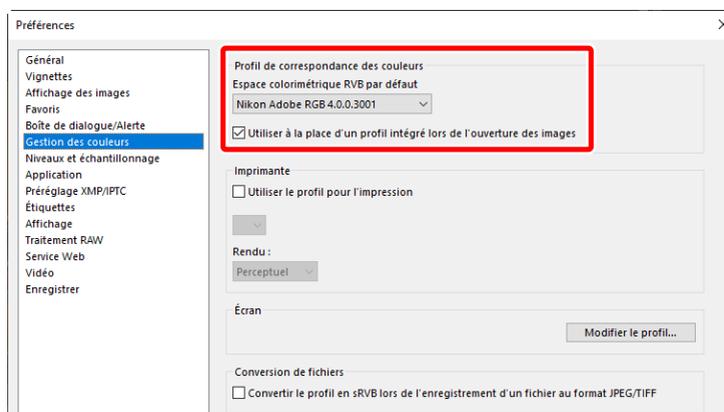
### **[Modifier les noms de fichier]**

Renommez les fichiers pendant l'exportation. Pour choisir la méthode de dénomination des fichiers, cliquez sur **[Paramètres]**.

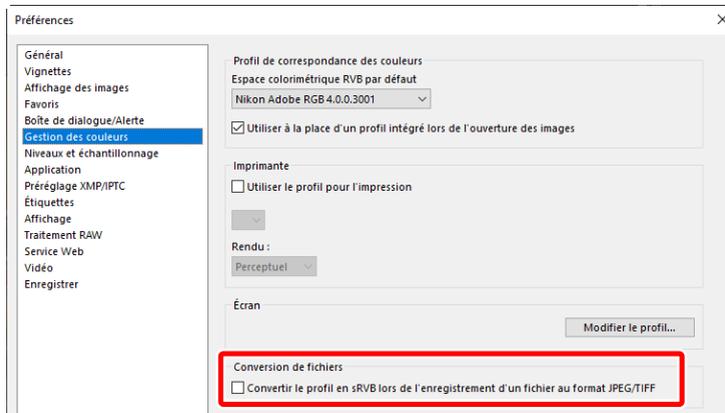
# Conversion des photos dans d'autres espaces colorimétriques que sRGB

Vous pouvez convertir les photos RAW et les photos avec fusion du décalage des pixels prises dans l'espace colorimétrique sRGB dans d'autres espaces colorimétriques pendant l'exportation. Notez cependant que l'espace colorimétrique des photos RAW et des photos avec fusion du décalage des pixels enregistrées en HLG sur des appareils photo permettant la sélection du mode de tons est réglé sur BT.2100, quel que soit l'espace colorimétrique sélectionné au moment de l'exportation ou dans la boîte de dialogue des options (préférences).

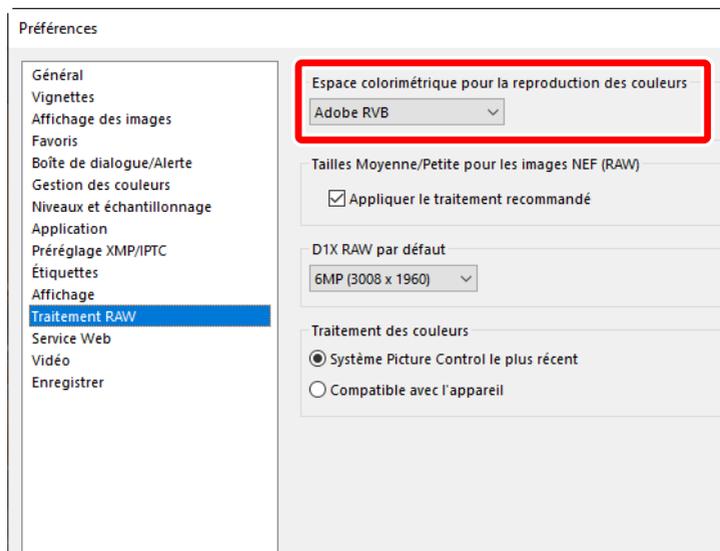
- 1 Choisissez l'espace colorimétrique RVB par défaut souhaité pour **[Gestion des couleurs]** > **[Profil de correspondance des couleurs]** dans la boîte de dialogue des options et sélectionnez la boîte de dialogue **[Utiliser à la place d'un profil intégré lors de l'ouverture des images]** ([287](#), [293](#)).



- 2 Décochez [Convertir le profil en sRGB lors de l'enregistrement d'un fichier au format JPEG/TIFF] sous [Conversion de fichiers] dans le panneau [Gestion des couleurs].



- 3 Sélectionnez l'option souhaitée pour [Traitement RAW] > [Espace colorimétrique pour la reproduction des couleurs] dans la boîte de dialogue ( [📖 287](#), [📖 300](#)).



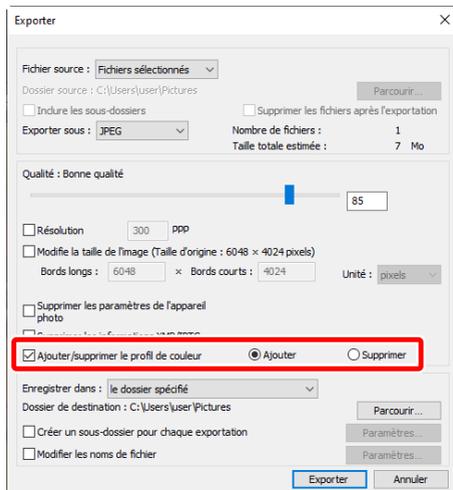
---

**Conseil : « Espace colorimétrique pour la reproduction des couleurs »**

Vous pouvez afficher l'espace colorimétrique actuel pour la reproduction des couleurs à l'aide de la commande **i** de l'appareil photo.

---

4 Sélectionnez [**Exporter**] > [**Ajouter/supprimer le profil de couleur**] et choisissez [**Ajouter**].



5 Cliquez sur [**Exporter**] pour exporter les photos dans l'espace colorimétrique sélectionné.

---

### Conseil : restauration de l'espace colorimétrique sRGB

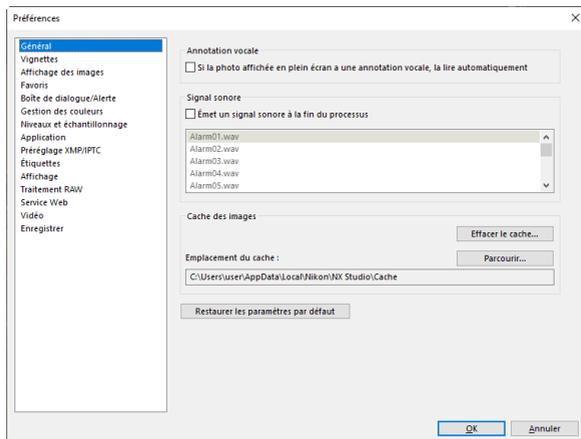
Pour restaurer les photos dans l'espace colorimétrique sRGB :

- sélectionnez [**sRGB**] pour [**Traitement RAW**] > [**Espace colorimétrique pour la reproduction des couleurs**] dans la boîte de dialogue ( [📖 287](#), [📖 300](#)),
  - sélectionnez [**Convertir le profil en sRGB lors de l'enregistrement d'un fichier au format JPEG/TIFF**] pour [**Gestion des couleurs**] > [**Conversion de fichiers**] dans la boîte de dialogue ( [📖 287](#), [📖 293](#)), puis
  - sélectionnez [**Nikon sRGB 4.0.0.3002**] pour > [**Gestion des couleurs**] > [**Profil de correspondance des couleurs**] dans la boîte de dialogue d'options et décochez [**Utiliser à la place d'un profil intégré lors de l'ouverture des images**] ( [📖 287](#), [📖 293](#)).
-

# Préférences

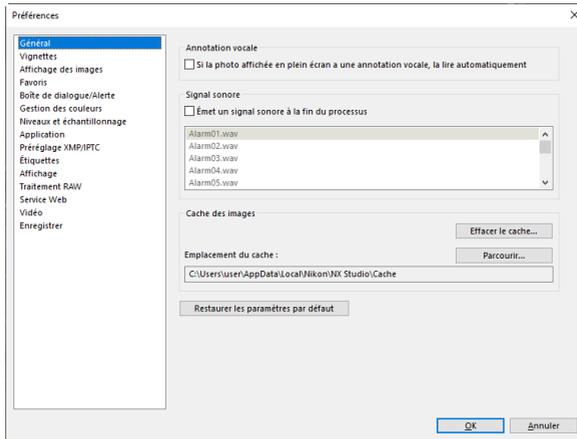
## Boîte de dialogue Préférences

Les paramètres de cette boîte de dialogue vous permettent de personnaliser selon vos préférences le comportement par défaut de NX Studio. Vous pouvez y accéder en sélectionnant **[Préférences]** dans le menu **[Édition]** (Windows) ou en choisissant **[Préférences]** dans le menu **[NX Studio]** (macOS).



# [Général]

Catégorie regroupant les options qui concernent les opérations générales de NX Studio.



## [Annotation vocale]

Sélectionnez **[Si la photo affichée en plein écran a une annotation vocale, la lire automatiquement]** pour lire automatiquement les annotations vocales jointes aux photos affichées en plein écran.

## [Signal sonore]

Si **[Émet un signal sonore à la fin du processus]** est sélectionné, NX Studio émettra un son une fois le traitement effectué. Vous pouvez sélectionner le son dans la liste.

## [Cache des images]

Réglez les paramètres de cache des images comme décrit ci-dessous.

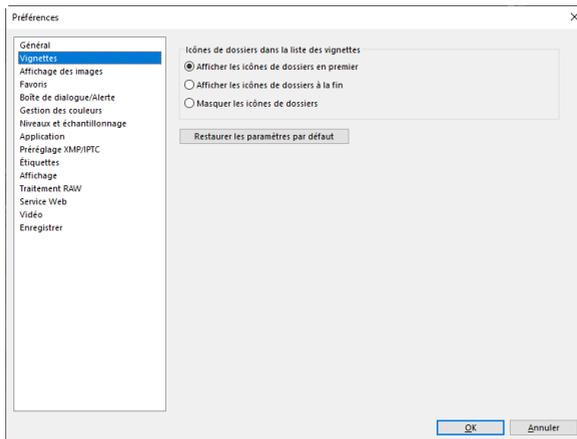
- **[Effacer le cache]** : supprimez le cache d'affichage.
- **[Emplacement du cache]** : emplacement actuel du cache. Pour choisir un autre emplacement, cliquez sur **[Parcourir]** et naviguez jusqu'au dossier souhaité.

## [Restaurer les paramètres par défaut]

Réinitialisez toutes les rubriques de la catégorie **[Général]** sur leurs valeurs par défaut.

# [Vignettes]

Réglez les paramètres relatifs aux vignettes.



## [Icônes de dossiers dans la liste des vignettes]

Choisissez si les sous-dossiers s'affichent en mode d'affichage Vignettes, Liste et Film fixe et dans quel ordre.

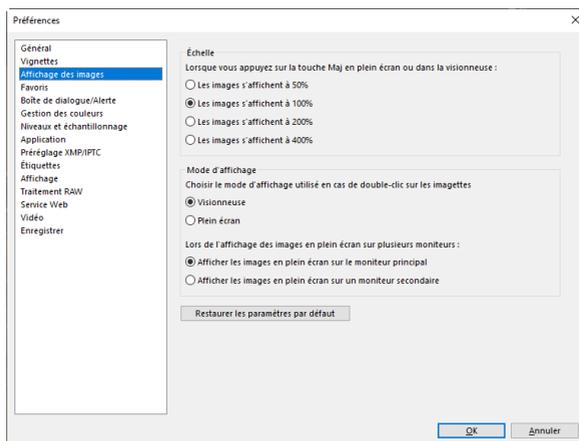
- **[Afficher les icônes de dossiers en premier]** : les sous-dossiers sont répertoriés en premier, avant les images.
- **[Afficher les icônes de dossiers à la fin]** : les sous-dossiers sont répertoriés en dernier, après les images.
- **[Masquer les icônes de dossiers]** : les sous-dossiers ne sont pas répertoriés.

## [Restaurer les paramètres par défaut]

Réinitialisez toutes les rubriques de la catégorie **[Vignettes]** sur leurs valeurs par défaut.

# [Affichage des images]

Réglez les paramètres de la visionneuse.



## [Échelle]

Dans la visionneuse, en modes d'affichage « 2/4 images » et « avant/après », vous pouvez rapidement effectuer un zoom avant en cliquant sur les photos ou en maintenant appuyée la touche Maj. Vous pouvez sélectionner le rapport de zoom parmi les options indiquées.

## [Mode d'affichage]

Choisissez les options de sélection du mode d'affichage pour la visionneuse, le mode « 2/4 images » et le mode « avant/après ».

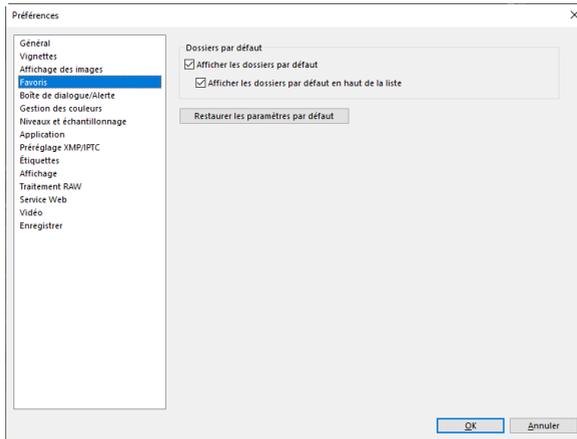
- **[Choisir le mode d'affichage utilisé en cas de double-clic sur les images]** : choisissez si le fait de double-cliquer sur une vignette en mode d'affichage Vignettes ou Liste affiche l'image en plein écran ou dans la visionneuse.
- **[Lors de l'affichage des images en plein écran sur plusieurs moniteurs]** : choisissez l'écran utilisé pour afficher l'image sélectionnée lorsque vous double-cliquez sur une vignette alors que **[Plein écran]** est sélectionné pour **[Choisir le mode d'affichage utilisé en cas de double-clic sur les images]** dans un environnement multi-écran.

## [Restaurer les paramètres par défaut]

Réinitialisez toutes les rubriques de la catégorie **[Affichage des images]** sur leurs valeurs par défaut.

# [Favoris]

Choisissez si les dossiers par défaut sont inclus dans la liste **[Favoris]**.



## [Dossiers par défaut]

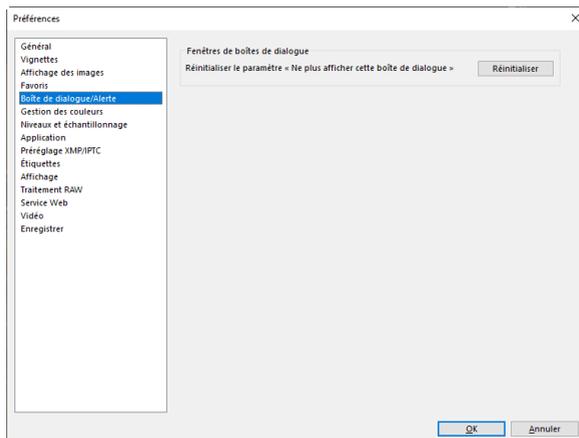
Sélectionnez **[Afficher les dossiers par défaut]** pour inclure les dossiers par défaut dans les dossiers répertoriés sous **[Favoris]** dans la palette Navigateur. Pour répertorier en premier les dossiers par défaut, sélectionnez **[Afficher les dossiers par défaut en haut de la liste]**.

## [Restaurer les paramètres par défaut]

Réinitialisez toutes les rubriques de la catégorie **[Favoris]** sur leurs valeurs par défaut.

# [Boîte de dialogue/Alerte]

Choisissez de réinitialiser ou non les cases à cocher [Ne plus afficher cette boîte de dialogue] de toutes les boîtes de dialogue.

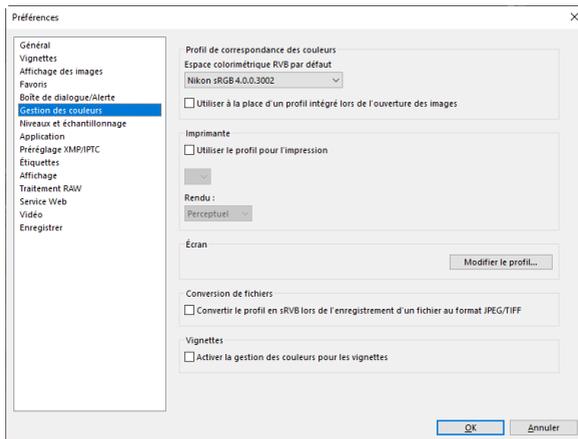


## [Fenêtres de boîtes de dialogue]

Cliquez sur **[Réinitialiser]** pour réinitialiser les cases à cocher **[Ne plus afficher cette boîte de dialogue]** de toutes les boîtes de dialogue.

# [Gestion des couleurs]

Réglez les paramètres de gestion des couleurs.



## [Profil de correspondance des couleurs] (Windows)/[Profils par défaut des images] (macOS)

Réglez les paramètres de l'espace colorimétrique (profil couleur).

- **[Espace colorimétrique RVB par défaut] (Windows)/[RVB par défaut] (macOS)** : choisissez le profil RVB par défaut.
  - **[Utiliser à la place d'un profil intégré lors de l'ouverture des images]** : lors de l'ouverture des images, remplacez le profil couleur intégré par le profil sélectionné pour **[Espace colorimétrique RVB par défaut]** (ou dans macOS, **[RVB par défaut]**).

## [Imprimante]

**[Utiliser le profil pour l'impression]** : sélectionnez cette option afin de choisir un profil couleur pour l'impression.

- Choisissez le profil de l'imprimante utilisé pour l'impression.
- Choisissez le rendu dans le menu **[Rendu]**.

## [Écran] (Windows)/[Profil du moniteur] (macOS)

Cliquez sur **[Modifier le profil]** pour choisir un profil de moniteur. Les options de votre système d'exploitation s'affichent.

### [Conversion de fichiers]

Sélectionnez **[Convertir le profil en sRGB lors de l'enregistrement d'un fichier au format JPEG/ TIFF]** pour intégrer le profil couleur sRGB aux photos converties dans d'autres formats pendant l'exportation. Le profil couleur d'origine est remplacé.

### [Vignettes]

Sélectionnez **[Activer la gestion des couleurs pour les vignettes]** pour appliquer les paramètres de gestion des couleurs aux vignettes en mode d'affichage Vignettes, Liste et Film fixe.

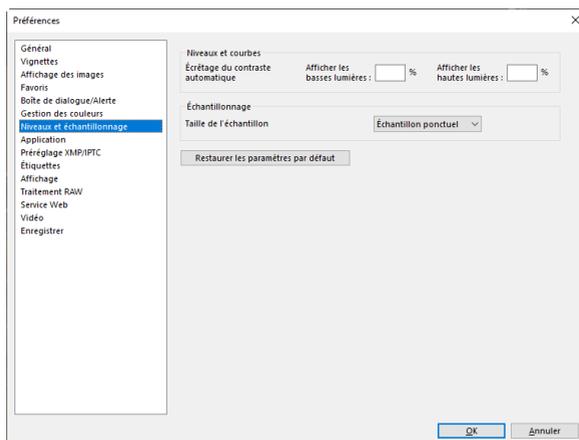
---

### Conseil : rendu

- L'option **[Perceptuel]** conserve les relations entre les couleurs pour produire des résultats qui semblent naturels à l'œil humain. Cependant, les couleurs peuvent ne pas être fidèles aux données image d'origine.
  - L'option **[Relatif]** règle les couleurs absentes du profil sélectionné sur la couleur disponible la plus proche. Toutes les couleurs de la gamme de l'imprimante seront reproduites avec précision.
-

# [Niveaux et échantillonnage]

Les paramètres de cette catégorie s'appliquent aux outils **[Niveaux et courbes]** et aux outils d'échantillonnage.



## [Niveaux et courbes]

**[Écrêtage du contraste automatique]** : l'option d'écrêtage du contraste automatique, disponible dans l'onglet **[Réglages]**, outil **[Niveaux et courbes]**, augmente le contraste en réglant les points des basses et hautes lumières afin d'exclure une proportion donnée des pixels les plus sombres et les plus clairs de l'image. Choisissez le pourcentage de pixels exclus par les nouveaux points **[Ombres]** et **[Hautes lumières]** ( [📖 135](#)).

## [Échantillonnage]

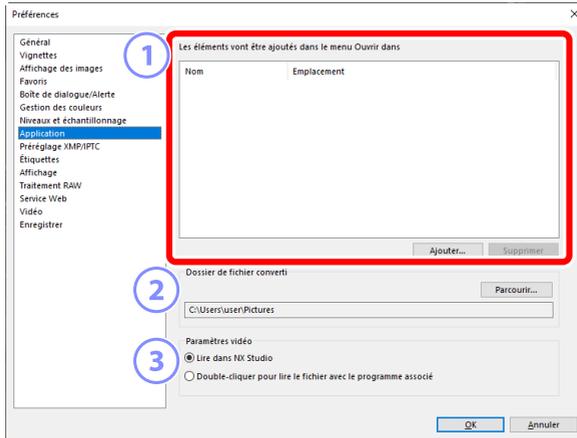
**[Taille de l'échantillon]** : sélectionnez la taille de la zone échantillonnée par le point gris de **[Balance des blancs]** et les commandes d'échantillonnage **[Niveaux et courbes]** dans l'onglet **[Réglages]** ( [📖 128](#) et [📖 135](#)).

## [Restaurer les paramètres par défaut]

Réinitialisez toutes les rubriques de la catégorie **[Niveaux et échantillonnage]** sur leurs valeurs par défaut.

# [Application]

Modifiez la liste des logiciels accessibles via le bouton **[Autres applications]** de la barre d'outils.



## 1 Liste des applications

Cliquez sur **[Ajouter]** pour ajouter des logiciels à la liste.

## 2 Destination des fichiers ouverts dans d'autres applications

Lorsqu'il est invité à ouvrir les images dans d'autres applications, NX Studio crée des copies destinées à être utilisées dans l'application de destination. Pour choisir le dossier dans lequel les copies sont enregistrées, cliquez sur **[Parcourir]**. Vous pouvez choisir le format dans lequel les copies sont enregistrées dans une boîte de dialogue affichée lorsque vous choisissez l'application de destination pour **[Autres applications]**.

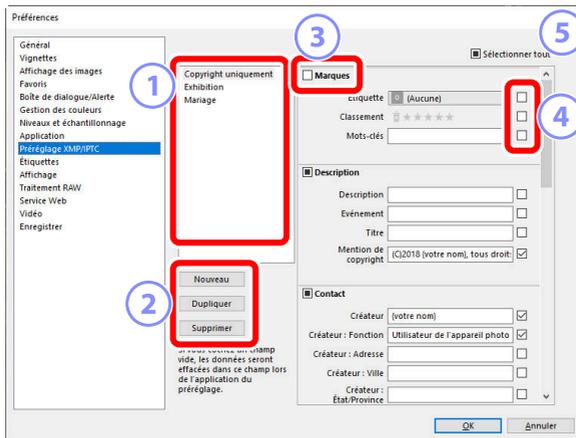
## 3 [Paramètres vidéo]

Choisissez les logiciels utilisés pour lire les vidéos.

- **[Lire dans NX Studio]** : lisez les vidéos dans l'aperçu de NX Studio.
- **[Double-cliquer pour lire le fichier avec le programme associé]** : double-cliquez sur une vidéo pour l'afficher à l'aide du logiciel associé à ce type de fichier dans le système d'exploitation.

# [Préréglage XMP/IPTC]

Gérez les préréglages XMP/IPTC.



## 1 Liste des préréglages

Liste des préréglages actuels.

## 2 [Nouveau]/[Dupliquer]/[Supprimer]

Créez, dupliquez ou supprimez les préréglages XMP/IPTC.

## 3 Cases à cocher des catégories

Sélectionnez ou désélectionnez tous les éléments de la catégorie choisie.

## 4 Cases à cocher des éléments

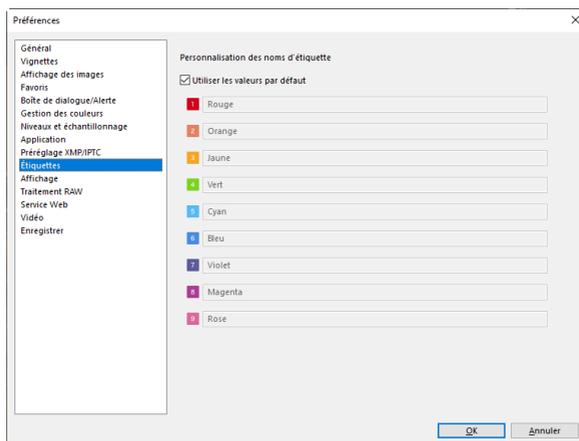
Les éléments sélectionnés seront ajoutés aux métadonnées des images pendant le téléchargement. Si vous sélectionnez un élément tout en laissant le champ vide, aucune information ne s'affichera. Toute valeur choisie précédemment pour l'élément sélectionné sera supprimée lorsque les images seront téléchargées.

## 5 [Sélectionner tout]

Sélectionnez ou désélectionnez tous les éléments du préréglage XMP/IPTC.

# [Étiquettes]

Nommez les étiquettes.

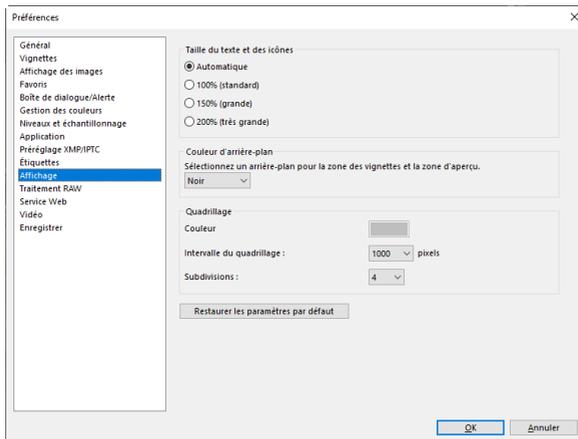


## [Personnalisation des noms d'étiquette]

Sélectionnez **[Utiliser les valeurs par défaut]** pour utiliser les noms des étiquettes par défaut. Désélectionnez cette option pour personnaliser les noms des étiquettes.

# [Affichage]

Réglez les options d'affichage de NX Studio.



## [Taille du texte et des icônes]

Choisissez la taille des lettres et des icônes dans l'interface utilisateur.

## [Couleur d'arrière-plan]

Choisissez la couleur d'arrière-plan de la visionneuse et des modes d'affichage Film fixe, « 2/4 images » et « avant/après ».

## [Quadrillage]

Choisissez les options du quadrillage.

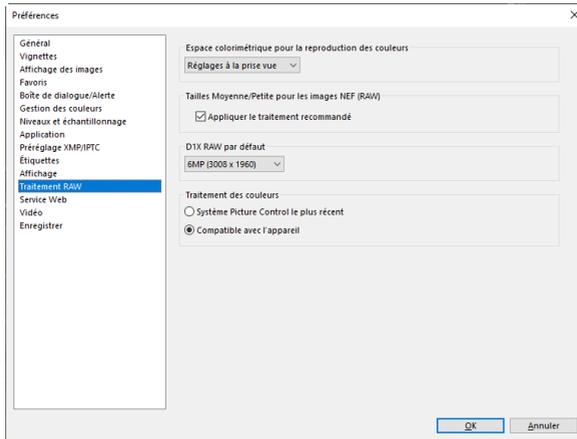
- **[Couleur]** : choisissez la couleur du quadrillage.
- **[Intervalle du quadrillage]** : choisissez l'espacement du quadrillage.
- **[Subdivisions]** : choisissez le nombre de subdivisions dans chaque carré.

## [Restaurer les paramètres par défaut]

Réinitialisez toutes les rubriques de la catégorie **[Affichage]** sur leurs valeurs par défaut.

# [Traitement RAW]

Réglez les paramètres de traitement des photos RAW.



## [Espace colorimétrique pour la reproduction des couleurs]

Choisissez l'espace colorimétrique utilisé pour régler les photos RAW.

## [Tailles Moyenne/Petite pour les images NEF (RAW)]

Sélectionnez [**Appliquer le traitement recommandé**] pour bénéficier d'un traitement optimal lors de la modification des photos RAW de [**Petite**] et [**Moyenne**] tailles.

## [D1X RAW par défaut]

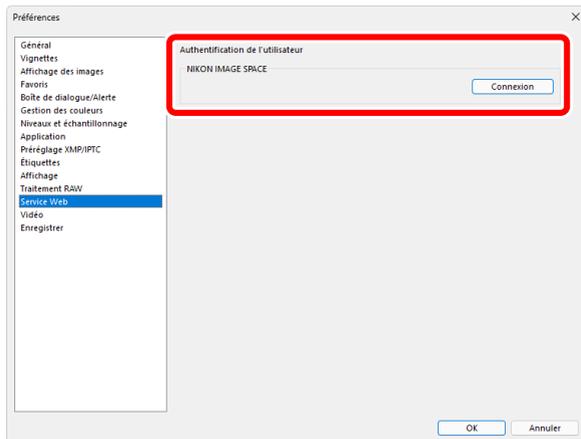
Choisissez la taille d'affichage par défaut des photos RAW prises avec le D1x.

## [Traitement des couleurs]

Choisissez un traitement des couleurs.

# [Service Web]

Saisissez les paramètres de connexion aux services Web. Connectez-vous avant de transférer des photos ( [📖 267](#), [📖 268](#)).

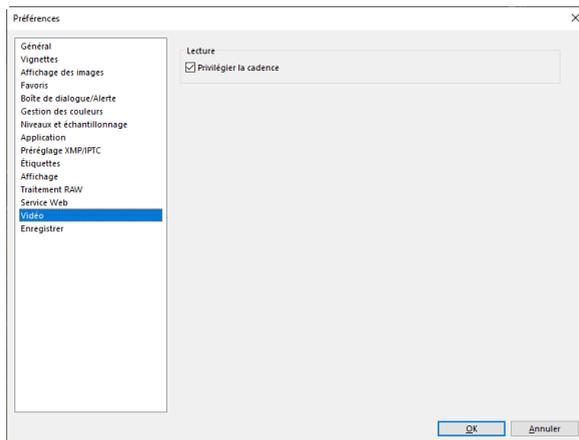


## [NIKON IMAGE SPACE]

Cliquez sur [**Connexion**] pour vous connecter à NIKON IMAGE SPACE. Suivez les instructions affichées à l'écran pour vous inscrire à NIKON IMAGE SPACE si vous ne possédez pas déjà un identifiant.

# [Vidéo] (Windows uniquement)

Réglez les paramètres de lecture vidéo.

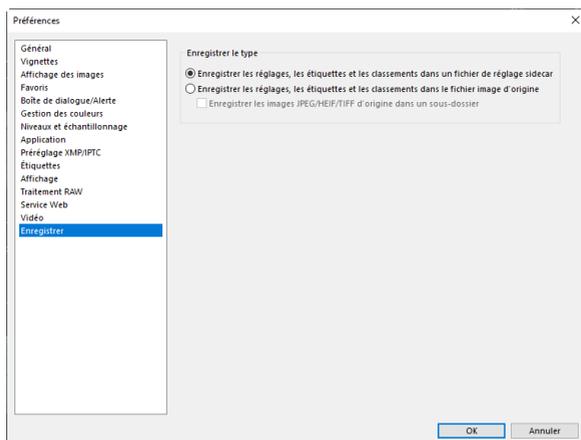


## [Lecture]

Choisissez si la lecture vidéo accorde la priorité au traitement des couleurs ou à la conservation d'une vitesse de lecture uniforme. Sélectionnez **[Privilégier la cadence]** pour une lecture fluide.

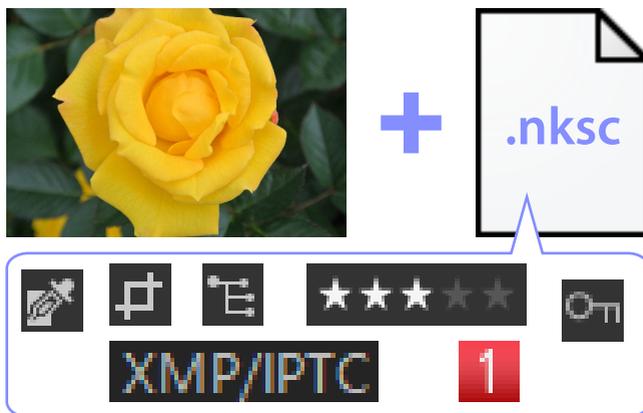
# [Enregistrer]

Choisissez la méthode d'enregistrement des photos. Les réglages d'image effectués dans NX Studio peuvent être enregistrés dans des fichiers « sidecar » ou appliqués directement aux photos.



## Fichiers « sidecar »

Pour enregistrer les réglages d'image dans des fichiers « sidecar », choisissez **[Enregistrer les réglages, les étiquettes et les classements dans un fichier de réglage sidecar]** pour **[Enregistrer le type]**. Toute modification apportée aux photos sera enregistrée dans des fichiers de réglage (sidecar) (extension « .nksc ») distincts des données image d'origine. Étant donné que les modifications ne sont pas appliquées directement aux données image d'origine, les photos peuvent être modifiées à maintes reprises sans perte de qualité. Les fichiers sidecar permettent également de stocker les étiquettes, les classements, les métadonnées XMP/IPTC et d'autres données en plus des réglages d'image. Les photos peuvent retrouver leur état d'origine à tout moment ; il vous suffit de supprimer les fichiers sidecar.



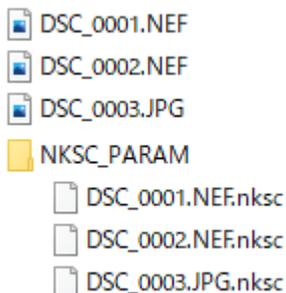
L'utilisation des fichiers sidecar offre les avantages suivants :

- Les fichiers sidecar sont actualisés parallèlement à la modification des photos.
- Les modifications s'appliquent uniquement aux fichiers sidecar, ce qui permet aux grandes images RAW et aux images avec fusion du décalage des pixels d'être traitées rapidement et de façon efficace.
- Vous pouvez masquer les modifications et les restaurer à tout moment. Vous pouvez enregistrer séparément les réglages individuels.
- Les réglages peuvent être appliqués à d'autres photos, ce qui vous évite d'effectuer les mêmes modifications à maintes reprises.
- Vous pouvez exporter les photos en tant que fichiers JPEG, HEIF ou TIFF afin de les utiliser avec les logiciels qui ne prennent pas en charge les fichiers sidecar ( [📖 279](#)).

---

### Conseil : fichiers de réglage

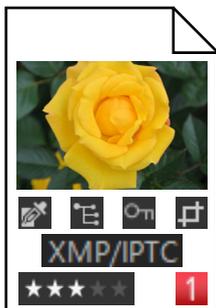
Les réglages d'image sont enregistrés dans des fichiers sidecar figurant dans un dossier « NKSC\_PARAM » situé dans le même dossier que l'image d'origine.



- Toutes les modifications seront perdues si le fichier sidecar ou le dossier « NKSC\_PARAM » est supprimé.
  - Les photos et les fichiers sidecar sont liés via le nom de fichier. Par conséquent, les modifications seront perdues ou appliquées à une autre photo si les fichiers sont renommés. Utilisez les fonctionnalités de gestion des fichiers dans NX Studio pour renommer, déplacer, copier ou supprimer des fichiers ou des dossiers.
  - Pour appliquer les réglages après avoir transféré les photos sur un autre périphérique, vous devrez copier les photos et les fichiers sidecar associés et ouvrir les photos dans NX Studio. Notez que vous devrez copier le dossier « NKSC\_PARAM » dans son intégralité.
-

## Fichiers d'origine

Pour enregistrer les réglages dans le même fichier que les données image d'origine, choisissez **[Enregistrer les réglages, les étiquettes et les classements dans le fichier image d'origine]** pour **[Enregistrer le type]**. Les réglages et les métadonnées sont appliqués directement aux données image d'origine ou stockés avec elles. L'absence de fichiers sidecar signifie que les photos peuvent aisément être gérées sur d'autres périphériques ou à l'aide d'autres logiciels. Les réglages sont gérés de deux façons différentes, selon le type de fichier.



## Image RAW (format NEF, NRW)/Image avec fusion du décalage des pixels (format NEFX)

Les fichiers contiennent tous les réglages d'image, ce qui permet de modifier tout changement antérieur lors de la prochaine ouverture du fichier. Vous pouvez également annuler l'un des réglages ou tous les réglages et restaurer le fichier d'origine à volonté.

- Vous devez enregistrer les fichiers en format JPEG, HEIF ou TIFF avant de pouvoir les ouvrir avec d'autres logiciels ([📖 279](#)).
- Les modifications ne seront pas visibles si les fichiers sont copiés sur une carte mémoire et affichés sur l'appareil photo.

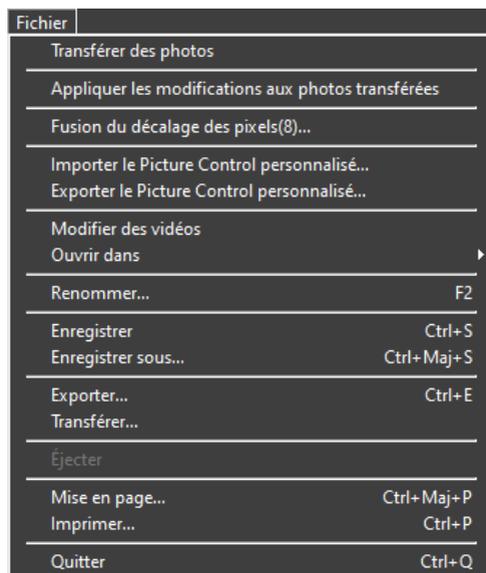
## Fichiers JPEG, HEIF et TIFF

Les réglages d'image sont appliqués directement aux données image d'origine lors de l'enregistrement des photos. Toute modification antérieure est écrasée, ce qui signifie que les photos ne peuvent pas retrouver leur état d'origine.

- Toute modification effectuée dans NX Studio sera visible lors de l'ouverture des fichiers avec d'autres logiciels.
- Si vous le souhaitez, vous pouvez sélectionner **[Enregistrer les images JPEG/HEIF/TIFF d'origine dans un sous-dossier]** pour enregistrer une copie de sauvegarde des données image d'origine, non modifiées. La copie de sauvegarde sera stockée dans un dossier « \_Original » situé dans le même dossier que la photo modifiée.

# Liste des menus

## Menu [Fichier]



### [Transférer des photos]

Démarrez Nikon Transfer 2.

### [Prendre des photos à distance à l'aide de Camera Control Pro 2]

Lancez Camera Control Pro 2. Cette option est affichée uniquement si Camera Control Pro 2 est installé.

### [Prendre des photos à distance avec NX Tether]

Lancez NX Tether. Cette option est affichée uniquement si NX Tether est installé.

### [Afficher les images immédiatement après la prise de vue]

Si cette option est activée, les images s'afficheront automatiquement dans NX Studio après avoir été téléchargées sur l'ordinateur avec d'autres applications.

- Cette option est affichée uniquement si des applications compatibles sont installées.
- Cette option entre en vigueur uniquement si l'option correspondante est activée dans l'application utilisée pour télécharger les images (pour en savoir plus, reportez-vous à l'aide en ligne de l'application concernée) :
  - Wireless Transmitter Utility : sélectionnez **[NX Studio]** pour **[Ouvrir dans l'application suivante après le transfert]**.
  - Camera Control Pro 2 : sélectionnez **[Afficher avec NX Studio]** pour **[Lorsqu'une nouvelle image est reçue de l'appareil]**.
  - NX Tether : sélectionnez **[NX Studio]** pour **[Logiciels de visionnage après transfert]**.

### [Appliquer les modifications aux photos transférées]

Activez cette option pour appliquer automatiquement les derniers réglages sélectionnés dans l'onglet **[Réglages]** aux nouvelles images téléchargées dans le même dossier.

### [Fusion du décalage des pixels]

Fusionner les photos avec le décalage des pixels sur l'appareil photo et les enregistrer en tant que fichiers séparés ( [📖 223](#)).

### [Importer le Picture Control personnalisé]

Importer les fichiers de Picture Control personnalisé créés avec des appareils photo compatibles et le logiciel ( [📖 214](#)).

### [Exporter le Picture Control personnalisé]

Exporter les Picture Controls personnalisés enregistrés dans NX Studio en tant que fichiers ( [📖 220](#)).

### [Modifier des vidéos]

Éditer des vidéos ( [📖 228](#)).

### [Lancer le Picture Control Utility 2]

Lancez Picture Control Utility 2. Cette option est affichée uniquement si Picture Control Utility 2 est installé.

### [Ouvrir dans]

Ouvrez l'image actuelle à l'aide d'un autre logiciel. Vous pouvez ajouter des logiciels au menu avec l'option **[Ajouter une autre application]**.

### [Renommer]

Renommez l'image actuelle.

### [Enregistrer]

Enregistrez les modifications apportées aux réglages d'image ou aux métadonnées XMP/IPTC ([📖 303](#)).

### [Enregistrer sous]

Enregistrez l'image actuelle sous un nouveau nom.

### [Exporter]

Exportez la photo actuelle dans un format particulier ([📖 279](#)).

### [Transférer]

Transférez les photos et les vidéos sur NIKON IMAGE SPACE ([📖 267](#), [📖 268](#)).

### [Éjecter] ou [Déconnecter] (Windows)/[Éjecter] (macOS)

Éjectez le support amovible. Sous Windows, cette option permet également de déconnecter un lecteur réseau sélectionné.

### [Mise en page]

Réglez les paramètres de l'imprimante.

### [Imprimer]

Imprimez la photo actuelle ([📖 271](#)).

### [Quitter] (Windows uniquement)

Quittez NX Studio.

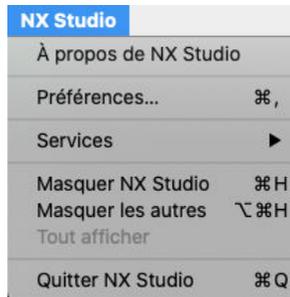
---

### Conseil : imprimantes Epson

Vous pouvez démarrer depuis NX Studio l'utilitaire Epson Easy Photo Print ou le plug-in Epson Print Layout, s'ils sont installés.

- L'installation de Epson Easy Photo Print ajoute l'option **[Imprimer avec Epson E-Photo Print]** dans le menu **[Fichier]**.
  - De même, l'installation de Epson Print Layout ajoute l'option **[Imprimer avec Epson Print Layout]** dans le menu **[Fichier]**.
  - Les icônes **[E-Photo]** et **[Epson Print Layout]** sont également ajoutées dans la barre d'outils et permettent de lancer le logiciel correspondant.
-

# Menu [NX Studio] (macOS uniquement)



## [À propos de NX Studio]

Affichez les informations sur les versions.

## [Préférences]

Ouvrez la boîte de dialogue des préférences de NX Studio ([📖 287](#)).

## [Quitter NX Studio]

Quittez NX Studio.

# Menu [Édition]

Édition	
Annuler	Ctrl+Z
Rétablir	Ctrl+Y
<hr/>	
Couper	Ctrl+X
Copier	Ctrl+C
Coller	Ctrl+V
Supprimer	Delete
<hr/>	
Tout sélectionner	Ctrl+A
Annuler la sélection	
Inverser la sélection	Ctrl+I
<hr/>	
Sélectionner par type de fichier	▶
Sélectionner par classement	▶
Sélectionner par étiquette	▶
<hr/>	
Préférences...	Ctrl+K

## [Annuler]

Revenez à l'étape précédente, ce qui annule la dernière modification apportée à l'image actuelle ou effectuée dans la boîte de dialogue actuelle. Il est impossible d'annuler les modifications si l'image est supprimée dans l'Explorateur ou dans une autre application lors de la retouche.

## [Rétablir]

Rétablissez l'opération après avoir sélectionné **[Annuler]**.

## [Couper]

Supprimez la sélection de son emplacement actuel et copiez-la dans le presse-papier.

## [Copier]

Copiez la sélection actuelle dans le presse-papier.

## [Coller]

Collez le contenu du presse-papier à l'emplacement actuel.

**[Supprimer]**

Déplacez l'image actuelle ou le dossier actuel dans la Corbeille. Si vous choisissez cette option lorsqu'un dossier est sélectionné dans la liste **[Favoris]** de la palette Navigateur, le dossier sélectionné est supprimé de la liste des favoris.

**[Tout sélectionner]**

Sélectionnez toutes les images ou tous les dossiers.

**[Annuler la sélection]**

Désélectionnez les images ou les dossiers actuellement sélectionné(e)s.

**[Inverser la sélection]**

Sélectionnez toutes les images ou tous les dossiers qui ne sont pas sélectionné(e)s actuellement et désélectionnez toute image ou tout dossier sélectionné(e) actuellement.

**[Sélectionner par type de fichier]**

Sélectionnez toutes les photos ou vidéos ou les photos ou vidéos d'un ou de plusieurs types de fichier particuliers.

**[Sélectionner par classement]**

Sélectionnez toutes les photos ou vidéos dotées d'un classement ou de classements particuliers ([📖 70](#)).

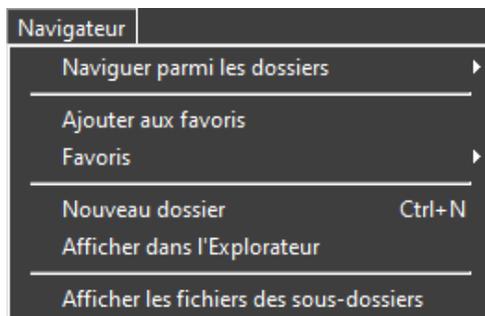
**[Sélectionner par étiquette]**

Sélectionnez toutes les photos dotées d'une étiquette ou d'étiquettes particulières ([📖 75](#)).

**[Préférences] (Windows uniquement)**

Ouvrez la boîte de dialogue des préférences de NX Studio ([📖 287](#)).

# Menu [Navigateur]



## [Aller]

Naviguez dans la hiérarchie des dossiers.

## [Ajouter aux favoris]

Ajoutez le dossier en cours aux **[Favoris]** dans la palette Navigateur ( [📖 17](#)).

## [Favoris]

Choisissez un dossier parmi ceux répertoriés sous **[Favoris]** dans la palette Navigateur.

## [Nouveau dossier]

Créez un nouveau dossier dans le dossier en cours.

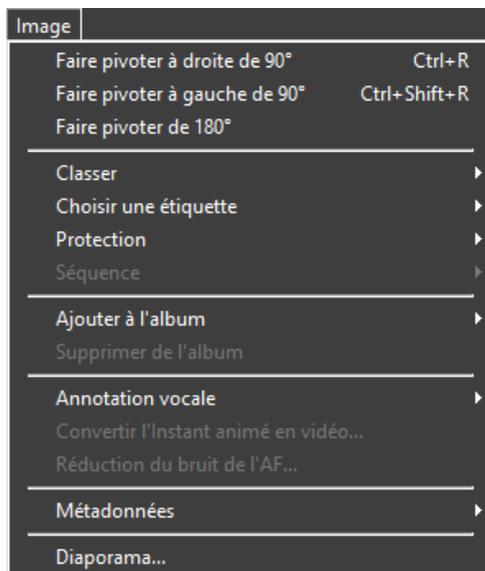
## [Afficher dans l'Explorateur] (Windows)/[Afficher dans le Finder] (macOS)

Ouvrez le dossier en cours dans l'Explorateur Windows (Windows) ou dans le Finder (macOS).

## [Afficher les fichiers des sous-dossiers]

Incluez les images figurant dans les dossiers situés sous le dossier en cours en modes d'affichage Vignettes et Film fixe.

# Menu [Image]



## **[Faire pivoter à droite de 90°]/[Faire pivoter à gauche de 90°]/[Faire pivoter de 180°]**

Faites pivoter les images.

## **[Classer]/[Choisir une étiquette]/[Protection]**

Classez, étiquetez et protégez les images ou supprimez leur protection.

## **[Séquence]**

Effectuez les opérations suivantes sur la séquence en cours.

- **[Changer l'image représentative]** : choisissez l'image actuelle comme image représentative de la séquence.
- **[Annuler la séquence]** : supprimez des images de la séquence.

## **[Ajouter à l'album]**

Ajoutez la photo actuelle à un album particulier ( [📖 21](#)).

## **[Supprimer de l'album]**

Supprimez l'image actuelle d'un album.

### [Annotation vocale]

Démarrez et arrêtez la lecture des annotations vocales. Vous pouvez également supprimer les annotations vocales des images.

### [Convertir l'Instant animé en vidéo]

Enregistrez l'Instant animé actuel en tant que vidéo.

### [Réduction du bruit de l'AF]

Traitez les fichiers MP4 ou MOV pour réduire le son émis par le mécanisme de mise au point de l'appareil photo et enregistrez les résultats dans un fichier distinct.

### [Métadonnées]

Effectuez les opérations suivantes sur les métadonnées.

- **[Exporter les informations du fichier/de la photo]** : exportez les données de prise de vue de l'image actuelle dans un fichier texte.
- **[Copier les informations du fichier/de la photo]** : copiez les données de prise de vue de l'image actuelle dans le presse-papier.
- **[Copier les données IPTC]/[Coller les données IPTC]** : copiez les données IPTC depuis l'image actuelle ou collez-les sur l'image actuelle.
- **[Importer le pré-réglage XMP/IPTC]** : importez les pré-réglages XMP/IPTC.
- **[Copier les données de position]/[Coller les données de position]** : copiez les données de position depuis l'image actuelle ou collez-les sur l'image actuelle.
- **[Supprimer les données de position]** : supprimez les données de position de l'image actuelle.
- **[Supprimer les données de direction]** : supprimez les informations de direction de l'image actuelle.

### [Diaporama]

Affichez les photos de la sélection ou du dossier en cours sous forme de diaporama ( [📖 264](#)).

# Menu [Ajuster]

Ajuster	
Définir le point gris	W
Recadrer	T
Redresser	R
Autocorrecteur	B
Point de contrôle de couleur	A
<hr/>	
Copier tous les réglages	Ctrl+Maj+C
Coller les réglages	Ctrl+Maj+V
<hr/>	
Enregistrer tous les réglages...	Ctrl+Maj+J
Importer les réglages...	Ctrl+Maj+O
<hr/>	
Revenir à la prise de vue	Ctrl+U
Revenir à la dernière mise à jour du fichier	Ctrl+Maj+U

## [Définir le point gris]

Cliquez n'importe où sur la photo pour régler la balance des blancs afin que le pixel sélectionné se colore en gris neutre ( [📖 128](#)).

## [Recadrer]

Recadrer les photos ( [📖 169](#)).

## [Redresser]

Redresser les photos ( [📖 175](#)).

## [Autocorrecteur]

Supprimer les poussières et les rayures ( [📖 156](#)).

## [Point de contrôle de couleur]

Retoucher les photos à l'aide de points de contrôle de couleur ( [📖 160](#)).

## [Copier tous les réglages]

Copiez tous les réglages.

## [Coller les réglages]

Collez les réglages copiés dans le presse-papier.

## [Enregistrer tous les réglages]

Enregistrez les paramètres actuels de tous les réglages dans un fichier de réglages ( [📖 203](#)).

### **[Importer les réglages]**

Transférez les réglages d'un fichier de réglages et appliquez-les aux photos de la sélection en cours ([📖 198](#)).

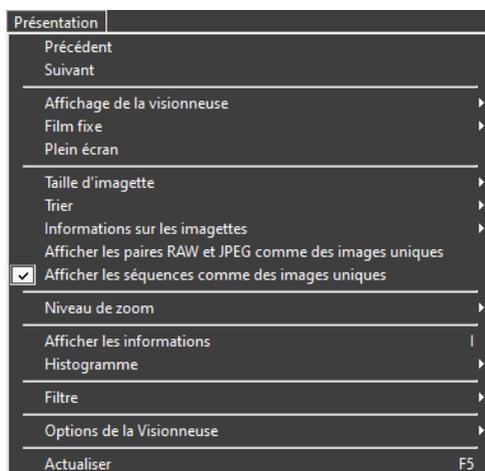
### **[Revenir à la prise de vue]**

Annulez toutes les modifications afin que les photos retrouvent leur état d'origine.

### **[Revenir à la dernière mise à jour du fichier]**

Initialisez le fichier de réglages, ce qui annule toutes les modifications apportées dans NX Studio.

# Menu [Présentation]



## [Précédent]/[Suivant]

Affichez l'image précédente ou suivante dans le dossier en cours.

## [Affichage de la visionneuse]

Choisissez le mode d'affichage des photos dans la zone d'affichage ( [📖 38](#)).

## [Film fixe]

Modifiez l'orientation du film fixe ( [📖 50](#)).

## [Plein écran]

Affichez les photos en plein écran ( [📖 52](#)).

## [Taille d'imagerie]

Choisissez la taille des vignettes affichées en modes Vignettes et Film fixe.

## [Trier]

Triez les vignettes.

## [Informations sur les images]

Choisissez si les noms de fichier, les étiquettes, les classements, les icônes et d'autres données s'affichent sur les images en mode Vignettes ou Film fixe.

**[Afficher les paires RAW et JPEG comme des images uniques]**

Affichez chaque paire de photos prises au format RAW + JPEG ou RAW + HEIF comme une image unique en modes d'affichage Vignettes et Film fixe.

**[Afficher les séquences comme des images uniques]**

Affichez chaque séquence de photos prises à l'aide du Sélecteur de photo optimisé ou en mode de déclenchement continu comme une image unique en modes d'affichage Vignettes et Film fixe.

**[Niveau de zoom]**

Effectuez un zoom avant ou arrière sur les photos affichées dans la visionneuse ou en modes « 2/4 images » ou « avant/après ».

**[Afficher les informations]**

Affichez le nom de l'appareil photo, la date et l'heure d'enregistrement et d'autres informations sur l'image dans la visionneuse.

**[Histogramme]**

Affichez un histogramme dans la visionneuse. Vous pouvez également sélectionner les canaux ou régler les paramètres des histogrammes.

**[Filtre]**

Filtrez les images par étiquette, classement, état de protection ou type de fichier.

## [Options de la Visionneuse]

Réglez les paramètres d'affichage de la visionneuse.

- **[Afficher le quadrillage]** : affichez un quadrillage dans la visionneuse.
- **[Afficher le point AF]** : affichez le point AF de l'image actuelle.
- **[Afficher les hautes lumières brûlées]** : affichez les zones qui comportent la valeur maximale de luminosité (255) dans n'importe quel canal et dans lesquelles les détails ont peut-être été perdus en raison de la surexposition ; des couleurs différentes sont utilisées pour indiquer les hautes lumières pour chaque canal (RVB).



- **[Afficher les basses lumières bouchées]** : affichez les zones qui comportent la valeur minimale de luminosité (0) dans n'importe quel canal et dans lesquelles les détails ont peut-être été perdus en raison de la sous-exposition ; des couleurs différentes sont utilisées afin d'indiquer les basses lumières pour chaque canal.

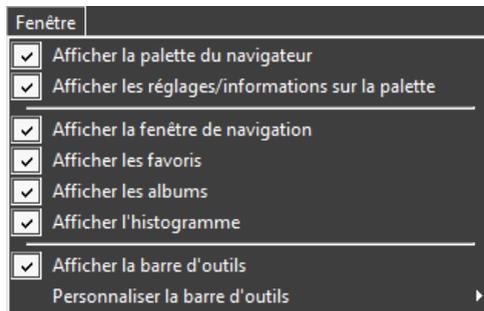


- **[Afficher les images RAW]** : affichez les données image RAW dans la visionneuse lorsque des photos NEF/NRW sont sélectionnées. Un aperçu est affiché lorsque cette option n'est pas sélectionnée. Notez qu'indépendamment de l'option sélectionnée, la visionneuse affiche toujours les données image RAW pour les photos RAW enregistrées en mode de tons HLG sur les appareils photo permettant de sélectionner le mode de tons et pour les photos qui ont été modifiées à l'aide des outils de l'onglet **[Réglages]**.

## [Actualiser]

Actualisez l'affichage dans la visionneuse ou dans le film fixe.

# Menu [Fenêtre]



**[Afficher la palette du navigateur]/[Afficher les réglages/informations sur la palette]/[Afficher la fenêtre de navigation]/[Afficher les favoris]/[Afficher les albums]/[Afficher l'histogramme]**

Affichez ou masquez les palettes.

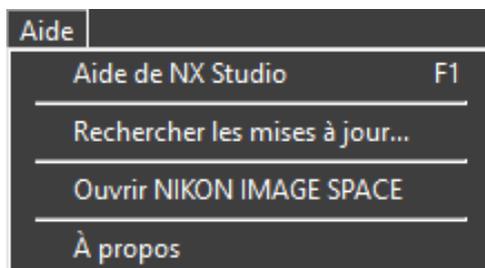
**[Afficher la barre d'outils]**

Affichez ou masquez la barre d'outils.

**[Personnaliser la barre d'outils]**

Choisissez les outils affichés dans la barre d'outils. Les éléments sélectionnés s'affichent.

# Menu [Aide]



## [Aide de NX Studio]

Affichez l'aide.

## [Rechercher les mises à jour]

Recherchez les mises à jour de NX Studio.

## [Ouvrir NIKON IMAGE SPACE]

Ouvrez NIKON IMAGE SPACE dans un navigateur Internet.

## [À propos] (Windows uniquement)

Affichez les informations sur les versions.